© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

Ter info: dit document werd opgesteld door de CBSK, commissie voor beheer van spel- en competitieregels krachtbal. Deze commissie is door de raad van bestuur samengesteld uit afgevaardigden van de statutair vastgestelde en werkende comités. Wijzigingen van de inhoud van dit document kunnen enkel door de CBSK en conform de afspraken binnen de CBSK.

Inhoud

DEEL I: WEDSTRIJDREGELS KRACHTBAL 3
Hoofdstuk 1: Het spel 3
Item 1. Definitie 3
Hoofdstuk 2: Speelveld en uitrusting 3
Item 2. Het speelveld (zie ook figuur p. 5) 3
Item 3 De uitrusting van het terrein 5
Hoofdstuk 3: De ploegen 6
Item 4 De spelers 6
Item 5 De Officials 8
Hoofdstuk 4: bepalingen betreffende het spel 12
Item 6 Het spelverloop. 12
Item 7. De dode bal 20
Item 8 Dode tijd 20
Item 9 De speelduur 20
Item 10. De vervanging 20
Hoofdstuk 5: Overtredingen 22
Item 11 Het hinderen 22
Item 12 Het zijdelings afwijken 22
Item 13 De vrije worp 22
Item 14 Fouten die GEEN vrije worp tot gevolg hebben 23
Item 15 Fouten die WEL een vrije worp tot gevolg hebben 25
DEEL II: Competitierichtlijnen en – regels KVKBF 27
Item 16 Aantekenen van een doelpunt 27
Item 17 Noteren/melden van buitenspel bij laatste worp 27
Item 18 Speelduur 27
Item 19 De score 28
Item 20 De vervanging 28
Item 21 De Pass 28
Item 22 Officials 28
Item 23 Wedstrijdformulieren 28
Item 24 Aanvangsuur wedstrijd 28
Item 25 Het voorbehoud 29
Item 26 Klachten 30
Item 27 SCHEIDSRECHTERSRAPPORT 30
Item 28 Wijzigen van de regels KVKBF 30
Item 29 Deelname aan het spel 31
Item 30 Reeksindelingen 32

Item 31 Fanionreeks en - ploeg 32
Item 32 Inschrijving competitie 32
Item 33 Verplaatsen van wedstrijden/kalenderwijzigingen: 33
Item 34 Forfaits. 33
Item 35 Stijgers en dalers 34
Item 36 Melden van uitslagen. 35
Item 37 Inzenden van wedstrijdbladen 35
Item 38 Uitstel van wedstrijden 35
Item 39 Toestand van het wegennet: 36
Item 40 Onvoorziene omstandigheden: 36
Item 41 Verzekering 36
Item 42 Avondwedstrijden 36
Item 43 Officials 37
Item 44 Meerdere ploegen in dezelfde categorie/reeks 38
Item 45 Uitlenen van jeugdspelers 38
Item 46 Testwedstrijden 39
Item 47 Toegankelijkheid accommodatie 39
Item 48 Beker van België 39
Item 49 Balvaste omheining. 41
DEEL III: Aantekenblad 42
DEEL IV: Tekens scheidsrechter 43
1. Aanduiden werpplaats 43
2. Doelpunt 43
3. Foutieve worp 44
5. Verplaatsen van de werpplaats 45
6. Werpplaats niet verlegd 45
7. Voorwaartse pas 46
8. Buitenspel 46
9. Doelworp rechtstreeks buitenspel / 3x is vrije worp 46
10. Bal gevangen 47
11. Time-out 47
12. Einde speelhelft 47
13. Bal tegen speler eigen ploeg 48
14. Vervanging = molentje 48
15. Overtreding 5 seconden regel 48
16. Hinderen op minder dan 2 meter van de werpplaats 49
17. Opzettelijk persoonlijk contact 49
18. Zijdelings afwijken 49
19. Voorbij de werpplaats lopen 50
20. Vrije worp ongeldig 50
21. Speler neemt 2 opeenvolgende worpen na elkaar 50
22. Vrije worp 51

DEEL I: WEDSTRIJDREGELS KRACHTBAL

Waar in dit document "naam" of "naam en voornaam" staat, wordt altijd bedoeld: familienaam en eerste voornaam zoals vermeld op het identiteitsbewijs of de online ledenlijst.

