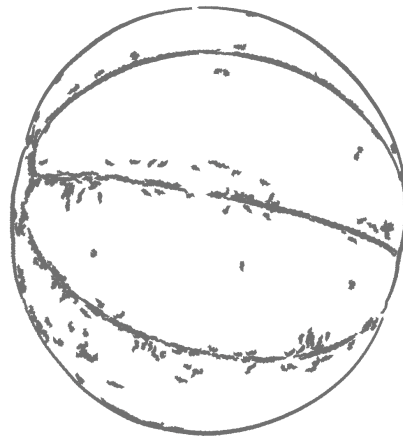


Reglementering Competitie

Vlaamse Krachtbalfederatie vzw



Ter info: dit document werd opgesteld door de CBSK, commissie voor beheer van spel- en competitie regels krachtbal binnen de VKBF. Deze commissie is door de raad van bestuur samengesteld uit afgevaardigden van de statutair vastgestelde en werkende comités. Wijzigingen van de inhoud van dit document kunnen enkel door de CBSK en conform de afspraken binnen de CBSK.

INHOUD

Deel I : Wedstrijdregels VKBF

Hoofdstuk 1: Het spel

Item 1 Definitie.....	1
1.1 Het spel	1
1.2 De winnaar van de wedstrijd	1

Hoofdstuk 2: Speelveld en uitrusting

Item 2 Het speelveld	
2.1 De doellijnen.....	1
2.2 De vrije worplijnen	1
2.3 De zijlijnen	2
2.4 De middellijn.....	2
2.5 De inworphoek	2
2.6 De achterlijn.....	2
2.7 De neutrale zone	2
2.8 Het doelgebied	2
2.8.1 Het eigen doelgebied	2
2.8.2 Het doelgebied van de tegenstrever	2
2.9 Schema krachtbalterrein.....	3
Item 3 De uitrusting van het terrein	
3.1 Krachtballen.....	3
3.2 Scorebord	3
3.3 Grensrechttervlag	4
3.4 Aantekenbureel	4
3.5 Wedstrijdformulieren	4

Hoofdstuk 3: De ploegen

Item 4. De spelers	
4.1 Aantal.....	4
4.2 De vervangers	4
4.3 Deelnemen aan het spel	4
4.4 Uitrusting van de spelers	5
4.4.1 De truien	5
4.4.2 De broeken.....	5
4.4.3 Het schoeisel	5
4.4.4 Andere attributen	5
4.5 De spelersvergunning	5
4.6 De leeftijdscategorieën.....	5
4.7 De kapitein.....	6

4.8 De coach	6
Item 5 De officials	
5.1 De scheidsrechter	7
5.2 De grensrechter	9
5.3 De aantekenaar	9
5.4 De tijdopnemer.....	10
5.5 De terreinafgevaardigde.....	10
Hoofdstuk 4 bepalingen betreffende het spel	
Item 6 Het spelverloop	
6.1 Het werpen van kop of munt.....	11
6.2 Werpen van de bal / aanvalsworpen.....	11
6.2.1 De nekworp	11
6.2.2 De rugworp.....	12
6.3 Het opzetten	12
6.4 De werpplaats.....	13
6.5 De vijf seconden regel	14
6.6 Het doelpunt.....	15
6.7 De doelworp	15
6.8 Het aantal worpen	15
6.8.1 Aantal worpen na inworp	15
6.9 Opeenvolging van worpen.....	16
6.10 De pass.....	16
6.11 Het buitenspel	17
6.11.1 De inworp.....	17
6.12 Het vangen van de bal	18
6.12.1 Binnen-buiten beweging	19
Item 7. De dode bal	19
Item 8 De dode tijd.....	19
Item 9 De speelduur	19
9.1 Time-out	19
Item 10 De vervanging.....	20
Hoofdstuk 5 Overtredingen	
Item 11 Het hinderen	21
Item 12 Het zijdelings afwijken	21
Item 13 De vrije worp.....	21
13.1 Aanduiden van de speler die vrije worp neemt	22
13.2 Keuze vrije worp of X-worpen.....	22
13.3 Ongeldige vrije worp	22
Item 14 Fouten die GEEN vrije worp tot gevolg hebben.....	22
Item 15 Fouten die WEL vrije worp tot gevolg hebben.....	24

Deel II : Competitierichtlijnen en –regels VKBF

Competitierichtlijnen

Item 16 Aantekenen van een doelpunt.....	26
Item 17 Noteren/melden van buitenspel.....	26
Item 18 Speelduur	26
Item 19 De score.....	27
Item 20 De vervanging.....	27
Item 21 De inworp.....	27
Item 22 Officials.....	27
Item 23 Wedstrijdformulieren	28
Item 24 Aanvangsuur wedstrijd	28
Item 25 Het voorbehoud	28
1. Behandeling door sportcomité	28
2. Behandeling door scheidsrechtercomité	28
3. Aantekenen voorbehoud	29
4. Bekrachten voorbehoud.....	29
Item 26 Klachten.....	29
Item 27 Scheidsrechtersrapport.....	30
Item 28 Wijziging van de regels VKBF	30

Competitieregels

Item 29 Deelname aan het spel.....	30
Item 30 Reeksindelingen	31
Item 31 Fanionreeks en –ploeg	31
Item 32 Inschrijven voor competitie	31
Item 33 Verplaatsen van wedstrijden	32
Item 34 Forfaits	32
Item 35 Stijgers en dalers	33
Item 36 Melden van uitslagen.....	33
Item 37 Inzenden van wedstrijdbladen.....	33
Item 38 Uitstel van wedstrijden	34
Item 39 Toestand van het wegennet	34
Item 40 Onvoorziene omstandigheden.....	34
Item 41 Verzekering	34
Item 42 Avondwedstrijden	34
1. Normen verlichting	34
2. Attest.....	35
3. Uitvallen verlichting	35
Item 43 Officials.....	35
a. Scheidsrechter.....	35
b. De kandidaat-scheidsrechter	36
c. De gelegenheidsscheidsrechter.....	36
Item 44 Meerdere jeugd ploegen in zelfde categorie.....	36
Item 45 Testwedstrijden.....	36

Item 46 Toegankelijkheid accommodatie	37
Item 47 Beker van Vlaanderen	37
1. Inschrijvingen	38
2. Halve finales	38
3. Finales	38
4. Aanduiding scheidsrechters	38
5. Scheidsrechterkosten.....	38
6. Verfrissingen	38
7. Uitstel	39
8. Klachten, voorbehouden en beroepen	39
9. Wedstrijdbladen.....	39
10. Voorgift	39
Item 48 Balvaste omheining.....	39

Deel III : Aantekenblad

Nieuw aantekenblad	41
--------------------------	----

Deel IV : Tekens scheidsrechter

1 Aanduiden werpplaats.....	42
2 Doelpunt	42
3 Foutieve worp.....	42
4 Aantal worpen	43
5 Verplaatsen werpplaats.....	43
6 Werpplaats niet verlegd	44
7 Voorwaartse pas.....	44
8 Stap achteruit	44
9 Buitenspel	44
10 Doelworp rechtstreeks buitenspel	45
11 Bal gevangen.....	45
12 Time-out	45
13 Einde speelhelft	45
14 Bal tegen eigen speler	45
15 Vervanging.....	46
16 Overtreding 5 seconden regel	46
17 Hinderen op minder dan 2 meter.....	46
18 Opzettelijk persoonlijk contact.....	46
19 Zijdelijks afwijken	46
20 Voorbij de werpplaats lopen	47
21 Vrije worp ongeldig	47
22 Speler neemt 2 opeenvolgende worpen na elkaar	47
23 Vrije worp	47

DEEL I: WEDSTRIJDREGELS VKBF

Hoofdstuk 1: Het spel

Item 1. Definitie

1.1 Het spel

Krachtbal wordt gespeeld door twee (2) ploegen van ieder vier (4) veldspelers. Het doel van elke ploeg is de bal op de voorgeschreven wijze in het doelgebied van de tegenstander aan de grond te krijgen en de andere ploeg op reglementaire wijze te verhinderen om te scoren.

De wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter die bijgestaan wordt door een grensrechter.

1.2 De winnaar van de wedstrijd

De ploeg die op het einde van de speeltijd het meeste doelpunten gescoord heeft wint de wedstrijd. De uitslag wordt bepaald door het aantal op het wedstrijdformulier ingevulde doelpunten.

Hoofdstuk 2: Speelveld en uitrusting

Item 2. Het speelveld (zie ook figuur p. 3)

Krachtbal wordt op – kort gemaaide - grasvelden gespeeld. Het mag en kan ook in een sportzaal gespeeld worden.

Het terrein moet rechthoekig, effen en vrij van kwetsende voorwerpen zijn.

De afmetingen:

- LENGTE: 26 m; inclusief doelgebied: 46 m;
- BREEDTE: max. 14 m; min. 13 m
- DOELGEBIED: max. lengte onbeperkt; minimum lengte 10 m (in zalen 5 m); breedte: zie breedte terrein.
- ZAALHOOGTE: minimum 5 m.

Alle lijnen zijn in dezelfde kleur (voorkeur wit) en 5 cm breed. Zij begrenzen het terrein d.w.z. de afmetingen moeten langs de binnenzijde van de lijnen gemeten worden.

Alle elkaar kruisende lijnen moeten een hoek van 90° vormen.

2.1 De doellijnen

De doellijnen zijn de lijnen die, samen met de zijlijnen en de achterlijn, het doelgebied afbakenen.

2.2 De vrije worplijnen

De vrije worplijnen zijn de lijnen die de zijlijnen verbinden, evenwijdig aan de doellijnen en op 4 m afstand van deze. De vrije worplijn is de dichtste plaats van waar naar het doel van de tegenpartij gegooid mag worden.

2.3 De zijlijnen

De zijlijnen begrenzen de lengtezijden van het terrein.

2.4 De middellijn

Het terrein wordt in twee gelijke delen verdeeld door de middellijn.

2.5 De inworphoek

Daar waar de doellijnen met de zijlijnen een hoek vormen, moeten de doellijnen vijftig centimeter doorgetrokken worden om zo de hoek te bepalen vanwaar moet ingeworpen worden bij buitenspel in het doelgebied.

2.6 De achterlijn

De doelgebieden zijn achteraan begrensd door een lijn op één meter van de afsluiting en/of balvaste omheining (muur, draad, nadar, balvaste omheining...)

2.7 De neutrale zone

Langs weerszijden van het terrein, evenwijdig aan de zijlijnen, is een neutrale zone van 2 m breed vrij gehouden. In deze zone mag zich geen enkele hindernis bevinden en ook het publiek moet buiten deze zone blijven.

2.8 Het doelgebied

Het doelgebied is gelegen over de doellijn tussen de zijlijnen en wordt achteraan begrensd door de achterlijn.

2.8.1 Het eigen doelgebied

- Het eigen doelgebied is dat welke men verdedigt.
- Het laten vallen van de bal in eigen doelgebied = doelpunt voor de tegenpartij.
- Wanneer de bal in het eigen doelgebied gerold is en nog aan de tegenpartij toebehoort, hebben de spelers van dat doelgebied maximum vijf seconden tijd om de bal aan de tegenpartij te geven. De bal moet aan de doellijn gelegd worden.

2.8.2 Het doelgebied van de tegenstrever

- Het doelgebied van de tegenstrever is dat waar men de bal aan de grond moet trachten te krijgen met een reglementaire worp.
- Men mag niet in het doelgebied van de tegenstrever komen, noch om een bal te halen noch om een tegenstrever te hinderen.
- Een speler, die een vrije worp of een doelworp genomen heeft en zijn aanloop na de worp niet plots kan afremmen, mag wel in het doelgebied van de tegenstrever zijn aanloop beëindigen. Hij mag hierbij echter de verdedigers niet hinderen bij het vangen van de bal of bij het eventueel uitvoeren van een tegenaanval.

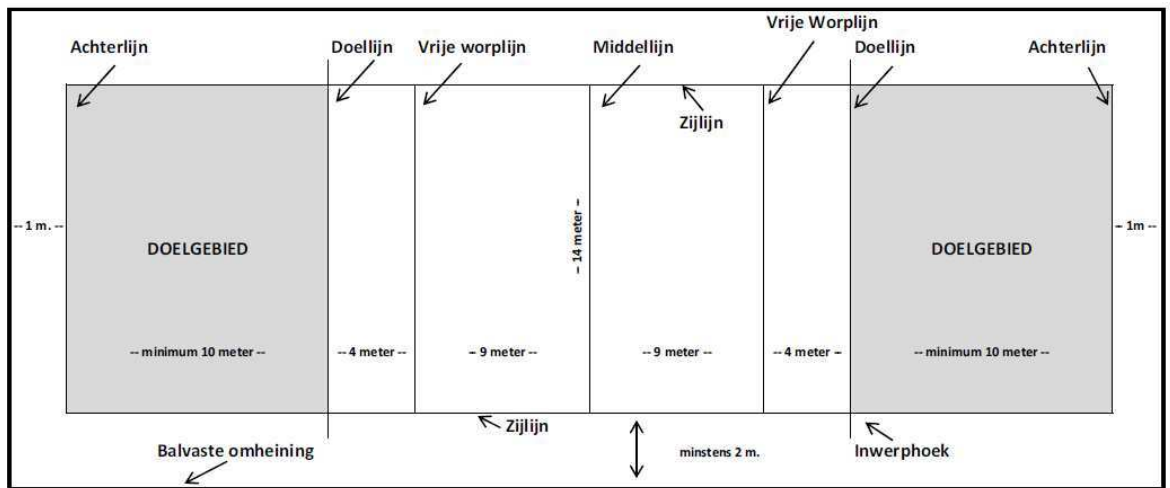
Er moet optimaal gebruik gemaakt worden van de beschikbare ruimte. De achterste lijn wordt beschouwd als 'virtuele afsluiting'. Dat betekent dat:

- een bal die de lijn raakt of overschrijdt buitenspel veroorzaakt;
- een verdediger met de bal die de lijn raakt of overschrijdt geen buitenspel veroorzaakt;

- de zone tussen die achterste lijn en de echte afsluiting geen deel uitmaakt van het doel/veld en dus betreden mag worden door de beide ploegen. Alleen de verdedigende ploeg mag in deze zone een pas geven.

Het veld moet volledig symmetrisch zijn, de doelgebieden langs weerszijden van het veld even groot.

2.9 Schema krachtbalterrein



Item 3 De uitrusting van het terrein

Volgende moet aanwezig zijn:

3.1 Krachtballen

Krachtbal wordt gespeeld met een door de VKBF gekeurde krachtbal met lederen omhulsel, met vormvaste en zachte inhoud.

