

The background features abstract, overlapping geometric shapes in various shades of green, primarily on the left and right sides, creating a modern and dynamic feel. The central text is set against a plain white background.

# Wijziging bekercompetitie

28/10/2022

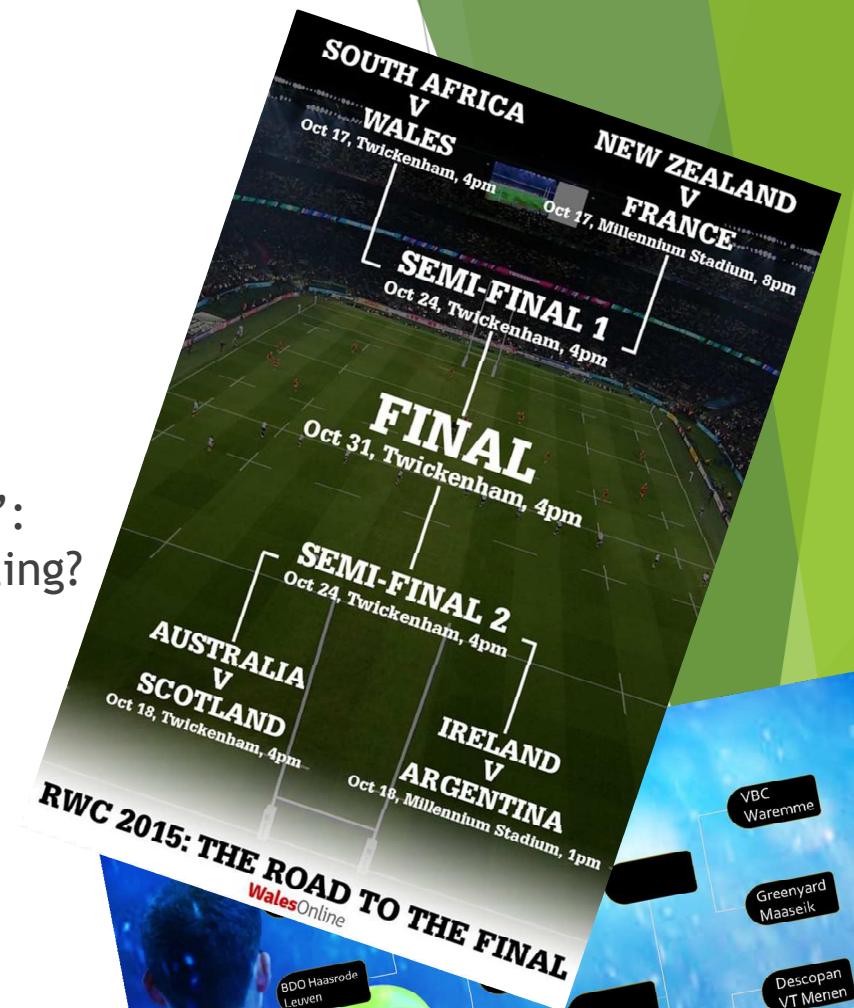
# Wijzigingen

## 1) Slechts 1 bekercompetitie per categorie

- ▶ Maakt geen verschil uit voor alle jeugdcategoryën
- ▶ Hogere en lagere afdelingen worden ‘samengevoegd’:  
MAAR: aantrekkelijkheid en kansen voor lagere afdeling?
- ▶ Teams uit hogere afdelingen starten in latere fase

## 2) Beperking van het aantal lotingen

- ▶ Charme van het onverwachtse  
VS  
vooraf gekend parcours richting de finale



# Beker seniors dames en heren: Aantrekkelijkheid voor teams uit de lagere afdelingen

= **Grootste zorg bij deze aanpassing**

Redenen:

- ▶ Kans op doorstoten / spanning en bekerfun
- ▶ Verzekering van een aantal haalbare tegenstanders bij loting (net zoals de voorbije jaren)