Gewicht volgens categorie.

- Heren: mikraba - pupil: 1 kg /miniem: 2 kg /cadet en scholier: 3 kg /junior en senior: 4 kg.
- Dames: mikraba – pupil – miniem - cadet: 1kg /scholier, junior, senior: 2 kg

Omtrek van de bal:

- 1 kg: 0,90 m tot 0,95m;
- 2 kg: 0,97 m tot 1m;
- 3 kg: 1,07 m tot 1,10m;
- 4 kg: 1,08 m tot 1,15 m.

De bal moet een ronde vorm hebben.

Ballen met rubberen omhulsel mogen niet gebruikt worden.

De wedstrijdbal wordt door de thuisploeg geleverd.

3.2 Scorebord

Rechtover en/of bij het aantekenbureau, moet door de thuisploeg een scorebord opgesteld worden.

3.3 Grensrechtersvlag

De thuisploeg stelt een vlaggetje van minimum 25/25 cm ter beschikking van de grensrechter.

3.4 Aantekenbureel

Er is een aantekenbureel dat beschutting biedt tegen slechte weersomstandigheden met daarin

- een bel;
- een balpen;
- een chrono;
- een officiële wedstrijdboek;
- telefoonnummer van de dokter ;
- EHBO koffer;
- Een door de VKBF voorgeschreven kenteken voor de grensrechter

Het aantekenbureel staat ter hoogte van de middellijn op minstens 2 meter van de zijlijn.

3.5 Wedstrijdformulieren

Het formaat en de indeling van de aantekenbladen worden door de VKBF bepaald (zie deel III)

Hoofdstuk 3: De ploegen

Item 4 De spelers

4.1 Aantal

Het spel wordt gespeeld met twee ploegen van elk vier spelers. Het minimum aantal spelers per ploeg om een wedstrijd te betwisten is drie.

4.2 De vervangers

Iedere ploeg mag over max. vier wisselers beschikken. Tijdens de wedstrijd bevinden die zich op de voor hen voorziene plaats.

4.3 Het deelnemen aan het spel

Enkel spelers die voor de wedstrijd ingeschreven zijn op het wedstrijdformulier mogen deelnemen aan de wedstrijd.

Een speler die op het aantekenblad ingeschreven staat, maar niet aan het spel heeft deelgenomen, mag voor een volgende wedstrijd opgesteld worden.

De spelers die aan het spel deelnemen worden op het aantekenblad aangeduid met een O naast hun naam. Bij het werpen van "kop of munt" moeten de spelers, die de wedstrijd zullen aanvangen, op het terrein aanwezig zijn (d.w.z. het werkelijke speelveld + de neutrale zone).

Een zelfde speler mag maar één competitiewedstrijd per weekend (zie 29.4) betwisten.

Uitzondering: Item 29.2 + toernooien. Bij de organisatie van toernooien is het deelnemen aan meerdere verkorte wedstrijden toegelaten.

4.4 De uitrusting van de spelers

4.4.1 De truien.

De ploegen moeten truien van verschillende kleur dragen. Ongelijke truien bij een zelfde ploeg zijn verboden. De truien moeten op de rugzijde genummerd zijn met cijfers van minstens 10 cm hoog. Gelijke nummers bij een zelfde ploeg zijn verboden.

Als de kleuren van de bezoekers gelijk zijn aan die van de thuisploeg, dan moet de thuisploeg voor duidelijk onderscheid zorgen.

4.4.2 De broeken.

De spelers dragen bij voorkeur een korte broek. De spelers van een zelfde ploeg moeten gelijkkleurige en gelijkvormige broeken dragen.

4.4.3 Het schoeisel.

Op grasvelden zijn voetbalschoenen aan te raden. De studs mogen geen gevaar voor kwetsuren kunnen opleveren. Het spel kan door de scheidsrechter tijdelijk onderbroken worden om losgekomen veters opnieuw te knopen.

4.4.4 Andere attributen.

Het dragen van ringen, kettingen, armbanduurwerken en medailles is verboden. Zichtbare piercings en oorbellen moeten verwijderd worden of met tape bedekt worden.

4.5 De spelersvergunning

Elke speler moet een officiële wedstrijdvergunning kunnen voorleggen.

Deze wordt verkregen bij lidmaatschap voor de lopende competitie en na indienen van een medisch attest.

- Een speler mag in de competitie enkel spelen bij de club waar hij een geldige spelersvergunning van kan voorleggen.
- Een verloren vergunning zal op vraag van de club door de federatie door een duplicaat vervangen worden.
- Voor elke wedstrijd moet de vergunning, **samen met het identiteitsbewijs**, aan de scheidsrechter voorgelegd worden.

4.6 De leeftijdscategorieën

De leeftijdscategorieën worden als volgt ingedeeld:

- Mikraba: 6-9 jaar (geen 10 worden voor 1 januari)
- pupillen: 10-11 jaar (geen 12 worden voor 1 januari);
- miniemen: 12-13 jaar (geen 14 worden voor 1 januari);
- kadetten: 14-15 jaar (geen 16 worden voor 1 januari);
- scholieren: 16-17 jaar (geen 18 worden voor 1 januari);
- juniors: 18-19 jaar (geen 20 worden voor 1 januari);
- seniors: >= 20 jaar.

Mits attest van de dokter mag men meespelen met max. één categorie hoger, nooit in een lagere categorie.

De toelating om met de hogere categorie te spelen, wordt op de vergunning aangeduid. Een attest om met hogere categorie te spelen is één seizoen geldig.

4.7 De Kapitein

Iedere ploeg moet over een kapitein beschikken.

Taken van de kapitein:

- De kapitein moet zich voor en na de wedstrijd bij de scheidsrechter aanmelden.
- De kapitein is samen met de coach verantwoordelijk voor het juist invullen van de namen op het aantekenblad
- Na de wedstrijd moet hij het aantekenblad op de aangeduide plaats tekenen.
- Wanneer de kapitein vervangen wordt moet hij een andere kapitein in het veld aanduiden. Hij moet de scheidsrechter hieromtrent inlichten.
- De kapitein mag vervangingen aanvragen.
- Vanaf de categorie scholieren vervult hij de taak van de coach zo er geen andere coach aanwezig is.
- Enkel de kapitein mag aan de scheidsrechter de score en de speelduur vragen.
- Wanneer de kapitein een of andere onregelmatigheid vaststelt vóór of tijdens de wedstrijd, mag hij aan de scheidsrechter vragen deze onregelmatigheid op het aantekenblad aan te tekenen.
- Het voorbehoud moet door de betrokken kapitein en door de scheidsrechter ondertekend worden (zie voorbehoud).
- Enkel de kapitein zelf mag de scheidsrechter tijdens een onderbreking van het spel om nadere uitleg vragen bij bepaalde sancties of fouten.

4.8 De Coach

Taken van de coach

- De coach mag tijdens de wedstrijd luidop richtlijnen aan zijn spelers verstrekken.
- De coach mag vervangingen en time-outs aanvragen.
- Hij moet plaats nemen op de voorbehouden plaats voor de wisselers van zijn ploeg. Doet hij dit niet dan wordt dit bestraft met vrije worp (zie Item 15, punt 16).
- De coach moet een vergunning hebben, maar moet niet noodzakelijk aangesloten zijn bij de club die door hem geleid wordt.
- De coach is samen met de kapitein verantwoordelijk voor de juistheid van de ingevulde namen op het aantekenblad.
- De coach moet er samen met de kapitein voor zorgen dat de spelers tijdig op het terrein aanwezig zijn om de wedstrijd op het aangeduide uur te laten beginnen.
- Tijdens de aangevraagde rusttijden moet de coach, samen met de op dat ogenblik aanwezige en voor de betrokken wedstrijd ingeschreven spelers, tussen de doellijn en de vrijeworplijn (op de eigen speelhelte) staan.
- Wanneer een coach niet aangesloten is bij de club van de ploeg die door hem gecoacht wordt, moet hij een vergunning van "TRAINER-COACH" hebben. Deze vergunning wordt door de beheerraad toegekend volgens de normen die in de desbetreffende administratieve richtlijnen gesteld zijn.

Item 5 De Officials

Bij jeugdwedstrijden en alle senioresreeksen waar geen reservenreeks is, volstaat bij de bezoekers één official.

5.1 De scheidsrechter

Het spel wordt geleid door één scheidsrechter, bijgestaan door een grensrechter.

- De scheidsrechter moet een vergunning hebben.
- Hij moet geslaagd zijn voor het examen scheidsrechter krachtbal.
- De scheidsrechter neemt alle beslissingen die nodig zijn om het spel vlot en volgens de (spel)regels te laten verlopen. In geval van twijfel zal hij zijn grensrechter raadplegen. Hij beslist in alle gevallen die niet door de (spel)regels voorzien zijn.
- Hij fluit:
 - bij de aanvang en het einde van iedere speelhelft;
 - bij foutief spel;
 - bij de start van een vrije worp;
 - bij de herneming na vervanging;
 - bij een doelpunt;
 - bij de herneming na dode tijd.
- De werpbeurten worden luidop geteld of aangeduid via de voorziene tekens ("laatste worp" voor tweede, derde of vierde werpbeurt).
- Vóór aanvang van de wedstrijd controleert de scheidsrechter de aantekenbladen en ziet na of alle gegevens (behoorlijk) ingevuld zijn. Hij moet de overgebleven ruimte onder de namen van de spelers voor de wedstrijd vernietigen zodat tijdens de wedstrijd geen namen meer kunnen bijgeschreven worden.
- De scheidsrechter controleert of de werkelijke namen van de officials op het wedstrijdblad ingevuld werden. Hij zal de wedstrijd niet starten vooraleer de namen van de effectief aanwezig officials, coaches of kapiteins op het wedstrijdblad zijn ingevuld.
- Vóór aanvang van de wedstrijd zal de scheidsrechter zijn uitnodigingskaart tonen aan de afgevaardigden van de clubs teneinde te bewijzen dat hij voor de betrokken wedstrijd aangeduid werd. Een club kan een scheidsrechter, die door het scheidsrechterscomité aangeduid werd, niet weigeren.
- Voor de wedstrijd zal hij de vergunningen van de spelers en officials controleren. Van de spelers zal hij eveneens de identiteitsbewijzen nazien.
 - -12-jarigen worden niet beboet bij het ontbreken van identiteitsbewijs.
 - Een uitprint (A4 met foto) van de elektronische identiteitskaart of een internationaal paspoort worden aanvaard als bewijs van identiteit
- Op het einde van iedere speelhelft controleert hij opnieuw de aantekenbladen en telt zelf de gemaakte doelpunten op. Hij schrijft het behaalde resultaat op in de daartoe bestemde ruimte. Na de wedstrijd doet hij de aantekenbladen ondertekenen door beide kapiteins en tekent zelf op de daartoe bestemde plaats.

- Alleen de scheidsrechter oordeelt over de geldigheid van een doelpunt, het al dan niet toekennen van een vrije worp en het toekennen van de opzet.
- Hij is gemachtigd om een speler uit te sluiten na zwaar vergrijp, of bij fouten die volgens de spelregels een uitsluiting tot gevolg hebben.
 - Bij eventuele uitsluiting van een speler zal de scheidsrechter op het aantekenblad de naam van de betrokken speler, de speelduur en de score op het ogenblik van de uitsluiting vermelden.
 - Een uitgesloten speler van een reservewedstrijd mag diezelfde dag na uitsluiting niet aantreden met het fanionteam.
- De scheidsrechter oordeelt over de bespeelbaarheid van het terrein en beslist ook of de weersomstandigheden of eventueel de intredende duisternis stopzetten van de wedstrijd rechtvaardigen.
 - Bij het schorsen van een wedstrijd zal hij op het aantekenblad vermelden: de speelduur; de score op het ogenblik van het schorsen; de redenen waarvoor de wedstrijd geschorst werd.
- Wanneer de wedstrijd niet kan gespeeld worden door het niet opkomen van een van beide ploegen, zal hij op het aantekenblad de namen van de aanwezige spelers en officials laten inschrijven. Hij zal het aantekenblad door de aanwezige kapitein laten ondertekenen.
- Wanneer geen aantekenblad aanwezig is door het feit dat de thuisploeg niet opgekomen is of beide ploegen niet komen opdagen, zal de scheidsrechter een scheidsrechtersrapport opmaken.
- De scheidsrechter volgt het spel langs de zijlijnen buiten het veld.
- De scheidsrechter draagt het uniform dat door de federatie voorgeschreven wordt.
- Na een fout van zijdelingse afwijking zal de scheidsrechter de juiste werpplaats aanduiden.
- Wanneer, na een onderbreking, het spel vanaf een bepaalde werpplaats moet voortgezet worden zal de scheidsrechter de juiste werpplaats aanduiden.
- Wanneer de opzet aan de tegenpartij toegekend wordt, zal de scheidsrechter aan de ploeg die hierdoor de opzet verwerft de juiste plaats aanduiden.
- Bij zijwaarts verplaatsen van de werpplaats zal de scheidsrechter door een duidelijk goedkeurend of afwerend gebaar aanduiden of de werpplaats al dan niet verplaatst werd.
- De scheidsrechter zal duidelijk ter hoogte van de werpplaats staan en de plaats vanwaar de inworp moet genomen worden aanduiden.
- De scheidsrechter zal als volgt de vijf seconden tellen: "Honderd en een, honderd en twee, honderd en drie, honderd en vier, honderd en vijf!" Hij duidt eventueel met de vingers het aantal verstreken seconden aan.
- De scheidsrechter zal ter gelegenheid van de toss beide kapiteins op hun verantwoordelijkheid wijzen voor het vlot verloop van de wedstrijd.
- Bij eventuele tekorten inzake uitrusting van de spelers zal hij de kapitein hierop wijzen vóór aanvang van de wedstrijd.
- De scheidsrechter keurt de wedstrijdbal.

- De scheidsrechter ondersteunt zijn beslissingen met de afgesproken tekens (zie deel IV)

5.2 De grensrechter

Iedere ploeg moet over een grensrechter beschikken. In de eerste helft is de grensrechter iemand van de bezoekers, in de 2e helft iemand van de thuisploeg

- De grensrechter moet een vergunning hebben.
- De grensrechter neemt geen beslissingen. Hij geeft enkel uitleg aan de scheidsrechter én op vraag van de scheidsrechter.
- Hij volgt het spel buiten de zijlijnen aan de tegenovergestelde kant van de scheidsrechter.
- Hij heeft tot taak na te gaan waar de bal de grond raakte of gevangen werd.
- Hij controleert de buitenspelstand van de spelers.
- De grensrechter zal duidelijk de plaats aanduiden vanwaar de inworp moet genomen worden.
- Bij een laatste worp staat hij ter hoogte van de doellijn.
- Een speler, die als vervanger op het aantekenblad ingeschreven staat, mag de taak van grensrechter waarnemen om het even tot welke ploeg hij behoort. Wanneer de betrokken speler door de coach opgesteld wordt zal de speler, die hij vervangt, de taak van grensrechter overnemen.
- Een grensrechter mag geen andere officiële functie waarnemen.
- Een grensrechter draagt een door de VKBF voorgeschreven kenteken.

5.3 De aantekenaar

De aantekenaar is een lid van de thuisploeg en aangesloten bij de federatie. (een vergunning van "niet- speler" is voldoende).

De aantekenaar neemt plaats aan de aantekentafel.

Hij is verantwoordelijk voor volgende aanduidingen op het wedstrijdblad:

- de aangevraagde onderbrekingen;
- de doelpunten;
- het nummer van de speler die scoort;
- het aantal doelworp (laatste worpen) dat rechtstreeks buitenspel veroorzaakt (zonder door de tegenpartij geraakt te worden).

Hij is zorgt er mee voor dat volgende zaken correct en duidelijk ingevuld worden op het wedstrijdblad:

- de naam en voornaam van de spelers;
- het nummer van de spelers;
- het nummer van de wedstrijd;
- de datum waarop de wedstrijd gespeeld wordt;
- de aanduiding van de afdeling en de reeks (volgens de kalender);
- de naam van alle officials;

Hij heeft het recht samen met de tijdopnemer de tijd te controleren. Bij eventuele twijfel omtrent de speler die een doelpunt scoort, zal hij de scheidsrechter om nadere uitleg vragen.

5.4 De tijdopnemer

De tijdopnemer is een lid van de bezoekers (uitzondering: categorie waar 1 official volstaat) en aangesloten bij de federatie (een vergunning van "niet- speler" is voldoende).

De tijdopnemer neemt plaats aan de aantekentafel naast de aantekenaar.

Hij is verantwoordelijk voor volgende handelingen:

- het nagaan van de speelduur;
- het nagaan van de gevraagde onderbrekingen. Hij moet ook het einde van de onderbreking 5 seconden vooraf aangeven;
- het verwittigen van de scheidsrechter één minuut voor het einde van iedere speelhelft;
- het verwittigen van de scheidsrechter dat de speelduur verstreken is met een bel.
- Hij zal de speelduur controleren met een chrono.
- De tijd wordt bijgerekend bij aangevraagde onderbrekingen.

5.5 De terreinafgevaardigde

- De terreinafgevaardigde is een lid van de thuisploeg, aangesloten bij de federatie (een vergunning van "niet-speler" is voldoende)
- Hij is verantwoordelijk voor de materiële inrichting, die nodig is om een wedstrijd normaal en volgens de (spel)regels te laten verlopen.
- Hij zorgt voor de verfrissing tijdens de rust.
- Hij zorgt ervoor dat het publiek de nodige afstand in acht neemt en de taak van de scheidsrechter niet bemoeilijkt. Zo bepaalde aanwezigen onder het publiek de leiding van de wedstrijd bemoeilijken, kan de scheidsrechter aan de terreinafgevaardigde vragen de betrokken personen van het terrein te verwijderen.
- Voor de duur van zijn functie mag hij niet als speler op een wedstrijdblad ingeschreven staan.
- De functie van terreinafgevaardigde mag niet gecombineerd worden met een andere officiële functie

Hoofdstuk 4: bepalingen betreffende het spel

Item 6 Het spelverloop.

6.1 Het werpen van kop of munt

Vóór aanvang van de wedstrijd roept de scheidsrechter de beide kapiteins bij zich en geeft aan de bezoekende kapitein de keuze van kop of munt.

- De ploeg die de toss wint **moet het doelgebied kiezen**.
- De ploeg die de toss verliest, moet opzetten vanaf de vrije worplijn aan de kant van het eigen doelgebied.
- Bij aanvang van de tweede helft wordt van doelgebied gewisseld.

6.2 Het werpen van de bal / Aanvalsworpen

Om de bal te doen vorderen in de richting van het doelgebied van de tegenstrever moet men één van de twee voorgeschreven werpwijzen gebruiken. De bal mag niet gestoten of geduwd worden. Het werpen geschiedt steeds met beide armen/handen.

6.2.1 Nekworp

De werper staat met het gelaat naar de werprichting. De bal wordt met beide handen tot achter het hoofd geheven - de armen mogen hierbij gebogen worden - en met een krachtige zwaaibeweging van de armen in voorwaartse richting, werpt men de bal over het hoofd.

De nekworp moet steeds symmetrisch uitgevoerd worden.

De nekworp mag uitgevoerd worden na een aanloop van op gelijk welke plaats binnen het terrein tot aan de werpplaats. De aanloop is onbeperkt in lengte.

De nekworp mag ook met sprong uitgevoerd worden. Bij het uitvoeren van de nekworp met sprong mag de werper noch één, noch beide knieën voorwaarts heffen. Bij het opspannen en opspringen moet hij beide benen rugwaarts heffen en de benen mogen slechts gestrekt voorwaarts gezwaaid worden bij het uitvoeren van de worp. De benen mogen echter ten overstaan van de romp geen hoek vormen die kleiner is dan 135°.

> **Foutieve nekworp:** een nekworp wordt als foutief beschouwd als

- de bal vertrekt van voor het hoofd en de armen een stoot- i.p.v. van zwaaibeweging uitvoeren.
- men bij richtingsverandering meer met de ene dan met de andere arm werpt en de beweging niet meer symmetrisch wordt uitgevoerd.
- tijdens het opspannen de bal naast het hoofd in plaats van achter het hoofd gebracht wordt waardoor geen symmetrische beweging verkregen wordt.

Na de aanloop mag de werper voorbij de werpplaats lopen, op voorwaarde dat de bal zijn handen verlaten heeft, vooraleer de werpplaats overschreden wordt. Hij mag daarbij ev. het doelgebied van de tegenstrever betreden maar moet zo snel mogelijk terugkeren over de doellijn.

6.2.2 Rugworp

De werper staat met de rug naar de werprichting en houdt de bal voor het lichaam of tussen de benen. De bal wordt met beide handen met een symmetrische beweging over het hoofd geworpen in rugwaartse richting.

De rugworp mag uitgevoerd worden met sprong of ook met achterwaarts rollen. De bal moet de handen verlaten hebben alvorens de werper de grond raakt voorbij de werpplaats. Bij het achterwaarts rollen moet de bal de handen verlaten hebben alvorens de werper met zitvlak of rug de grond raakt voorbij de werpplaats.

> Foutieve rugworp:

- Rugworp na aanloop
- Rugworp waarbij de bal niet over het hoofd maar over de schouder gegooid wordt.

6.3 Het opzetten

Opzetten = starten van de aanval.

Naargelang categorie:

- Opzetten van op de eigen speelhelft: 3 (of 4) werpbeurten.
- Opzetten van op de speelhelft van tegenstrever: 2 (of 3) werpbeurten.

Bij opzetten van op de middellijn worden 2 (of 3) werpbeurten toegekend. De middellijn is nooit beperkend bij het opzetten of bij het uitvoeren van een tweede of derde worp, d.w.z. dat de werper zijn voorste voet op of over deze lijn mag plaatsen wanneer zijn achterste voet op de werpplaats blijft.

a. Opzet waarbij de volle breedte van het veld gebruikt mag worden:

> Vanaf de vrijeworplijn:

- Bij begin van een speelhelft.
- Na een doelpunt.
- Na een ongeldige vrije worp.

De speler mag zijn aanloop beginnen van uit het doelgebied maar mag de vrijeworplijn maar overschrijden wanneer de bal zijn handen verlaten heeft.

> Vanaf de doellijn:

- Na het vangen van de bal in eigen doelgebied.
- Na inworp t.h.v. eigen doelgebied waarbij de ontvanger in het doelgebied staat.

b. Opzet vanaf een vaste werpplaats

- De ploeg, die een bal opvangt na een worp van de tegenpartij, mag opzetten van op de plaats waar de bal gevangen werd.
- Bij het vangen van een inworp van de eigen ploeg mag men opzetten van op de plaats waar de bal gevangen werd. Uitzondering: zie a.
- Wanneer de werpplaats overschreden wordt mag de tegenpartij opzetten van op de werpplaats die overschreden werd.

- De tweede (of derde bij mikraba, pup., min. en cad.) worp moet de middellijn raken of overschrijden na opzetten van op de eigen speelhelte. Zo de tweede (of derde) worp de middellijn niet raakt of overschrijdt, wordt de opzet toegekend aan de tegenpartij van op de plaats waar de bal de grond raakte na de tweede (of derde) worp.
- Wanneer de laatste worp de grond raakt voor de doellijn, mag de tegenpartij van op deze plaats opzetten.
- Wordt de pass niet, of onvoldoende, gevangen zodat de bal de grond raakt, dan mag de tegenpartij opzetten van op de plaats waar de bal op de grond viel.
- De pass mag door de tegenpartij onderschept (gevangen) worden. Kan de tegenpartij de bal onderscheppen (vangen) dan mag zij opzetten van op de plaats waar de bal onderschept werd. Zie ook Item 6.10. De interceperende speler moet op het moment van de pas op 2 meter staan van de pasgevende spelers. Wordt de bal gelijktijdig door 2 spelers gevangen dan krijgen de pasgevende spelers het voordeel.
- Wordt de bal onvoldoende door de tegenpartij onderschept en valt de bal op de grond dan mag de ploeg, die de pass gaf, verder spelen van op de plaats waar de bal de grond raakte maar met in acht nemen van de reeds uitgevoerde worpen.
- Indien na tussenkomst van de tegenstrever een medespeler de bal raakt alvorens deze op de grond komt, dan mag de tegenpartij opzetten van op de plaats waar de bal de grond raakte. Wordt de bal gelijktijdig gevangen door twee spelers van verschillende ploegen, dan wordt de bal toegewezen aan de pasgevende partij.
- Wanneer de bal na een worp door een medespeler gevangen wordt, of door een eigen ploegmakker geraakt wordt alvorens de bal door een tegenstrever gevangen wordt of de grond raakt, dan mag de tegenpartij opzetten van op de plaats waar de eigen speler de bal raakte.
- Wanneer de bal na een worp eerst een medespeler, daarna een tegenstrever en dan de grond raakt, dan mag de tegenpartij opzetten van op de plaats waar de medespeler de bal raakte.

6.4 De werpplaats

De werpplaats is de plaats waar de bal, na een worp, een inworp of na een zijwaartse pass gevangen wordt of de grond raakt of de grond raakt na een achterwaartse pass. De werpplaats mag altijd door een medespeler aangeduid worden.

- Wordt de bal gevangen in het doelgebied dan wordt de werpplaats tot aan de doellijn verplaatst. Zijdelings afwijken in het doelgebied is toegestaan.
- Wanneer een speler enkele passen achteruit loopt bij het vangen van de bal geworpen door de tegenpartij, is de werpplaats daar waar die speler de bal gevangen heeft. Hij mag dus vorderen tot op de plaats waar de vangbeweging uitgevoerd werd.
- Wanneer de tweede (of derde of vierde) opeenvolgende worp (naargelang de categorie en de plaats waar de opzet verworven werd) van dezelfde ploeg

voor de doellijn op de grond komt, is de werpplaats daar waar de bal de grond geraakt heeft.

- Wanneer de bal de grond raakt tussen doellijn en vrije worplijn, wordt de werpplaats loodrecht geprojecteerd tot juist voor de vrije worplijn.
- Bij het uitvoeren van de nekworp mag de werper steeds één voet voorwaarts verplaatsen. De achterste voet mag echter niet voorbij de werpplaats geplaatst worden.
- Wanneer de werpplaats beperkt wordt door de doellijn of de vrije worplijn, mag ook de voorste voet niet op of over de lijn komen alvorens de bal de handen verlaten heeft. De vrije worplijn is niet beperkend wanneer de worp moet genomen worden vanaf een plaats tussen doellijn en vrije worplijn.
 - > **De vrije worplijn is enkel beperkend:**
 - bij aanvang van het spel;
 - bij het opzetten na een doelpunt;
 - na een ongeldig verklaarde vrije worp;
 - bij het nemen van een doelworp naar het doelgebied dichtst bij deze vrije worplijn gelegen;
 - bij een worp in de richting van het dichtst bij gelegen doelgebied na een inworp vanaf de inworphoek of van tussen de doellijn en de vrije worplijn;
 - bij het nemen van een vrije worp naar het dichtstbijzijnde doelgebied.
 - > **De doellijn is enkel beperkend**
 - bij het opzetten uit het doelgebied (wanneer de bal gevangen werd in het doelgebied).
 - > **De middellijn is nooit beperkend.**
- Wanneer de werper de worp uitvoert met sprong, mag hij de grond niet raken voorbij de werpplaats vooraleer de bal zijn handen verlaten heeft.

Na een reglementaire worp mag de scheidsrechter de werpplaats niet aanduiden en de spelers mogen ook de juiste plaats niet vragen.

Uitzondering wordt evenwel gemaakt wanneer de werpplaats door een of meer zijwaartse passen verplaatst wordt en de juistheid van de werpplaats hier afhankelijk is van de interpretatie van de scheidsrechter.

6.5 De vijf seconden regel

Een spelhervatting of volgende worp moet binnen de vijf seconden gebeuren rekening houdend met onderstaande:

- Wanneer een ploeg de opzet verwerft, of wanneer een speler de bal opraapt na een gelukte worp, heeft de betrokken ploeg slechts vijf seconden om de werpbeweging in te zetten.
- Na een doelpunt heeft men maar vijf seconden om op te zetten.
- Bij het nemen van een vrije worp telt de vijf seconden regel vanaf het ogenblik dat de scheidsrechter het teken gaf om te starten
- Na buitenspel heeft men, na het teken van de scheidsrechter, vijf seconden om de bal in te werpen.

Het achteruit gaan met de bal om een aanloop te kunnen nemen geldt niet als inzet van de werpbeweging, de aanloop in de richting van het doelgebied van de tegenstrever gevolgd door de worp, wel.

Wanneer een speler de bal opraapt buiten het terrein telt de vijf seconden regel vanaf het ogenblik dat de speler binnen het terrein komt. Hij moet zo spoedig mogelijk binnen het terrein komen. Hij mag ook de pass van buiten het terrein geven. Opzettelijke vertraging buiten het terrein (door langs de lijn te lopen) wordt als fout aangerekend.

Wanneer de bal in het eigen doelgebied ligt en aan de tegenpartij toebehoort, heeft men maar vijf seconden om de bal aan de tegenpartij te geven.