# Aantrekkelijkheid voor teams uit de lagere afdelingen

= Grootste zorg bij deze aanpassing

## Ingreep 1:

- ▶ 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> bekerroude

=> enkel teams uit lagere afdelingen

- ▶ elke bekerroude zorgt (zoals gekend) steeds voor een halvering van het aantal teams

=> 25% van de ingeschreven teams bereikt ronde 3

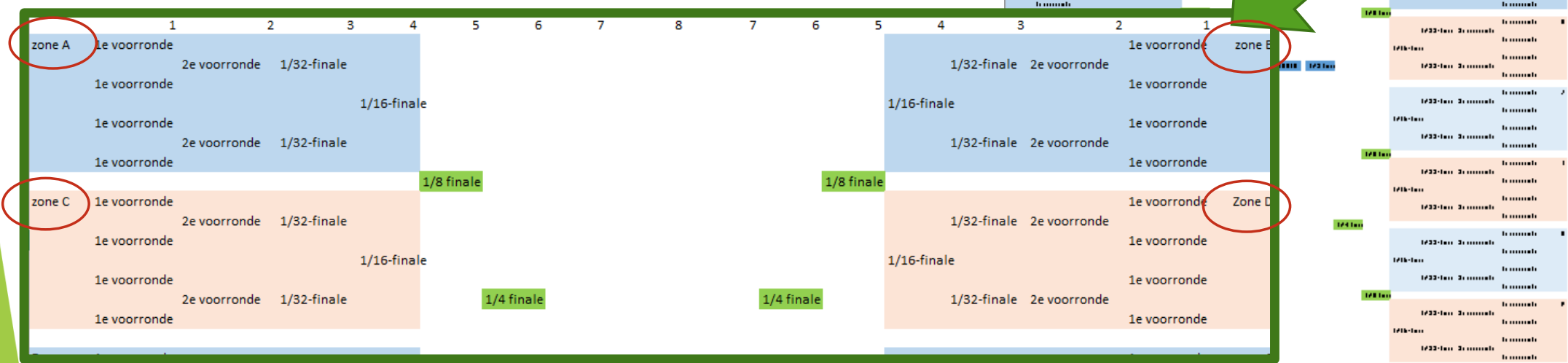
=> voor minstens 75% van de teams lagere afdeling, zal er dus geen impact voelbaar zijn

BEKERCOMETITIE - voorronden	
Heren	
1e voorronde	2e voorronde
<b>ZONE A</b>	<b>ZONE B</b>
<b>1001</b>	<b>2001</b>
Lozen Bocholt (+3) 15	D&W Koekelare D 15
KBK Temse B 14	Lozen Bocholt 22
<b>1002</b>	
D&W Koekelare D 22	
KBK Ichtegem B 5	
<b>1003</b>	<b>2002</b>
Atlas Varsenare 23	Atlas Varsenare (+3) 15
KBC St. Michiels C 22	Krachtbal Torhout 30
<b>1004</b>	

# Aantrekkelijkheid voor teams uit de lagere afdelingen

- ▶ Zekerheid van wedstrijden via zones en tabelhelften, voorgebouwde structuur
- ▶ Teams krijgen bij 1<sup>e</sup> loting een lotnummer
- ▶ Elk lotnummer is gekoppeld aan een plaats in een zone  
 Waardoor de wedstrijden bepaald worden

voorbeeld: 19 teams ingeschreven => teams krijgen lotnummer van 1 tot 19;  
 19 plaatsen zullen ingenomen worden, verdeeld over zones A, B en C)



Ingezoomd: Onderverdeling in zones / tabelhelften

# 1<sup>e</sup> loting voor de 1<sup>e</sup> ronde (1<sup>e</sup> voorronde)

Loting 1: schematisch



Trekking lotnummer



Plaats in ronde 1 wordt bepaald

Tegenstander ronde 1  
+ potentiële tegenstanders ronde 2  
worden hierdoor vastgelegd

	1	2	3
zone A	1e voorronde	2e voorronde	1/32-finale
	1e voorronde		
	1e voorronde	2e voorronde	1/32-finale
	1e voorronde		
zone C	1e voorronde	2e voorronde	1/32-finale
	1e voorronde		
	1e voorronde	2e voorronde	1/32-finale
	1e voorronde		

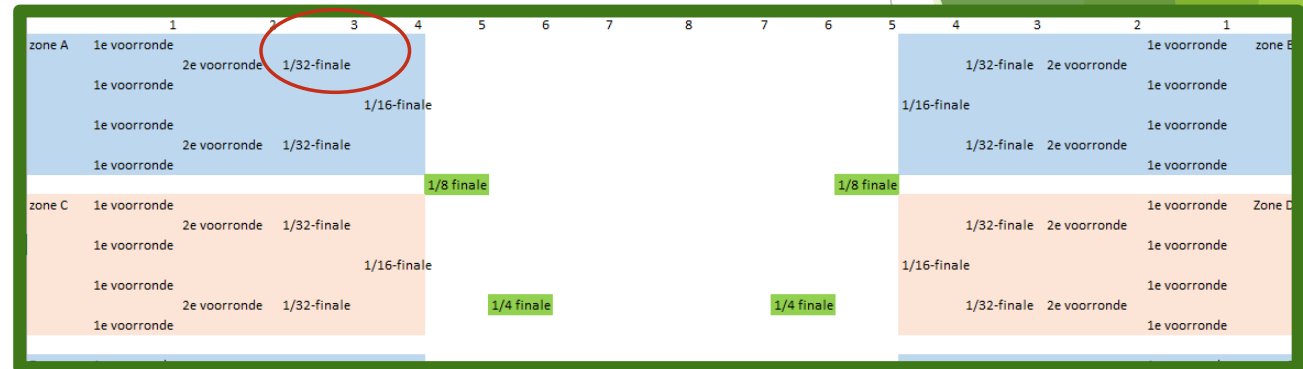
BEKERCOMETITIE - voorronden	
Heren	
1e voorronde	2e voorronde
ZONE A	
Lozen Bocholt (+3) 15	1001
KBK Temse B 14	
D&W Koekelare D 22	1002
KBK Ichtegem B 5	
Atlas Varsenare 23	1003
KBC St. Michiels C 22	
	1004
D&W Koekelare D 15	2001
Lozen Bocholt 22	
Atlas Varsenare (+3) 15	2002
Krachtbal Torhout 30	