6.6 Het doelpunt

Een doelpunt wordt toegekend wanneer de bal, na een reglementaire worp van de tegenpartij, of een pass of inworp van de eigen ploegmakker, de grond raakt in het eigen doelgebied. De bal moet de doellijn volledig overschreden hebben zonder eerst de grond geraakt te hebben buiten het doelgebied (b.v. een bal die de grond raakt tussen de doellijn en de vrije worplijn en daarna over de doellijn rolt, veroorzaakt geen doelpunt). Wanneer de bal op de doellijn valt is er geen doelpunt. Wanneer een doelpunt gescoord wordt met rugworp, telt het dubbel.

6.7 De doelworp

- De derde (of vierde) worp na opzet uit de eigen speelhelft, of de tweede (of derde) worp na opzetten op de speelhelft van de tegenpartij, DOOR DEZELFDE PLOEG GENOMEN, moet een doelworp zijn. Elke andere worp, genomen met de uitdrukkelijke bedoeling een doelpunt aan te tekenen, geldt als doelworp.
- De dichtste plaats vanwaar een doelworp mag genomen worden is de vrije worplijn zelfs wanneer de bal, na een voorgaande worp, de grond raakte tussen doellijn en vrije worplijn.

6.8 Het aantal worpen

- De scholieren, juniors en seniors spelen drie (of twee) werpbeurten.
- De mikraba's, pupillen, miniemen en cadetten jongens spelen met vier (of drie) werpbeurten in alle afdelingen.
- De cadetten meisjes spelen met drie (of twee) worpen in alle afdelingen.

6.8.1 Aantal worpen na inworp

- Na een inworp in de eigen speelhelft heeft de ploeg die de opzet verwerft recht op drie (of vier) werpbeurten.
- Na een inworp in de speelhelft van de tegenpartij heeft de ploeg die de opzet verwerft recht op twee (of drie) werpbeurten.
- Bij inworp vanaf de middellijn verwerft men het recht op drie (of vier) werpbeurten wanneer de inworp in de eigen speelhelft gevangen wordt, en recht op twee (of drie) werpbeurten wanneer de inworp lateraal gevangen en op de middellijn gevangen wordt.

6.9 Opeenvolging van worpen

Wanneer de worp onvoldoende door de tegenpartij gevangen wordt en de bal de grond raakt binnen het terrein, mag de aanvallende partij, de volgende worp nemen tot het max. toegelaten aantal worpen genomen werd.

Een zelfde speler mag geen twee opeenvolgende worpen nemen.

De opeenvolging van de worpen door een zelfde speler wordt onderbroken door:

- Buitenspel/inworp;
- worp door de tegenpartij;
- worp door een ploegmakker; een doelpunt in eigen doel.

Opgelet:

Wanneer een speler bij het werpen foutief gehinderd wordt zodat zijn ploeg een vrije worp toegekend wordt, dan is er geen onderbreking van de opeenvolgende worpen en mag de vrije worp niet door dezelfde speler genomen worden.

6.10 De pass

Alvorens een worp te nemen mogen de spelers de bal tweemaal aan elkaar doorgeven. Na 2 passes MOET de laatste speler een worp nemen. Deze speler mag na het ontvangen van de pass zijn aanloop niet meer verlengen.

- Het doorgeven van de bal mag enkel in zijwaartse richting (evenwijdig aan de doellijn en de vrije worplijn) of in achterwaartse richting.
 - Uitzondering: In het eigen doelgebied mogen de passes ook in voorwaartse richting gegeven worden.
- Een inworp geldt niet als pass d.w.z. na de inworp mag men nog twee passes geven.
- Het doortoetsen van de bal geldt niet als pass.
- Het rollen van de bal naar een medespeler is verboden.
- Alleen de eerste pass mag van buiten het terrein gegeven worden.
- Zie ook 6.3 b 6e tot 10e bolletje

De werpwijze bij het geven van een pass is vrij. Om een pass te geven mag men een aanloop nemen.

Zijwaarts verplaatsen van de werpplaats

- Wanneer de bal zijdelings en evenwijdig aan de doellijn doorgegeven wordt, verplaatst men de werpplaats daarheen waar de speler staat die de zijwaartse pass vangt. De bal moet de werpplaats kruisen of vertrekken van op de werpplaats bij het geven van de eerste zijwaartse pass.
- Geeft men twee opeenvolgende zijwaartse passes dan is de werpplaats daar, waar de speler stond die de tweede zijwaartse pass gevangen heeft.
- Geeft men eerst een achterwaartse pass dan blijft de oorspronkelijke werpplaats behouden.
- Wanneer de bal gevallen is tussen doellijn en vrije worplijn, of op de vrije worplijn en de werpplaats eigenlijk voor de vrije worplijn moet komen, dan kan men de werpplaats slechts zijwaarts verplaatsen door een zijwaartse pass te geven voor de vrije worplijn (zijde van het middenveld).

Zie ook 6.3 b punt 7-8-9-10

6.11 Het buitenspel

Wanneer de bal de grond raakt op of buiten de zijlijnen of achterlijn, of wanneer een speler in contact met de bal, de grond raakt op of buiten de zijlijnen, dan is er buitenspel en mag de andere ploeg een inworp nemen.

Het buitenspel ontstaat daar waar de bal of een speler in contact met de bal de grond raakt op of buiten de zijlijnen en niet waar de bal de zijlijn in de ruimte overschrijdt.

Opgelet:

- Een bal die de ruimte boven de zijlijnen schendt maar de grond niet raakt op of buiten de zijlijn veroorzaakt geen buitenspel.
- Een speler, die al springend en in contact met de bal, de ruimte schendt boven of buiten de zijlijnen maar de grond niet raakt, veroorzaakt geen buitenspel.
- Een verdediger die over de achterlijn loopt/staat om zijn aanloop te nemen of bij het vangen van de bal veroorzaakt geen buitenspel. Raakt de bal echter de ev. afsluiting achteraan het doelgebied dan veroorzaakt dit buitenspel.
- Wanneer een speler na het recupereren van de bal buiten het terrein bij het binnenkomen op de lijn trapt, dan ontstaat er geen buitenspel.
- Een speler die na het recupereren van de bal buiten het terrein, een pass geeft terwijl hij op de lijn trapt of staat : dan ontstaat er geen buitenspel
- Wanneer een speler na het recupereren van de bal buiten het terrein, het veld binnenwandelt met één voet binnen en één voet buiten : dan ontstaat er geen buitenspel. Wanneer een speler de bal opraapt met één voet binnen en één voet buiten het terrein dan ontstaat er wel buitenspel
- Het rollen van de bal over de zijlijn, na voorafgaandelijk contact met de grond binnen het terrein, veroorzaakt geen buitenspel.

6.11.1 De inworp

Een inworp wordt genomen na buitenspel, door de ploeg die het buitenspel niet veroorzaakte.

De inworp wordt genomen van op een plaats overeenstemmend met de plaats waar de bal, of een speler in contact met de bal, de grond raakte op of buiten de zijlijn.

Plaats van de inworp:

- De bal, of een speler in contact met de bal, raakt de grond op de zijlijn: rechtover de plaats waar de bal (of de speler) de lijn raakte. De inwerpende speler moet met beide voeten buiten het terrein staan (niet op de lijn);
- De bal, of een speler in contact met de bal, raakt de grond buiten de zijlijn: inworp van buiten de zijlijn (eventueel van heel dicht bij de lijn) van op de plaats loodrecht tegenover de plaats waar de bal of de speler de grond raakte. De speler moet met beide voeten buiten het terrein staan (niet op de lijn);
- Bij buitenspel over de achterlijn wordt ingeworpen vanaf de inworphoek.
- De bal, of een speler in contact met de bal, raakt de grond buiten of op de zijlijn van het doelgebied: inworp van de inworphoek.

- De speler moet met beide voeten in de inworphoek staan:
 - a. bij inworp door de verdediging langs de zijde van het middenveld (buiten het terrein);
 - b. bij inworp door de aanvallende partij, langs de zijde van het doelgebied (buiten het terrein).
- Bij buitenspel over de achterlijn bepaalt de scheidsrechter de inworphoek.

De werpwijze bij inwerpen is vrij. Men moet inwerpen met een zijwaartse pass (evenwijdig aan de doellijn en vrije worplijn) of met een achterwaartse pass (in de richting van het eigen doelgebied).

De inwerpende speler wacht op het teken van de scheidsrechter om de inworp te nemen.

De bal mag door de inwerpende speler niet opnieuw geraakt worden alvorens de bal door een medespeler, of tegenstrever, in het veld werd aangeraakt.

Wordt de bal, alvorens de grond te raken, door een tegenstrever geraakt, dan mag de inwerpende partij van op deze plaats opzetten.

Bij inworp moeten de tegenstrevers op twee meter afstand van de inwerpende partij blijven.

- De inworp mag onderschept (gevangen) worden door de tegenpartij. Hierbij moet de twee meter afstand in acht genomen worden.
- Een speler die de inworp wil onderscheppen, moet op het ogenblik van de inworp op twee meter afstand zijn van iedere speler van de inwerpende partij. Hij mag een poging tot interceptie doen vanaf het ogenblik dat de bal vertrokken is.
- Wanneer een speler van de inwerpende partij zich zo verplaatst dat de twee meter afstand niet kan geëerbiedigd worden, dan maakt de verdedigende partij geen fout zo zij geen hinderende beweging uitvoert. Wordt de inworp door de tegenpartij gevangen dan mag die opzetten van op de plaats waar de bal gevangen werd.

Wordt de bal gelijktijdig gevangen door twee spelers van verschillende ploegen, dan wordt de bal toegewezen aan de ploeg die de inworp nam.

6.12 Het vangen van de bal

De bal wordt als gevangen beschouwd wanneer deze volledig tot stilstand gebracht wordt met één of beide armen al dan niet met begeleidend contact van romp of benen zonder dat die de grond raakt .

- Een gestopte bal meer dan 1 meter in voorwaartse richting van zich afduwen, met het doel terreinwinst te boeken, is fout.
- Een speler mag de bal in meer dan één tijd stoppen. Hierbij mag hij echter geen terreinwinst maken.
- De bal mag door meer dan één speler tegelijk of opeenvolgend gestopt worden.



6.12.1 Buiten-binnen beweging

Bij het "buiten en binnen" springen en opnieuw vangen van de bal behoudt de ploeg het recht op twee passes.

Het vangen van de bal door de speler die de "buiten-binnenbeweging" uitvoert geldt niet als een pass.

Na het vangen van de bal, na een "buiten-binnenbeweging", kan de werpplaats wel verlegd worden door het geven van een pass aan een medespeler. De pass moet echter vertrekken op de plaats waar de speler (die de "buiten-binnenbeweging" uitvoert) stond op het ogenblik dat hij de bal voor het eerst onder controle kreeg.

Item 7. De dode bal

De bal is "dood" vanaf het eerste contact met de grond na de worp tot op het ogenblik dat een speler de bal oppraapt voor een nieuwe worp, een pass of inworp.

Item 8 Dode tijd

Het spel ligt stil:

- bij vervanging tot de scheidsrechter fluit om het spel te hernemen;
- vóór het nemen van een vrije worp, vanaf het ogenblik van de toekenning, tot op het ogenblik dat de scheidsrechter fluit om de worp te nemen;
- bij buitenspel tot op het ogenblik dat de scheidsrechter teken geeft om de bal in te werpen;
- tijdens de onderbreking tussen beide speelhelften;
- bij een time-out.

Item 9 De speelduur

Een wedstrijd duurt:

- voor de pupillen, miniemen en cadetten: 2 x 20 minuten;
- voor de scholieren, juniors en seniors: 2 x 25 minuten;

Tussen beide speelhelften wordt een rusttijd van maximum 10 minuten toegestaan.

De aangevraagde time-outs moeten bijgevoegd worden.

Voor de instaptornooien wordt de speelduur bepaald door het verantwoordelijke comité.

9.1 Time-out

Iedere ploeg mag per speelhelft tweemaal één minuut onderbreking vragen.

De coaches of de kapiteins mogen de onderbrekingen aanvragen aan de scheidsrechter,

- ofwel onmiddellijk na een gelukt doel,
- ofwel voor het nemen van een vrije worp. Wanneer de onderbreking gevraagd wordt vóór het nemen van de vrije worp is het de ploeg ook toegestaan de gevraagde minuut te benutten na het nemen van de vrije worp.

Tijdens een aangevraagde onderbreking moeten de coach en alle aanwezige spelers van beide ploegen die voor de betrokken wedstrijd in aanmerking komen (dus ook de vervangers), tussen doellijn en vrije worplijn van de eigen speelhelft plaatsnemen.

Item 10. De vervanging

Het aantal vervangingen is onbeperkt maar kan maar na aanvraag aan en toestemming van de scheidsrechter. Voor vervanging mag men enkel deze spelers gebruiken die op het aantekenblad ingeschreven staan.

Het aantal spelers dat mag vervangen worden is onbeperkt.

Wanneer:

- Na een doelpunt of vóór het nemen van een vrije worp
- Vóór het nemen van de inworp mag de inwerpde partij ook vervangen.
- Een gekwetste speler mag onmiddellijk vervangen worden.
- Een uitgesloten speler mag vervangen worden vóór het nemen van de vrije worp die door de uitsluiting is ontstaan.
- Een speler, die vrijwillig het veld verlaat, mag gedurende de aan gang zijnde speelhelft niet meer vervangen worden

Een vervanging bij aanvang van de tweede helft moet niet aangevraagd worden.

Wanneer de kapitein in het spel zelf vervangen wordt, moet hij een nieuwe kapitein op het veld aanduiden

Hoofdstuk 5: Overtredingen

Item 11 Het hinderen

Men mag een tegenstrever noch bij het werpen, noch bij het vangen hinderen op minder dan twee meter.

- Een tegenstrever moet steeds twee meter van de werpplaats verwijderd blijven. Zich opstellen in de bewegingsbaan van de werper (d.w.z. tussen de werpplaats en de plaats waar de speler staat die zijn aanloop begint) met de duidelijke bedoeling de speler te hinderen in zijn aanloop, is fout.
- Een speler die op minder dan twee meter van de tegenstrever staat, b.v. bij het vormen van een scherm voor de verdediging, maakt geen fout zo hij reeds op zijn plaats stond voor dat de speler die de worp zal nemen zijn aanloop begint, en zo hij vanaf het ogenblik dat de aanloop begint, geen hinderende beweging of verplaatsing meer uitvoert.

Volgende opstellingen op minder dan twee meter worden niet toegelaten.