# Aantrekkelijkheid voor teams uit de lagere afdelingen

= Grootste zorg bij deze aanpassing

## Ingreep 2:

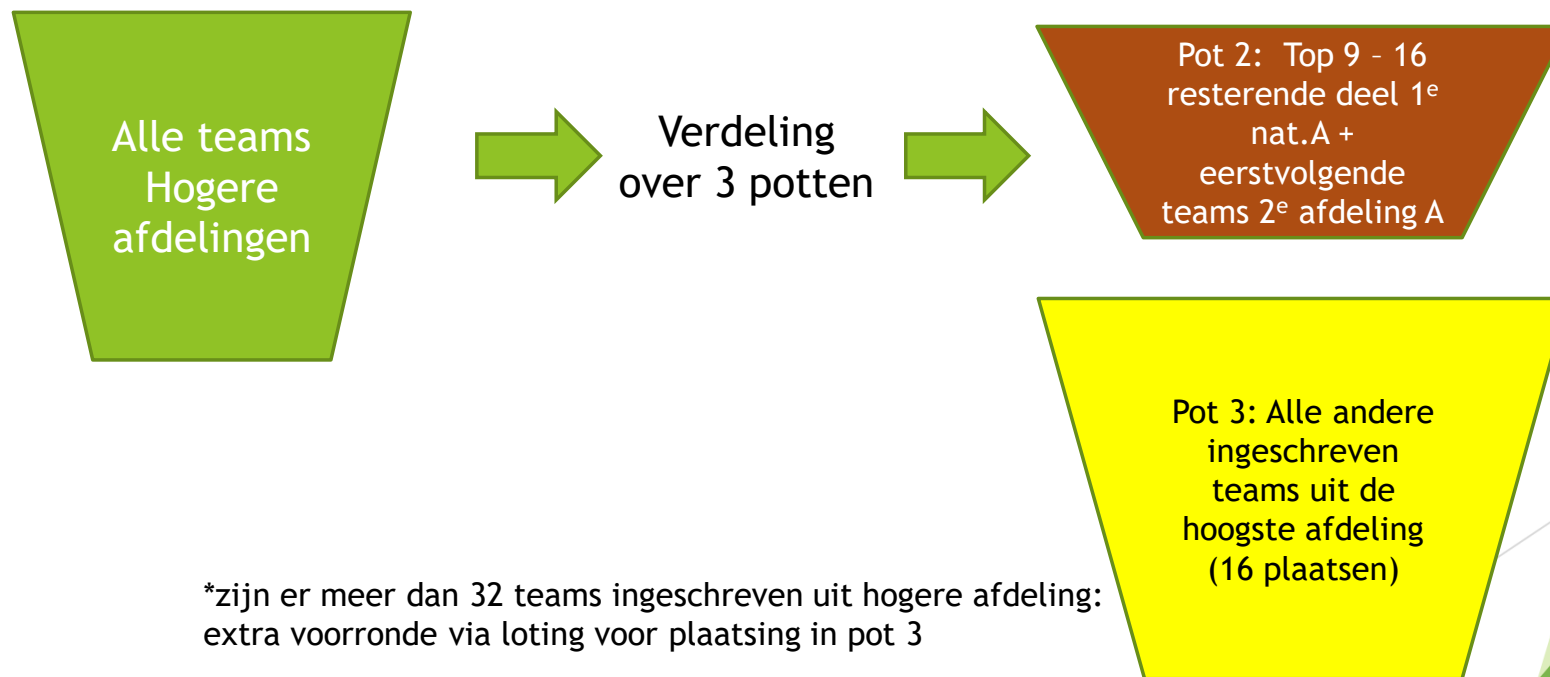
- ▶ Bij de 3<sup>e</sup> ronde (1/32<sup>e</sup> finales) : intrede teams hogere afdeling
- ▶ Tweede loting voor aanvang de 3<sup>e</sup> ronde:
  - 1) deel 1 : samenstelling “lotingspoule per zone”
  - 2) deel 2 : wedstrijd bepaling
- ▶ Geen automatische koppeling van een team hogere met een team uit lagere afdeling!



# 2<sup>e</sup> loting voor de 3<sup>e</sup> ronde (1/32-finales)

Loting 2: schematisch

VOORAFGAAND aan de 2<sup>e</sup> loting



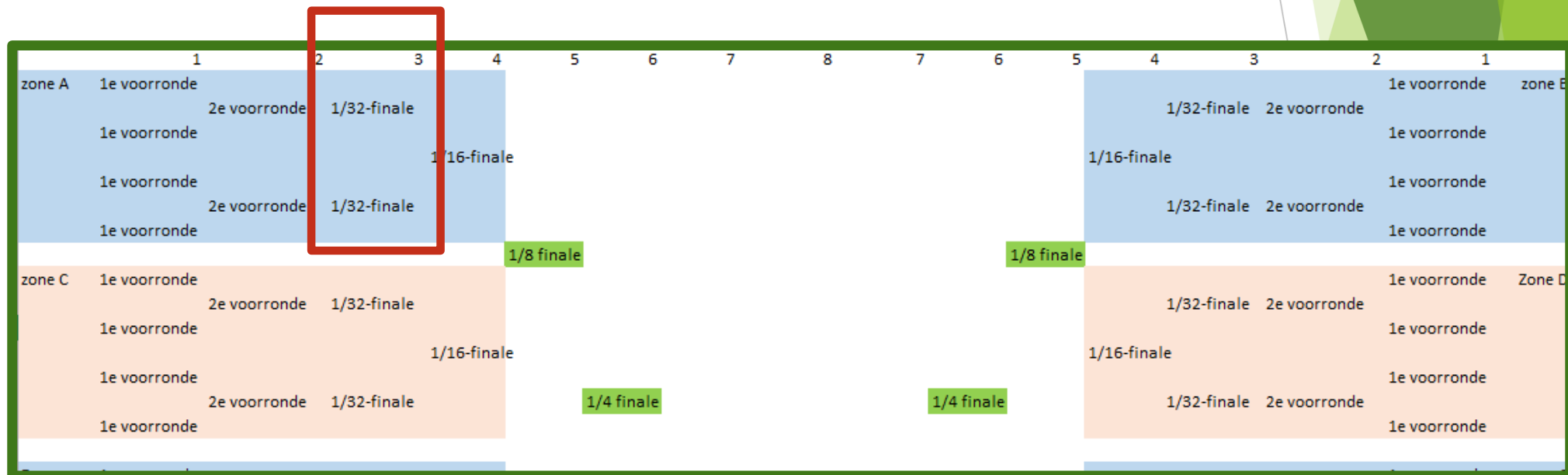
\*zijn er meer dan 32 teams ingeschreven uit hogere afdeling:  
extra voorronde via loting voor plaatsing in pot 3



# 2<sup>e</sup> loting voor de 3<sup>e</sup> ronde (1/32-finales)

## deel 1 : samenstelling “lotingspoule per zone”

- ▶ per zone stoten 2 teams uit lagere afdeling door naar de 1/32<sup>e</sup> finale
- ▶ Geen automatische koppeling met team uit hogere afdeling!  
Maar... We laten het lot opnieuw beslissen!



## 2<sup>e</sup> loting voor de 3<sup>e</sup> ronde (1/32-finales)

**Per zone** worden er bij de doorstotende teams uit de 2<sup>e</sup> voorronde **2 andere teams (hogere afdeling) toegevoegd** in de lotingspoule

► Samenstelling lotingspoule: **blauwe zones** (zonekleuren: zie fig rechts)

 - 2 instromende teams (lagere afdeling) uit de 2<sup>e</sup> ronde

 - 1 reekshoofd (top 8)

 - 1 ander team hogere afdeling

► Samenstelling lotingspoule: **oranjebruine zones** (zonekleuren: zie fig rechts)

 - 2 instromende teams (lagere afdeling) uit de 2<sup>e</sup> ronde

 - 1 team uit de top 9-16

 - 1 ander team hogere afdeling

	1	2	3	4	5	6
zone A	1e voorronde	2e voorronde	1/32-finale			
	1e voorronde			1/16-finale		
	1e voorronde	2e voorronde	1/32-finale			
	1e voorronde					1/8 finale
zone C	1e voorronde	2e voorronde	1/32-finale			
	1e voorronde			1/16-finale		
	1e voorronde	2e voorronde	1/32-finale			1/4 finale
	1e voorronde					



# Aantrekkelijkheid voor teams uit de lagere afdelingen

= Grootste zorg bij deze aanpassing

## Ingreep 3:

- ▶ Het team uit de laagste afdeling krijgt het thuisvoordeel bij de bekerwedstrijd (!)  
→ promotie, supporters,... “een affiche”
- ▶ Bij teams uit dezelfde afdeling, bepaald het toegekende lotnummer dat vastgesteld is bij de loting wie er thuis speelt (eerst geloot = thuisploeg)  
→ bij teams uit de lagere afdeling = bij loting 1  
→ bij teams uit de hoger afdeling = bij loting 2

# Vaststellingen

- ▶ Geen verschil voor minstens 75% van de teams
- ▶ Beker lagere wordt eigenlijk gekoppeld aan de beker hogere.
- ▶ De sterkere teams uit de lagere afdelingen, hebben een kans zich te meten met een hoger geklasseerd team (uitdaging + aanzienlijke % kans op gunstige tegenstander eerstvolgende ronde, nadien bepaalt het lot volledig) + mogelijks meer wedstrijden?
- ▶ Voorgift blijft behouden (3 punten per reeks, maximaal 6 punten)
- ▶ Parcours liggen vast na de lotingen in alle reeksen
- ▶ Het thuisvoordeel voor teams uit lagere afdelingen, biedt diverse kansen