- Opstelling achter de speler, noch in de rechtopstaande noch in gebogen houding. Wanneer de opstelling op minder dan twee meter achter de speler veroorzaakt wordt door een verplaatsing van de verdedigende partij, moet de speler van de aanvallende ploeg zich vanachter de verdediger verwijderen zonder hierbij te hinderen.
- Opstelling van twee spelers tegenover één tegenstrever.
- Plaatsen van een voet tussen de benen van de tegenstrever.
- Insluiten van de tegenstrever tussen de armen.
- Opstelling op minder dan 2 m van de barrageman.
- Opstelling op minder dan 2 m van de speler die een pass geeft.
- Opstelling op minder dan 2 m van een speler van de inwerpende ploeg.

Elk persoonlijk contact is verboden.

Het meelopen met een speler die een pass wil geven is toegelaten, op voorwaarde dat de twee meter afstand in acht genomen wordt.

Item 12 Het zijdelings afwijken

Een speler mag bij het uitvoeren van een worp één meter links of rechts van de werpplaats afwijken. Is de afwijking groter dan mag de tegenpartij opzetten van op de plaats waar de worp moest genomen worden.

- Een speler, die bij het uitvoeren van een worp een vierde of achtste draai naar links of rechts uitvoert en hierbij een voet links of rechts verplaatst, wijkt niet zijdelings af.
- Een speler die een rugworp uitvoert en hierbij naar links of rechts draait (zelfs bij achterwaarts rollen), wijkt niet zijdelings af.

Item 13 De vrije worp

- De vrije worp moet genomen worden voor de vrije worplijn langs de kant van, en naar het doelgebied van de in fout bevonden partij.

- Bij een vrije worp mag maar één speler tussen doellijn en vrije worplijn opgesteld zijn, de rest moet in het doelgebied staan met beide voeten achter de doellijn.

Geen enkele speler van de aanvallende ploeg mag bij vrije worp tussen de doellijn en de vrije worplijn of op de vrije worplijn staan.

De aanvallende spelers, met uitzondering van deze die de worp neemt, mogen de vrije worplijn maar overschrijden vanaf het ogenblik dat de bal, na de worp, een verdediger of de grond geraakt heeft.

Bij het nemen van een vrije worp beschikt de werper over de volle breedte van het terrein.

13.1 Aanduiden van speler die vrije worp neemt

De aanduiding gebeurt door het overhandigen van de bal aan de betrokken speler. Vanaf het ogenblik van de aanduiding mogen geen passes meer gegeven worden.

13.2 Keuze vrije worp of X-worpen:

- Wanneer in de nabijheid van de vrije worplijn een fout gemaakt wordt die een vrije worp tot gevolg heeft, mag de ploeg, waaraan de vrije worp toegekend wordt, de vrije worp weigeren zo zij vóór de bedreven fout nog meerdere worpen mocht nemen. De scheidsrechter duidt de juiste werpplaats aan.
- Het is de coach of de kapitein die deze weigering aan de scheidsrechter moet bekend maken. Wordt de worp dan onvoldoende door de verdedigers gestopt, dan mag de werpende partij tot haar tweede, derde (of vierde) worp doorgaan zo de bal de grond raakt na iedere worp.

13.3 De vrije worp is ongeldig

- Wanneer één of meer aanvallers (werper uitgezonderd) de vrije worplijn overschrijden vooraleer de bal de grond of de tegenstrever raakt.
- Wanneer de werper met één of met beide voeten of eender welk lichaamsdeel de grond raakt op of over de vrije worplijn, alvorens de bal zijn handen verlaten heeft.
- Wanneer de aanvallende partij bij het nemen van een vrije worp een fout begaat, die in normaal spel een vrije worp tot gevolg zou hebben.

Na een ongeldig verklaarde vrije worp mag de tegenpartij opzetten vanaf de vrije worplijn zonder beperking van plaats.

Item 14 Fouten die GEEN vrije worp tot gevolg hebben

1. Gevangen bal laten vallen.

Gevolg:

- in het doelgebied = doelpunt;
- op of buiten de zijlijn = buitenspel;
- op gelijke welke andere plaats in het terrein = bal aan de tegenpartij, behalve bij laatste en vrije worp.

2. Bal raken of vangen – ook als je buiten het veld staat binnen de neutrale zone - die door eigen ploegmakker geworpen werd en vordert in de richting van het doelgebied van de tegenstrever, zelfs als de bal intussen door een tegenstrever werd aangeraakt.
Gevolg: opzetten door de tegenpartij op de plaats waar de speler de fout maakte. (als de speler die de bal raakte buiten het veld staat: opzet net binnen de lijnen loodrecht op de plaats waar fout gebeurde)
3. Voet of eender welk lichaamsdeel in contact met de grond op of buiten de zijlijn bij het uitvoeren van een worp, of tijdens de aanloop in voorbereiding van een worp.
Gevolg: buitenspel en inworp door de tegenpartij op de plaats waar de fout gemaakt werd.
4. Voet of eender welk ander lichaamsdeel in contact met de grond op of buiten de zijlijn bij het vangen van een worp, een pass of een inworp.
Gevolg: buitenspel en inworp door de tegenpartij.
5. In het terrein staan of met één of beide voeten op de zijlijn bij het nemen van een inworp (wel te verstaan de speler die de inworp neemt).
Gevolg: inworp nemen door de tegenpartij.
6. Zijdelings afwijken
Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de juiste werpplaats.
7. Fout tegen de vijf seconden regel.
Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de plaats waar de worp of de inworp moest genomen worden.
8. Voet of eender welk ander lichaamsdeel in contact met de grond op of over de zijlijn bij het geven van een pass, behalve wanneer de pass van buiten het terrein gegeven wordt.
Gevolg: buitenspel en inworp door de tegenpartij.
9. Met één voet buiten en één voet binnen het terrein, of met één voet op de zijlijn en één voet binnen het terrein, of met beide voeten op de zijlijn staan bij het geven van een pass.
Gevolg: buitenspel en inworp door de tegenpartij.
Uitzonderingen: zie art 6. 11 4^e tem 6^e bolletje
10. Bal bij de tweede (of derde) worp niet op of over de middellijn werpen, na opzetten uit de eigen speelhelft.
Gevolg: bal aan de tegenpartij en opzetten van op de plaats waar de bal de grond raakte.
11. Voorwaartse of schuin voorwaartse pass geven.
Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de vorige werpplaats.
12. Vragen aan de scheidsrechter waar de juiste werpplaats is.
Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de juiste werpplaats. Hier moet de scheidsrechter de juiste werpplaats aanduiden zoals hij ook doet na zijdelingse afwijking.
13. Rollen van de bal naar een medespeler.
Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de vorige werpplaats.
14. Fout door de aanvallende partij bij het nemen van een vrije worp.
Gevolg: vrije worp nietig en opzetten door de tegenpartij vanaf de vrije worplijn.
15. Voorbij de werpplaats lopen (of voet op de lijn) bij het uitvoeren van een worp.

Gevolg: opzetten voor de tegenpartij van op de werpplaats.

16. Na 2 passen nog vorderen in de richting van het eigen doelgebied.

Gevolg: opzet voor de tegenpartij vanaf de plaats waar de 2^e pas gevangen werd.

17. Geven van 3 passen.

Gevolg: opzetten voor de tegenpartij van op de plaats waar de laatste pas vertrekt.

Item 15 Fouten die WEL een vrije worp tot gevolg hebben

1. Niet werpen op de voorgeschreven wijze en bij foutieve nekworp of foutieve rugworp...
2. Foutief hinderen
3. Eenzelfde speler neemt twee of meer opeenvolgende worpen. Een pass onderbreekt de werpbeurten niet, een inworp wel.
4. Elk onsportief gebaar
 - Wanneer een tegenstrever, na aanduiding van de werpplaats, de bal verder rolt, schopt of stoot, met de bedoeling het aanvallen te vertragen (onsportief gebaar).
 - Bij elk onsportief gebaar tegenover de scheidsrechter, de grensrechter, een official of een tegenstrever. In erge gevallen kan deze fout een onmiddellijke uitsluiting tot gevolg hebben.
 - Bij ontoelaatbaar taalgebruik.
5. Een speler loopt in het doelgebied van de tegenstrever. Uitzondering wordt gemaakt wanneer het een speler betreft die een doelworp of vrije worp uitvoerde en zijn aanloop niet kon afremmen.
6. De bal vrijwillig stoppen met de voet of het been.
7. Gevaarlijk of opzettelijk werpen naar het hoofd, de romp, de benen of de voeten van de tegenstrever. Opzettelijk naar het hoofd werpen heeft ook uitsluiting tot gevolg van de speler die de fout beging. Hij moet het veld verlaten vóór dat de vrije worp genomen wordt. Hij mag onmiddellijk vervangen worden.
8. Openlijke beknibbeling van de scheidsrechterlijke beslissingen, zelfs wanneer deze gegeven wordt door een coach, vervanger, official, bestuurslid of aangesloten lid van de betrokken vereniging.
9. Geven van richtlijnen door de spelers buiten het terrein, bestuursleden of aangesloten leden van de betrokken club.
10. Een speler die vrijwillig het veld verlaat
11. Uitvoeren van een vervanging buiten de voorziene tijdstippen of zonder aan te vragen aan de scheidsrechter.
12. Een zelfde ploeg neemt meer dan twee, drie of vier opeenvolgende worpen naargelang de categorie en de plaats van opzetten.
13. Langer dan vijf seconden wachten om de bal, die in het eigen doelgebied ligt en aan de tegenpartij toebehoort, aan de tegenpartij te geven meer bepaald de bal aan de doellijn te leggen.
14. Een gestopte bal meer dan één meter in voorwaartse richting van zich afduwen met het doel terreinwinst te boeken

Noot

Wanneer twee spelers van verschillende ploegen gelijktijdig een fout maken die een vrije worp tot gevolg heeft, wordt aan iedere ploeg een vrije worp toegekend.

Wanneer uit één van beide vrije worpen een doelpunt ontstaat, mag de ploeg opzetten tegen wie een doelpunt gescoord werd.

Wordt langs weerszijden een doelpunt gemaakt, mag de ploeg opzetten tegen wie het laatste doelpunt aangetekend werd. Wordt uit geen van beide vrije worpen een doelpunt gescoord dan mag de ploeg opzetten die de toss won bij aanvang van de wedstrijd. De eerste vrije worp wordt genomen door de ploeg die de toss verloor.

Wanneer twee spelers van verschillende ploegen gelijktijdig een fout maken waarvan de ene een vrije worp en de andere een opzet tot gevolg heeft, moet eerst de vrije worp genomen worden en mag de andere ploeg daarna opzetten vanaf de voorziene plaats.

15. Tijdens de aangevraagde onderbreking staan de aanwezige spelers en coaches niet allen tussen doellijn en vrije worplijn. Hier wordt uitzondering gemaakt wanneer de onderbreking gevraagd werd om een gekwetste speler te verzorgen of om de materiële uitrusting bij te werken of in orde te brengen.
16. Een coach loopt tijdens de wedstrijd langs de zijlijn binnen de neutrale zone of betreedt het terrein. Uitzondering: jeugdwedstrijden.
Deze regel geldt ook voor andere leden van de betrokken club (zelfs wanneer deze geschorst zijn).
17. Elke andere onregelmatigheid op het gebied van coaching.
18. Andere personen, dan deze door het reglement voorzien, bevinden zich tussen de vrije worplijn en de doellijn bij aangevraagde onderbrekingen. Hier wordt de in fout zijnde partij bestraft. Wanneer vreemden zich bij de groep voegen, zal de scheidsrechter nagaan wie in fout is en zelf een beslissing terzake nemen. Desgevallend zal hij aan de terreinafgevaardigde vragen de betrokken persoon van het terrein te verwijderen (wanneer kwaadaardig opzet in het spel is).
19. De tijdopnemer of de aantekenaar verlaat tijdens de wedstrijd zijn plaats aan tafel. De in fout zijnde partij wordt met een vrije worp bestraft.
20. Uitvoeren van een rugworp na aanloop.
21. Driemaal een laatste worp rechtstreeks buiten gooien. Bij de derde worp buitenspel, wordt de inworp vervangen door een vrije worp.
22. Een verdediger die bij vrije worp de werper hindert op minder dan twee meter.
23. Bij vrije worp staat meer dan één verdediger tussen doellijn en vrije worplijn opgesteld.
24. Bij een vrije worp staat een van de verdedigers in het doelgebied met één of beide voeten op de doellijn.
25. Een verdediger stopt de vrije worp met de voet of met het been. Zo uit deze foutief gestopte vrije worp een doelpunt ontstond, wordt het toegekend.
26. De verdedigende partij is niet binnen de tien seconden opgesteld voor het nemen van een vrije worp.

DEEL II: Competitierichtlijnen en – regels VKBF

Competitierichtlijnen

Item 16 Aantekenen van een doelpunt

Het aantal doelpunten wordt aangeduid op het aantekenblad en op het scorebord.

Een doelpunt wordt op het aantekenblad aangeduid op de daartoe bestemde plaats en volgens de richtlijnen die door de Federatie gegeven worden.

Een doelpunt gescoord uit rugworp wordt als volgt op het aantekenblad ingeschreven: de punten worden in de desbetreffende kolom onder elkaar aangeduid; het nummer van de speler die het doelpunt scoorde wordt maar eenmaal in de desbetreffende kolom ingeschreven en de twee punten worden met een accolade verbonden.

Wanneer het doelpunt gescoord wordt door een fout van de eigen ploegmaker (bvb. Bal laten vallen in eigen doelgebied na een pass of na het oprapen van de bal) wordt het doelpunt ingeschreven in de kolom van de tegenpartij met vermelding van het nummer van de kapitein van die partij.

Item 17 Noteren/melden van buitenspel bij laatste worp

De aantekenaar zal de rechtstreeks buiten geworpen doelworp noteren op de voorziene plaats op het wedstrijdformulier.

Het derde buitenspel zal met het geluidstoestel van de tijdopnemer gemeld worden. (Bel of gong of geluidstoestel is verschillend van dat van de scheidsrechter)

Item 18 Speelduur

Wanneer op toernooien meerdere wedstrijden op één dag moeten betwist worden, moet de normale speelduur gehalveerd worden. Het aantal opeenvolgende verkorte wedstrijden moet beperkt blijven tot max. drie per dag. In uitzonderlijke omstandigheden kan een vierde wedstrijd toegestaan worden op voorwaarde dat voldoende rust gegund wordt tussen de wedstrijden (b.v. 3 wedstrijden in de voormiddag en 1 in de namiddag of 2 in de voormiddag en 2 in de namiddag). Een verlenging van de speelduur tot 2x15 minuten bij jeugdspelers is enkel toegelaten wanneer slechts twee wedstrijden per dag betwist worden.

Een wedstrijd mag aanvangen op het uur dat op de kalender aangegeven is wanneer de scheidsrechter, de officials (aan de tafel) en minstens drie spelers per ploeg op het terrein aanwezig zijn.

Wanneer een wedstrijd met vertraging aanvangt mag de scheidsrechter de rust tussen de twee speelhelften tot 5 minuten herleiden.

De speelduur begint vanaf het ogenblik dat de scheidsrechter fluit voor de eerste opzet. Het affluiten door de scheidsrechter bepaalt het einde van de speelduur.

Het affluiten zal zoveel mogelijk gelijktijdig met het signaal van de tijdopnemer gegeven worden. Daarom moet de tijdopnemer de scheidsrechter verwittigen als er nog één minuut van een speelhelft moet gespeeld worden.

Na het signaal van de tijdopnemer kan geen doelpunt meer aangetekend worden. Uitzondering wordt gemaakt voor een vrije worp die binnen de reglementaire

speelduur toegekend werd. Deze vrije worp moet genomen worden, zelfs wanneer de tijd verstreken is (en er kan dus ook gescoord worden). Het reglement voor de vrije worp blijft hier gelden.

De scheidsrechter, die reeds verwittigd werd voor de laatste minuut van de wedstrijd, zal zoveel mogelijk gelijktijdig met het eindsignaal de wedstrijd affluiten.

Item 19 De score

De aanduiding op het scorebord is enkel bedoeld om het publiek en de spelers in te lichten. Wanneer de score op het scorebord tijdens de wedstrijd verschilt van deze op het aantekenblad, zal de aantekenaar aan de scheidsrechter vragen de stand op het scorebord te laten verbeteren. Hij zal dit vragen tijdens een onderbreking van het spel.

Om alle betwistingen te vermijden verdient het aanbeveling, dat een afgevaardigde van iedere ploeg het aantekenen op de aantekenbladen nagaat. (b.v. aantekenaar van de thuisploeg, tijdopnemer van de bezoekers). De score zal door de scheidsrechter vastgesteld worden na elke speelhelpt. Hij telt het aantal doelpunten op en schrijft het totaal eigenhandig op de daartoe voorziene ruimte op het aantekenblad.

Wanneer bij vergissing een doelpunt op een verkeerde plaats werd aangetekend en een schrapping of wijzigingen moet gebeuren, zal de scheidsrechter iedere wijziging paraferen.

Wanneer aan de opgetekende eindcijfers een wijziging moet aangebracht worden (b.v. door verkeerd optellen van de doelpunten), zal de scheidsrechter op de keerzijde van het aantekenblad vermelden dat hij een schrapping uitvoerde of een verbetering aanbracht.

Item 20 De vervanging

De coach of kapitein moet voor een vervanging toestemming vragen aan de scheidsrechter. Deze zal bij de eerstvolgende gelegenheid na de aanvraag de vervanging toestaan.

Item 21 De inworp

Hierbij moet de tegenpartij de twee meter afstand in acht nemen, d.w.z. op het ogenblik dat de pass vertrekt, moet de speler die wil intercepteren op 2 m staan, zowel van de speler die de pass geeft als van deze die de pass zal vangen. Het onbeweeglijk opgesteld staan op minder dan 2 m is niet toegestaan ten overstaan van de pasgevende speler. Het onbeweeglijk opgesteld staan ten overstaan van de speler die de pass moet vangen is slechts toegestaan zo de speler opgesteld stond vóór de pass vertrok.

Item 22 Officials

De naam vermeld op het identiteitsbewijs van de fungerende officials moet voor de aanvang de wedstrijd op het aantekenblad ingeschreven worden op de daartoe bestemde plaatsen.

Item 23 Wedstrijdformulieren

Wanneer het model van de aantekenbladen gewijzigd wordt, mogen de clubs geen oude aantekenbladen meer gebruiken voor wedstrijden die gespeeld worden na het officieel in gebruik nemen van het nieuwe model.

De aantekenbladen worden door de thuisploeg geleverd. Zij moeten voor aanvang van de wedstrijden volledig ingevuld zijn. Het exemplaar voorzien voor het sportcomité wordt door de scheidsrechter na iedere wedstrijd uit de aantekenboek gescheurd en in de daarvoor bestemde omslag gestoken, die de scheidsrechter bij zich houdt. De scheidsrechter stuurt de wedstrijdbladen op. Het exemplaar voorzien voor de bezoekers wordt na de wedstrijd aan de bezoekende gedelegeerde of kapitein gegeven; het resterende exemplaar blijft ter beschikking van de thuisploeg

Item 24 Aanvangsuur wedstrijd

Wanneer de wedstrijd niet op het door de kalender aangegeven uur kan beginnen, zal de scheidsrechter de eventuele redenen van de vertraging op het aantekenblad aanduiden. Hij zal het **juiste aanvangsuur** op de daartoe bestemde plaats invullen. Wanneer de vertraging meer dan 15 minuten bedraagt en te wijten is aan het te laat komen van een van beide ploegen, zal de scheidsrechter aan de andere ploeg vragen de wedstrijd te spelen met wederzijds akkoord. Dit akkoord zal op het aantekenblad geschreven worden en ondertekend worden door beide partijen. Gaat de niet in fout zijnde partij niet akkoord dan kan de scheidsrechter eigenmachtig forfait toekennen. Is de vertraging aan beide ploegen te wijten dan zal de scheidsrechter de wedstrijd met vertraging laten aanvangen.

Item 25 Het voorbehoud

Wanneer een ploeg een of andere onregelmatigheid vaststelt, mag de kapitein aan de scheidsrechter vragen om voorbehoud aan te tekenen. Het voorbehoud zal na de wedstrijd onderzocht worden.

Bij de reeks pupillen, miniemen en cadetten moet het voorbehoud door de coach aangetekend worden.

1. Door het betrokken sportcomité wanneer het een voorbehoud is betreffende:

- niet in orde zijn van de materiële inrichting;
- betwistingen betreffende de speelduur, wanneer de fout te wijten is aan de tijdopnemer;
- het ontbreken van officials;
- twijfel omtrent de leeftijdscategorie van de spelers;
- verkeerd invullen van het aantekenblad (b.v. doelpunt naast nummer van speler die het doelpunt niet scoorde);
- twijfel omtrent de identiteit van de spelers.

2. Door het verantwoordelijk scheidsrechterscomité wanneer het een voorbehoud is betreffende:

- het niet toekennen van een doelpunt;
- het niet opkomen van een scheidsrechter;

- het te laat komen van de scheidsrechter;
- verkeerde toepassing van de spelregels door de
- scheidsrechter;
- betwistingen betreffende de speelduur wanneer de fout te wijten is aan de scheidsrechter.

3. Aantekenen voorbehoud

Het voorbehoud moet aangetekend worden vóór de wedstrijd of tijdens de eerstvolgende onderbreking na de fout die het voorbehoud wettigt. Een aan gang zijnde spelfase kan nooit onderbroken worden om voorbehoud aan te tekenen.

Na de wedstrijd kan enkel nog voorbehoud aangetekend worden voor feiten die juist voor het affluiten zouden gebeurd zijn en wanneer er tussen de feiten en het affluiten geen onderbreking meer was.

De scheidsrechter zal enkel het aantekenen van voorbehoud toelaten wanneer de kapitein het op een beleefde manier vraagt en wanneer de reden werkelijk het voorbehoud wettigt.

Geen enkel official is gemachtigd iets op het aantekenblad te schrijven, zonder dat hij hiervoor de uitdrukkelijke toestemming van de scheidsrechter gekregen heeft. Dezelfde regel geldt ook voor alle spelers en leden van de clubs.

Bij het aantekenen van voorbehoud zal men, benevens een juist en kort relaas van de feiten, ook de score en de speelduur van het ogenblik opgeven. Het is evident dat wanneer het voorbehoud vóór de wedstrijd aangetekend wordt, er geen score kan zijn. Wanneer een voorbehoud vóór de wedstrijd aangetekend wordt, zal de scheidsrechter melding maken van de eventuele vertraging die hierdoor opgelopen wordt.

Het voorbehoud moet ondertekend zijn door de kapitein die het voorbehoud aangevraagd heeft. De scheidsrechter zal er uitdrukkelijk bij schrijven dat het voorbehoud gewettigd is en op de voorgeschreven manier werd aangevraagd en hij zal eveneens ondertekenen.

4. Bekrachten voorbehoud

Wanneer een club die voorbehoud aantekende tijdens de wedstrijd, dit voorbehoud niet bekrachtigt volgens de bepalingen in het reglement van inwendige orde (zie Item 14 het voorbehoud), wordt 75 euro administratieve kosten aangerekend aan die club. Indien de club schriftelijk afziet van dit voorbehoud binnen dezelfde periode en op dezelfde manier als het bekrachten van een voorbehoud, worden de hoger vermelde kosten niet aangerekend.

Zie art. 14 van het reglement van inwendige orde van de VKBF vzw.

Item 26 Klachten

Klachten, die niet in het voorbehoud voorzien zijn, moeten ingediend worden volgens de bepaling van de Statuten en Reglementen van de Federatie (hoofdstuk 3).

Item 27 SCHEIDSRECHTERSRAPPORT

Wanneer tijdens een wedstrijd onregelmatigheden gebeuren, of wanneer een ploeg voorbehoud aantekent, zal de scheidsrechter op de daartoe bestemde formulieren een rapport opmaken en dit naar het betrokken scheidsrechterscomité doorsturen.

Wanneer de scheidsrechter een rapport moet opmaken, zal hij op het aantekenenblad vermelden: "zie scheidsrechtersrapport".

Item 28 Wijzigen van de regels VKBF

Het wijzigen van dit document is voorbehouden aan de VKBF vzw.

Competitieregels

Alle ploegen die inschrijven voor de competitie – die loopt van september tot het weekend van de bekerfinales - verklaren zich akkoord met deze competitie regels die jaarlijks geëvalueerd en ev. aangepast kunnen worden. In uitzonderlijke omstandigheden (bvb. veel afgelastingen) kunnen in alle weekends in die periode wedstrijden gepland worden. Indien noodzakelijk kunnen ook midweekwedstrijden georganiseerd worden op de in het draaiboek voorziene data. Elk jaar wordt een draaiboek van de competitie opgemaakt waarin de verschillende data vermeld zijn.

Item 29 Deelname aan het spel

- 29.1. Een speler die 3-maal (of meer) heeft deelgenomen bij het fanionteam van een hogere afdeling van zijn club mag niet meer opgesteld worden bij het fanionteam van een lagere afdeling. (Hij mag dus nog spelen bij het fanionteam waar hij reeds 3 wedstrijden speelde, in een ev. hogere A-reeks, in de reservewedstrijden van alle fanionreeksen, maar niet meer in ev. lagere A-reeksen of in ev. ploegen in bevordering of provinciale.)

Een overzicht wordt door het NSC bijgehouden.

Bij afwezigheid van de vergunning voor aanvang van de wedstrijd in de fanionreeksen, mag niet in de A-reeks gespeeld worden.

Bv. Een club heeft ploegen in 1^e, 2^e en 3^e afdeling, bevordering en provinciale. Wanneer een speler 3 x speelde met het fanionteam van 2^e mag hij niet meer meespelen in het fanionteam van 3^e, wel nog in 1A, 2A en bij de reserves van de verschillende fanionreeksen (1R,2R,3R). Hij mag NIET meer deelnemen in bevordering en provinciale reeksen.

Bij de dames, met uitz. van 1ND, en jeugd is er geen sprake van een fanionteam dus mag er gewisseld worden. Daarbij houdt men rekening met de regels van de fair-play.

Ook bij testwedstrijden houdt men rekening met de regels van de fair-play m.a.w. spelers die gans het seizoen niet of nauwelijks opgesteld werden in de betrokken ploeg, worden ook bij testwedstrijden niet speciaal in die betrokken ploeg opgesteld.

- 29.2. Eén speler mag in hetzelfde weekend zowel bij de reserves als bij de eerste ploeg van een reeks spelen op voorwaarde dat de reservematch voorafgaand aan de match van het fanionteam gespeeld wordt.
- 29.3. Kadetten meisjes mogen bij uitzondering, mits een attest van de dokter, meespelen met scholieren, juniors of seniors met uitzondering van het

fanionteam in 1ND en de beker voor hogere afdelingen dames. Er wordt evenwel geen voorgift gegeven, het gewicht van de bal en het aantal worpen wordt NIET aangepast.

29.4. In een zelfde weekend, d.i. van vrijdag 17u t.e.m. zondag, mag een speler slechts aan één vorm van competitie, hetzij competitie, beker of tornooi deelnemen. Wedstrijden kunnen ook buiten het weekend (= midweek) gespeeld worden op beslissing van de raad van bestuur. Die aanvraag wordt gericht aan de raad van bestuur. De midweekwedstrijden worden beschouwd als een afzonderlijk weekend.

29.5. Regionale jeugdturnoien: een jeugdspeler mag één tornooi als niet aangesloten speler deelnemen aan de voorbereidende turnoien op de wekelijkse competitie. Daarna is aansluiting bij de VKBF verplicht indien de betrokkene nog aan turnoien wil deelnemen.

Item 30 Reeksindelingen

- Jeugd: mikraba's, pupillen, miniemen, kadetten, scholieren
- Lagere afdeling heren: 3^{de} nationale & reserven, bevordering, provinciale reeksen
- Lagere afdeling dames: 3^{de} nationale
- Hogere afdeling heren: 1^{ste} nationale & reserven, 2^{de} nationale & reserven
- Hogere afdeling dames: 1^{ste} nationale & reserven, 2^{de} nationale.
- Regionale jeugdturnoien

Item 31 Fanionreeks en - ploeg

De afdelingen 1^{ste}, 2^{de}, 3^{de} nationale heren en 1^{ste} nationale dames hebben een reserve reeks en een fanionreeks. In de fanionreeks speelt de fanionploeg. De fanionploeg is m.a.w. een ploeg die beschikt over een reserveploeg.

Indien 2 ploegen van dezelfde club in dezelfde fanionreeks : na 3 maal in één van de fanionploegen gespeeld te hebben, mag de betrokken speler enkel nog in dat fanionteam spelen en bij de reserven van de beide teams

Het fanionteam heeft altijd voorrang op het reserve team. M.a.w. men kan geen forfait geven met het fanionteam en spelen met de reserven. Dus, als het fanionteam laattijdig toekomt voor het spelen van een wedstrijd, dan vervalt de reservenwedstrijd (= forfait).

De wedstrijden van fanionteam en reserven moeten op elkaar aansluiten.

Enmaal in een seizoen gekozen werd voor een bepaalde wedstrijdvolgorde in reeksen waar een fanionteam is (bvb. eerst 1NR, daarna 1NA) dan blijft die volgorde ook behouden bij de planning van uitgestelde wedstrijden.

Item 32 Inschrijving competitie

Inschrijving van de ploegen moet op een officieel inschrijvingsformulier en wordt ondertekend door de voorzitter of de secretaris van de club. De inschrijving (behalve

voor toernooivorm) moet ten laatste op de datum vermeld op het inschrijvingsformulier op het secretariaat van de Vlaamse Krachtbalfederatie toekomen. In geval van twijfel telt de poststempel.

Uitzondering wordt ev. gemaakt om onvolledige reeksen aan te vullen. Bij het aanvullen van onvolledige reeksen start men altijd bij de laagste reeks.

Uitschrijven van ploegen:

- Het uitschrijven van een of meerdere ploegen na opmaak van de reeksindeling wordt beschouwd als een algemeen FF die op voorhand verwittigd werd.
- Bij uitschrijven van ploegen wordt in de eerste plaats het officieel inschrijvingsformulier als referentie genomen voor de ploegen die mogen aantreden in de competitie. Bvb wordt bij de seniors een extra ploeg ingeschreven die niet vermeld is op het officiële inschrijvingsformulier dan valt die ploeg bij uitschrijven van een seniors ploeg ook als eerste weg.

Turnooivorm: de inschrijving moet ten laatste op de datum vermeld op het inschrijvingsformulier binnen zijn bij de secretaris van het verantwoordelijke comité.

Item 33 Verplaatsen van wedstrijden:

er worden enkel wedstrijden verplaatst van weekend n.a.v. onbeschikbaarheid van terreinen of kleedkamers. Wanneer beide ploegen onderling akkoord gaan en de aanvraag tijdig ingediend wordt bij het bevoegde comité kunnen wedstrijden ook verplaatst worden. Om een wedstrijd te verplaatsen maakt men gebruik van het standaardformulier dat te vinden is op www.krachtbal.be en ter beschikking is bij de VKBF. Dit formulier wordt samen met EEN OFFICIEEL BEWIJSSTUK VAN DE REDEN VAN DE VERPLAATSING of het onderlinge akkoord ten laatste 5 weken vooraf aan het bevoegde comité overhandigd.

Uitzondering: bekerwedstrijden (zie item 48 1 2^e alinea).

Voor iedere wedstrijdverplaatsing wordt een bedrag van 20€ voor seniors-, 10€ voor jeugdwedstrijden gevraagd voor administratieve kosten.

Het aanvangsuur van de wedstrijden ligt tussen 9u en 20u00. Voor midweekwedstrijden tussen 18u30 en 20u00.

Item 34 Forfaits.

Alle forfeits worden telefonisch of via e-mail gemeld bij de secretaris van het NSC ten laatste op woensdag vóór 21u30 voor de weekendwedstrijden of twee dagen voor de wedstrijd voor ev. midweekwedstrijden. Indien de melding gebeurt via e-mail wordt het bericht in kopie naar info@krachtbal.be gestuurd. Forfaits na donderdagavond 21u30 worden door het NSC niet alleen per mail maar altijd ook telefonisch gemeld aan de betrokkenen.

Bij iedere forfait (behalve algemene forfeits) wordt door de thuisploeg een officieel formulier ingediend samen met de wedstrijdbladen. Dit formulier is te vinden op www.krachtbal.be

Een forfait vervalt bij afgelasting. Men geeft dus FF voor een bepaalde datum/dag/uur. Als de match in kwestie verplaatst wordt, wordt de FF geannuleerd.

Eindrondwedstrijden: indien met heen en terugwedstrijden gespeeld wordt, volgt op FF bij de heenwedstrijd automatisch ook FF bij de terugwedstrijd. Worden nog extra plaatsingswedstrijden gespeeld dan wordt de ploeg die FF gaf bij de verliezers ondergebracht.

Item 35 Stijgers en dalers

Stijgers zijn in principe de nummers 1 en 2 en de dalers de laatste twee uit de rangschikking.

Uitzondering: Indien er in een afdeling zonder fanionteam meerdere reeksen zijn, worden de 2 stijgers door een eindronde aangeduid.

De ploegen die zakken uit 3^{de} nationale heren treden met hun fanionteam aan in bevordering heren en met de reserveploeg in de provinciale heren reeks. De ploegen die zakken uit 1^{de} nationale dames treden met hun fanionteam aan in 2^{de} nationale dames en met de reserveploeg in derde nationale dames.

Bij gelijke stand in de rangschikking m.b.t. kampioen, stijgers, dalers, of eindrondwedstrijd plaats wordt een testwedstrijd gespeeld. In het geval er geen weekends meer vrij zijn, wordt gespeeld op een van de voorziene 'midweekdagen' in het draaiboek.

Voor ploegen die geen bekerfinales spelen, is de datum van de bekerfinales de uiterste datum om testwedstrijden te spelen.

Item 36 Melden van uitslagen.

De uitslagen van de wedstrijden moeten gemeld worden bij de administratie van de sporttak krachtbal bij voorkeur rechtstreeks via de site www.krachtbal.be De uitslagen mogen ook tegen ten laatste 14u00 de zondag meegedeeld worden op het nummer 0474/849914 of via e-mail (info@krachtbal.be) Uitslagen van zondagnamiddagwedstrijden moeten onmiddellijk na de match gemeld worden.

Item 37 Inzenden van wedstrijdbladen

De wedstrijdbladen worden door de scheidsrechter onmiddellijk na de wedstrijd meegenomen in de daartoe voorziene omslagen. De VKBF bezorgt de clubs voor aanvang van de competitie een aantal voorgedrukte omslagen met het adres van de VKBF en de mededeling 'port betaald door bestemming'.

De club geeft die omslagen aan de scheidsrechter en zorgt dat hun voorraad niet uitgeput geraakt.

De scheidsrechter doet de omslag(en) op de post.

Wanneer de wedstrijden op zaterdag of zondag gespeeld worden, moeten deze uiterlijk op dinsdag na de wedstrijd toekomen. De wedstrijdbladen van ev. midweekwedstrijden moeten 2 werkdagen na de match op het secretariaat toekomen.

Beker + competitie: alle wedstrijdbladen naar de zetel van de VKBF.

Nadat het wedstrijdblad afgetekend is door de beide kapiteins en de SR mag niets meer gewijzigd worden aan het wedstrijdblad. Indien inbreuken worden vastgesteld wordt de frauderende ploeg bestraft met de sanctie voorzien in het RVIO.

Item 38 Uitstel van wedstrijden

1. Algemeen uitstel wordt beslist door de aangeduide verantwoordelijken van het NSC, het NSRC en de RVB. Alle organen informeren in minstens één club per provincie en overleggen – beslissing door meerderheid. Algemeen uitstel wordt via verschillende kanalen meegedeeld aan de clubs.

2. Plaatselijk uitstel: wordt door de scheidsrechter beslist. Bij extreme modder of hard bevroren ondergrond moeten wedstrijden uitgesteld worden. Extreme modder = er kunnen geen rechte lijnen getrokken worden die een minimum aan tijd zichtbaar blijven + kans op kwetsuren neemt onverantwoord toe.

De scheidsrechter verwittigt de secretaris van het NSC die de nodige maatregelen treft.

3. Speelverbod door de gemeentelijke overheid moet gestaafd worden met een officieel document.

Item 39 Toestand van het wegennet:

Is de toestand van de wegen te slecht om de verplaatsing te maken dan moet de secretaris van het NSC zo snel mogelijk verwittigd worden. De secretaris van het NSC doet het nodige.

Item 40 Onvoorziene omstandigheden:

- Bij motorpech of een ongeval verwittigt de betrokkene de secretaris van het NSC, die de nodige maatregelen neemt. Naderhand moeten de schriftelijke bewijzen (wegenwacht, rijkswacht,...) bij de secretaris van het NSC ingediend worden.
- Bij uitzonderlijke weersomstandigheden tijdens de wedstrijd: 15 minuten onderbreking van de aan gang zijnde wedstrijd.

Item 41 Verzekering

Alle formulieren m.b.t. ongevallen moeten – binnen de acht dagen na het ongeval - opgestuurd worden naar: VKBF vzw, Lange Vesting 112, 8200 Brugge.

Extra medische informatie (bv. een ev. operatie die eerst niet nodig was maar uiteindelijk wel noodzakelijk blijkt) moet altijd zo snel mogelijk op bovenstaand adres gemeld worden.

Item 42 Avondwedstrijden

Definitie: avondwedstrijd = een wedstrijd die effectief start na 16u00 m.a.w. een wedstrijd mag niet starten na 16u00 zonder geldig attest mbt verlichting.

1° Normen verlichting:

De regel geldt voor alle afdelingen.

Regel

Het gemiddelde van de waarden van de tien meetpunten moet minstens 80 Lux bedragen.

Absoluut minimum

Nergens op het terrein mag de lichtsterkte minder zijn dan 75% van het voorgeschreven gemiddelde.

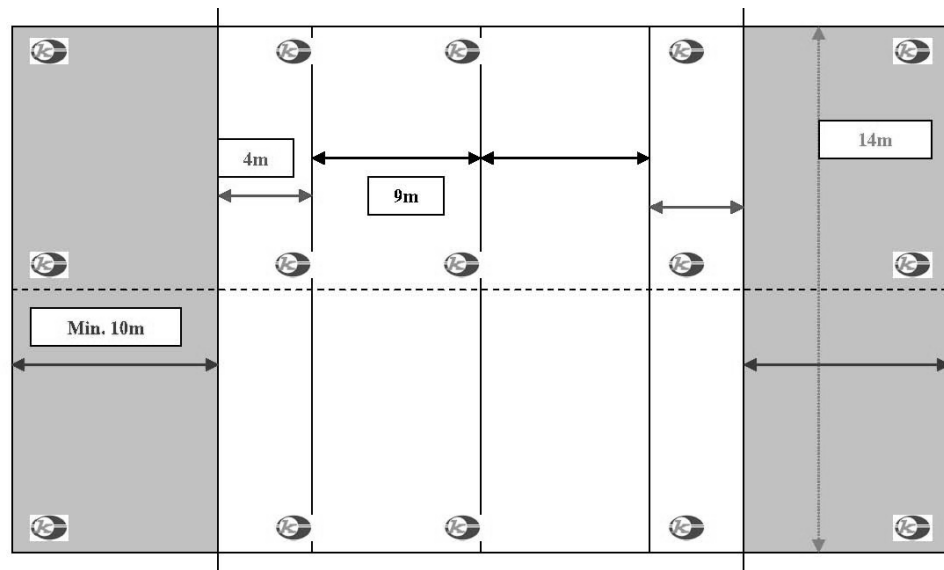
Metingen

De metingen worden uitgevoerd door de VKBF. Clubs die avondwedstrijden wensen te spelen vragen de VKBF om de nodige metingen te komen uitvoeren.



Meetpunten (15)

- Snijpunt achterlijn doelgebied en zijlijn links > beide doelgebieden (2)
- Snijpunt achterlijn doelgebied en zijlijn rechts > beide doelgebieden (2)
- Snijpunt vrije worplijn en zijlijn links > beide kanten van het veld (2)
- Snijpunt vrije worplijn en zijlijn rechts > beide kanten van het veld (2)
- Snijpunt middellijn en zijlijn links (1)
- Snijpunt middellijn en zijlijn rechts (1)



2° Clubs kunnen enkel avondwedstrijden spelen als ze bij inschrijving voor de competitie in het bezit zijn van een geldig controle attest uitgeschreven door de VKBF.

3° Uitvallen van verlichting

- Langer dan 15': de aan de gang zijnde wedstrijd wordt uitgesteld.
- Indien hersteld binnen de 15', volgen de andere geplande wedstrijden aansluitend.
- Is het defect niet hersteld binnen het uur dan worden alle wedstrijden van die dag gepland ná het defect, uitgesteld.

Item 43 Officials

Officials moeten minstens tot de categorie scholieren behoren.

Bij wedstrijden op neutraal terrein worden de officials voorzien zoals bij normale competitiewedstrijden.

a. Scheidsrechters

- Voor de jeugdturnooiën zorgt het provinciaal SR-comité voor de nodige scheidsrechters. Die zijn bij voorkeur maar niet noodzakelijk gebrevetteerde

scheidsrechters van de VKBF vzw. De organiserende club betaalt de vergoeding en dient een overzicht in bij de VBKF die het bedrag terugstort op de clubrekening.

- Bij carpooling van scheidsrechters/grensrechters heeft enkel de bestuurder recht op vergoeding van de verplaatsingskosten.
- Wanneer een wedstrijd niet doorgaat door een laattijdig forfait (zie A12) of een andere reden (bvb. te weinig spelers aanwezig) en de scheidsrechter genoodzaakt is ter plaatse te blijven om nadien nog een wedstrijd te leiden, heeft hij voor de wachttijd recht op een vergoeding gelijk aan de wedstrijdvergoeding.
- Scheidsrechters dragen de officiële uitrusting van de VKBF vzw.
- Bij afgelasting ter plaatse krijgt de scheidsrechter naast zijn verplaatsingskosten ook de vergoeding voor één wedstrijd uitbetaald.
- Scheidsrechterskosten voor (test)(competitie)wedstrijden op neutraal terrein: zie item 48 punt 5
- Scheidsrechters zijn minstens een kwartier voor aanvang van de eerste wedstrijd aanwezig om de administratieve formaliteiten te vervullen.

b. De kandidaat-scheidsrechter

De kandidaat-scheidsrechter, door het scheidsrechterscomité aangeduid om een wedstrijd te leiden, heeft dezelfde bevoegdheid als een gebrevetteerd scheidsrechter. Zijn beslissingen zijn dus ook definitief.

Een kandidaat-scheidsrechter moet een vergunning hebben.

c. Gelegenheidsscheidsrechters

Wanneer voor een wedstrijd geen scheidsrechter komt opdagen zullen beide ploegen, in gezamenlijk overleg, een gelegenheidsscheidsrechter aanduiden. Beide ploegen zullen voor akkoord tekenen op het aantekenblad.

Wanneer een van beide ploegen een voorgestelde gelegenheidsscheidsrechter niet aanvaardt, zullen de redenen van de weigering eveneens op het aantekenblad geschreven worden.

Wanneer een wedstrijd gespeeld wordt met een gelegenheidsscheidsrechter, dan heeft deze dezelfde bevoegdheid als een aangeduide scheidsrechter. De gelegenheidsscheidsrechter moet eveneens een vergunning hebben.

Item 44 Meerdere jeugd ploegen in dezelfde categorie

In schiftingswedstrijden mag gewisseld worden, bij play-offs niet. Controle aan de hand van de wedstrijdbladen. Sanctie bij overtreding: FF voor beide ploegen.

Item 45 Uitlenen van jeugdspelers

Clubs kunnen jeugdspelers voor de duur van één competitie uitlenen aan een andere club. Daartoe moet een overeenkomst, ondertekend door de beide clubs, overgemaakt worden aan de VBKF. De overeenkomst vermeldt minstens naam, adres, leeftijd, categorie van de speler en de specifieke competitie waar de overeenkomst geldig is. De speler blijft lid van zijn/haar oorspronkelijke club maar krijgt een aangepaste vergunning die hem/haar toelaat competitiewedstrijden te spelen bij een andere club.

Item 46 Testwedstrijden

De betrokken clubs moeten minstens 5 kalenderdagen voor een ev. testwedstrijd telefonisch, via e-mail of met priorzending worden verwittigd.

Item 47 Toegankelijkheid accommodatie

De accommodatie/kleedkamers van de thuisploeg moet minstens 45 minuten voor aanvang van de eerste wedstrijd toegankelijk zijn voor de bezoekers. Tekorten dienaangaande worden vermeld op het wedstrijdblad.

⇒ Bij regionale jeugdturnoien:

- De organiserende clubs is minstens één uur voor aanvang eerste wedstrijd aanwezig
- Bij ongunstige weersomstandigheden in de dagen voor het toernooi, moet de organiserende club anderhalf uur voor de wedstrijden de terreinen controleren en bij ev. onbespeelbaarheid de secretaris van het prov. sportcomité verwittigen.
- Voor ieder toernooi wordt aan het SC een contactpersoon gemeld die minstens anderhalf uur voor aanvang van de wedstrijd telefonisch bereikbaar moet zijn.

Item 48 Beker van Vlaanderen

De bekercompetitie wordt bij de seniors heren en dames in **twee delen** opgesplitst:

- één voor de **HOGERE AFDELINGEN**
- één voor de **LAGERE AFDELINGEN**

Deelname bij de dames

- Hogere Afdeling: alle speelsters.
- Lagere Afdeling: alle speelsters behalve diegenen die in de competitie meespeelden in 1NDA, 1NDR en/of 2ND.

Deze beperking van deelname geldt enkel voor de beker niet voor de competitie!

Deelname bij de heren:

- Hogere afdeling: alle spelers die nog niet meespeelden in de beker voor lagere afdelingen.
- Lagere afdeling: alle spelers behalve diegenen die in de competitie meespeelden in één van volgende reeksen: 1NA, 1NR, 2NA, 2NR.

Er wordt ook een bekercompetitie ingericht voor de verschillende jeugdreeksen.

Een club kan slechts met één ploeg inschrijven per bekercompetitie (hogere, lagere, scholieren, kadetten, junioren, pupillen). De hoogste afdeling waarin de club actief is in de resp. bekercompetitie is bepalend voor de voorgift. Bv. een club met ploeg in 3N en provinciale speelt mee in Beker Lagere. De ploeg uit 3N is bepalend voor de voorgift in de beker lagere afdelingen.

Forfait: indien een ploeg forfait geeft voor een ev. heenwedstrijd van de beker dan dient de terugwedstrijd niet meer gespeeld te worden.

1. INSCHRIJVINGEN

De inschrijvingen gebeuren met een speciaal inschrijvingsformulier dat naar iedere club verstuurd wordt of via e-mail op info@krachtbal.be. Uiterste datum van inzending is vermeld op het formulier.

Het inschrijvingsrecht bedraagt 20 € per ploeg voor de seniors en 10 € per ploeg bij de jeugd + 5 euro per club als bijdrage in de portkosten voor de verzending wedstrijdbladen.

De wedstrijden worden door het lot bepaald. De ploeg die bij de trekking eerst uitgetrokken wordt, is de thuisploeg. Een thuisploeg kan, in onderling overleg met de tegenstrever, zijn thuisrecht afstaan. Wanneer een wedstrijd op de gestelde datum door onbeschikbaarheid van het terrein niet kan doorgaan op het veld van de ploeg die eerst uitgetrokken wordt, verliest die het thuisrecht. De verliezer is voor het verdere verloop van de competitie uitgeschakeld.

De wedstrijd duur is dezelfde als in de competitie. Bij een gelijkspel worden twee verlengingen van 5 minuten gespeeld. Is de stand dan nog gelijk, dan worden door iedere ploeg vier vrije worpen genomen. Men gaat zo door tot de winnaar gekend is (steeds reeksen van 4 vrije worpen per ploeg afwisselend genomen). De vrije worpen moeten genomen worden door de **vier spelers die onmiddellijk na de verlengingen door de coach of de kapitein worden aangeduid en waarvan de namen op het wedstrijdblad ingeschreven staan**. De vrije worpen worden één per één en door de beide ploegen afwisselend genomen.

Opgelet: deze vrije worpen leveren ongeacht de werpwijze (nek-/ rugworp) telkens 1 (één) punt op.

Voor het opstellen van de verdediging mogen alleen spelers die op het wedstrijdblad ingeschreven staan, opgesteld worden.

2. HALVE FINALES

De halve finales worden in één wedstrijd op neutraal terrein gespeeld.

3. FINALES

De finales zullen betwist worden op de terreinen van de club die uit de kandidaten verkozen wordt door de Raad van Bestuur. **Datum:** zie draaiboek competitie

4. AANDUIDING SCHEIDSRECHTERS

De scheidsrechters worden aangeduid door de provinciale comités tot en met de halve finales. Voor de finales worden de scheidsrechters en grensrechters aangeduid door het Nationaal scheidsrechterscomité.

5. SCHEIDSRECHTERSKOSTEN

De scheids- en grensrechterskosten vallen steeds ten laste van de thuisploeg (uitzondering bij wedstrijden op neutraal terrein worden de kosten door beide ploegen gedeeld – de organiserende club betaalt en stuurt een overzicht naar de VKBF die het via de clubrekening verrekent.) Voor de finale vallen de kosten ten laste van de federatie.

6. VERFRISSINGEN

De thuisploeg moet instaan voor de nodige verfrissingen. Bij wedstrijden op neutraal terrein en voor finales worden de kosten door de organiserende club betaald.

7. UITSTEL

De scheidsrechter beslist ter plaatse over het al of niet uitstellen. Bij eventuele periodieke onderbreking moet, na de wachttijd van dertig minuten, de wedstrijd verder gespeeld worden.

8. KLACHTEN, VOORBEHOUDEN EN BEROEPEN

Klachten ivm bekerwedstrijden moeten aangetekend binnen de 2 werkdagen na de wedstrijd verzonden worden naar het Nationaal Sportcomité, zo niet worden ze ambtshalve nietig verklaard.

Klachten en voorbehouden worden behandeld binnen de week na de wedstrijd. Het NSC kan de behandeling toevertrouwen aan het provinciaal sportcomité of scheidsrechterscomité op basis van de aard van klacht en conform het reglement van inwendige orde.

Beroep tegen een uitspraak wordt door het Beroepscomité behandeld binnen de veertien dagen na ontvangst van het beroep. Het beroep moet binnen de drie werkdagen na de ontvangst van de uitspraak toekomen bij de secretaris van het Beroepscomité.

De verdere afhandeling van een klacht, voorbehoud of beroep gebeurt volgens de voorziene procedure van het Reglement van Inwendige Orde.

Vanaf de halve finale en tijdens de eindronde worden klachten en voorbehouden behandeld door een commissie samengesteld uit de voorzitters van de respectievelijke comités of bij afwezigheid door iemand anders aangeduid door de Raad van Bestuur. Eventueel beroep tegen een uitspraak van deze commissie wordt behandeld door het Beroepscomité.

9. WEDSTRIJDBLADEN

zie item 37

10. VOORGIFT

Er wordt een voorgift van 3 punten per wedstrijd en per reeks verschil toegekend. Deze voorgift wordt voor de aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdblad ingeschreven en op het scorebord aangeduid. Kampioenen die niet wensten over te gaan naar een hogere reeks (om welke reden ook), worden in de bekercompetitie van het seizoen daarna beschouwd als gepromoveerd met ev. gevolgen voor de voorgift. M.a.w. de voorgift wordt berekend op de reeks waarin ze normaliter na de promotie hadden moeten aantreden.

Item 49 Balvaste omheining.

De clubs die inschrijven voor een fanionreeks beschikken over een balvaste omheining. Die omheining heeft bij voorkeur een hoogte van 80 cm en staat bij voorkeur op minstens 3 m. (strikte min. = 2 meter) en max. 7 meter van de zijlijn van het terrein .

Geen noodzakelijke omheining zal resulteren in een forfait voor de desbetreffende wedstrijd(en).

Wanneer er onbeperkte doelgebieden zijn, mag de balvaste omheining niet dichterbij dan 20 meter van de doellijn staan, maar er moet in alle gevallen een balvaste omheining staan in de reeksen waar deze bepaling geldt.

- De wedstrijden van het fanionteam worden gespeeld met balvaste omheining. Bij beslissing van de scheidsrechter kan (bv. bij onbespeelbaarheid van het

terrein) de wedstrijd gespeeld worden op een terrein zonder balvaste omheining.

- Ook in lagere reeksen is een balvaste omheining wenselijk.
- Alle finales en eventuele testwedstrijden gaan steeds door op een terrein met balvaste omheining.

DEEL III: Aantekenblad



Vlaamse
Krachtbalfederatie vzw

EXEMPLAAR THUISPLOEG	
AFDELING	REEKS
MATCH NR.	GEPLAND AANVANGSUUR
DATUM	WERK. AANVANGSUUR

1. **THUISPLOEG :**

NR.	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL
1		16		31		46		61	
2		17		32		47		62	
3		18		33		48		63	
4		19		34		49		64	
5		20		35		50		65	
6		21		36		51		66	
7		22		37		52		67	
8		23		38		53		68	
9		24		39		54		69	
10		25		40		55		70	
11		26		41		56		71	
12		27		42		57		72	
13		28		43		58		73	
14		29		44		59		74	
15		30		45		60		75	

NAAM	VOORNAAM	RUGNR	DEELN	V	IB
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					

COACH	
KAPITEIN	
GRENSR. 2e HELFT	
AANTEKENAAR / SCORER:	
TERREINAFGEVAARDIGDE	

TIME - OUT 1eH 2eH

RECHTSTREEKS BUITENSPEL:

2. **BEZOEKERS:**

NR.	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL
1		16		31		46		61	
2		17		32		47		62	
3		18		33		48		63	
4		19		34		49		64	
5		20		35		50		65	
6		21		36		51		66	
7		22		37		52		67	
8		23		38		53		68	
9		24		39		54		69	
10		25		40		55		70	
11		26		41		56		71	
12		27		42		57		72	
13		28		43		58		73	
14		29		44		59		74	
15		30		45		60		75	

NAAM	VOORNAAM	RUGNR	DEELN	V	IB
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					

COACH	
KAPITEIN	
GRENSR. 1e HELFT	
TIJDOPNEMER	

TIME - OUT 1eH 2eH

RECHTSTREEKS BUITENSPEL:

3. **SCHEIDSRECHTER:**

TIME-OUT door SR 1e H 2e H

VOORBEHOUD door kapitein (<16j: door coach) - vermelden: naam + reden van het voorbehoud + score op dat moment

handtekening kapitein

handtekening scheidsrechter

UITSLUITING - vermelden: naam + reden uitsluiting + score op dat moment // **ANDERE OPMERKINGEN**

MATERIËLE INRICHTING	OK / NIET OK	Handtekening kpt. thuisploeg
TERREIN	OK / NIET OK	
OMKLEEDKAMERS (proper, verwarmd,...)	OK / NIET OK	
DOUCHES (proper, verwarmd, warm water,...)	OK / NIET OK	
AANTEKENTAFEL	OK / NIET OK	
SCOREBORD	OK / NIET OK	
GRENSRECHTERSVLAG	OK / NIET OK	
E.H.B.O.	OK / NIET OK	
BAL	OK / NIET OK	
KENTEKEN GRENSR.	OK / NIET OK	
VERLICHTING	OK / NIET OK	Handtekening kpt. bezoekers
Grijze vakken: door de SR of met toestemming van de SR		

KWETSUREN: noteren op keerzijde a.u.b	Handtekening scheidsrechter
SCORE	
1ste H	
2de H	
TOTAAL	

DEEL IV: Tekens scheidsrechter

1. Aanduiden werpplaats

a. Gans de lijn: armbeweging van heup- tot schouderhoogte



b. Vaste plaats



2. Doelpunt

a. 1 punt



b. 2 punten



3. Foutieve worp

a. Foutieve nekworp



b. Foutieve rugworp



4. Aantal worpen

- a. Eerste worp, recht op drie worpen



- b. Eerste, tweede worp met recht op 2 worpen



- c. Laatste worp



5. Verplaatsen van de werpplaats

- a. Van de scheidsrechter weg



- b. Naar de scheidsrechter toe



6. Werpplaats niet verlegd

a. Van de scheidsrechter weg
(werpplaats blijft dichtbij)



b. Naar de scheidsrechter toe
(werpplaats blijft overkant)



7. Voorwaartse pas



8. Stap achteruit na tweede pas = golvende beweging met gestrekte arm + vingers opsteken naar vorige beweging.



9. Buitenspel

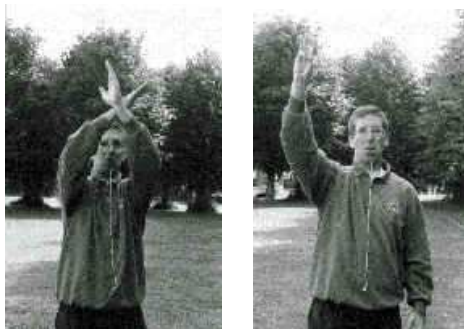
a. Aan de overkant SR



b. Zelfde kant SR



10. Doelworp rechtstreeks buitenspel / 3x is vrije worp



11. Bal gevangen



12. Time-out



13. Einde speelhelft



14. Bal tegen speler eigen ploeg



15. Vervanging = molentje



16. Overtreding 5 seconden regel = gespreide vingers + juiste werpplaats aanduiden.



17. Hinderen op minder dan 2 meter van de werpplaats = speler aanduiden + met 2 vingers aanduiden dat het om de 2-meter regel gaat.



18. Opzettelijk persoonlijk contact = met vuist in handpalm slaan.



19. Zijdelings afwijken



20. Voorbij de werpplaats lopen



21. Vrije worp ongeldig



22. Speler neemt 2 opeenvolgende worpen na elkaar



23. Vrije worp