Hoofdstuk 1: Het spel

Item 1. Definitie

1.1 Het spel

Krachtbal wordt gespeeld door twee (2) ploegen van ieder vier (4) veldspelers. Het doel van elke ploeg is de bal op de voorgeschreven wijze in het doelgebied van de tegenstander aan de grond te krijgen en de andere ploeg op reglementaire wijze te verhinderen om te scoren.
De wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter die bijgestaan wordt door een grensrechter.

1.2 De winnaar van de wedstrijd

De ploeg die op het einde van de speeltijd het meeste doelpunten gescoord heeft wint de wedstrijd. De uitslag wordt bepaald door het aantal op het wedstrijdformulier ingevulde doelpunten.

Hoofdstuk 2: Speelveld en uitrusting

Item 2. Het speelveld (zie ook figuur p. 5)

Krachtbal wordt op – kort gemaaide – grasvelden, in een sportzaal of op kunstgrasvelden gespeeld.
Het terrein moet rechthoekig, effen en vrij van kwetsende voorwerpen zijn.
Voor de kunstgrasvelden moeten (fijne) vezels gebruikt worden die de kans op schaafwonden minimaal houden en wordt geen vulling gebruikt die gezondheidsproblemen kan veroorzaken. Bovendien moeten de velden voor en ev. tijdens de wedstrijd bevochtigd (kunnen) worden. Minimale voorwaarden / technische kenmerken tot goedkeuring zijn beschreven in het 'kunstgrasdossier' dat elke club die kunstgras wil aanleggen moet aanvragen bij de federatie.
De afmetingen:

- LENGTE: 26 m; inclusief doelgebied: 46 m;
- BREEDTE: 14 m
- DOELGEBIED: max. lengte onbeperkt; minimum lengte 10 m; breedte: zie breedte terrein. Lengte voor nieuw aan te leggen terreinen 15m.
- ZAALHOOGTE: minimum 5 m.

Alle lijnen zijn in dezelfde kleur (voorkeur wit) en tussen de 8 en 12 cm breed. Zij begrenzen het terrein. De afmetingen worden van het midden tot het midden van de betreffende lijnen gemeten, behalve voor de zijlijnen aan de binnenkant van de lijnen.

Alle elkaar kruisende lijnen moeten een hoek van 90° vormen.

2.1 De doellijnen
De doellijnen zijn de lijnen die, samen met de zijlijnen en de achterlijn, het doelgebied afbakenen.

2.2 De vrije worplijnen
De vrije worplijnen zijn de lijnen die de zijlijnen verbinden, evenwijdig aan de doellijnen en op 4 m afstand van deze. De vrije worplijn is de dichtste plaats van waar naar het doel van de tegenpartij gegooid mag worden.

2.3 De zijlijnen
De zijlijnen begrenzen de lengtezijden van het terrein.

2.4 De middellijn
Het terrein wordt in twee gelijke delen verdeeld door de middellijn.

2.5 De inworphoek
Daar waar de doellijnen met de zijlijnen een hoek vormen, moeten de doellijnen vijftig centimeter doorgetrokken worden om zo de hoek te bepalen vanwaar moet ingeworpen worden bij buitenspel in het doelgebied.

2.6 De achterlijn
De doelgebieden zijn achteraan begrensd door een lijn op één meter van de afsluiting en/of balvaste omheining (muur, draad, nadar, balvaste omheining…)

2.7 De neutrale zone
Langs weerszijden van het terrein, evenwijdig aan de zijlijnen, is een neutrale zone van minstens 2 m en bij voorkeur 3 m breed vrij gehouden. Voor nieuwe velden is de neutrale zone minstens 3 m breed. In deze zone mag zich geen enkele hindernis bevinden en ook het publiek moet buiten deze zone blijven.

2.8 Het doelgebied
Het doelgebied is gelegen over de doellijn tussen de zijlijnen en wordt achteraan begrensd door de achterlijn.

2.8.1 Het eigen doelgebied
- Het eigen doelgebied is dat welke men verdedigt.
- Het laten vallen van de bal in eigen doelgebied = doelpunt voor de tegenpartij.

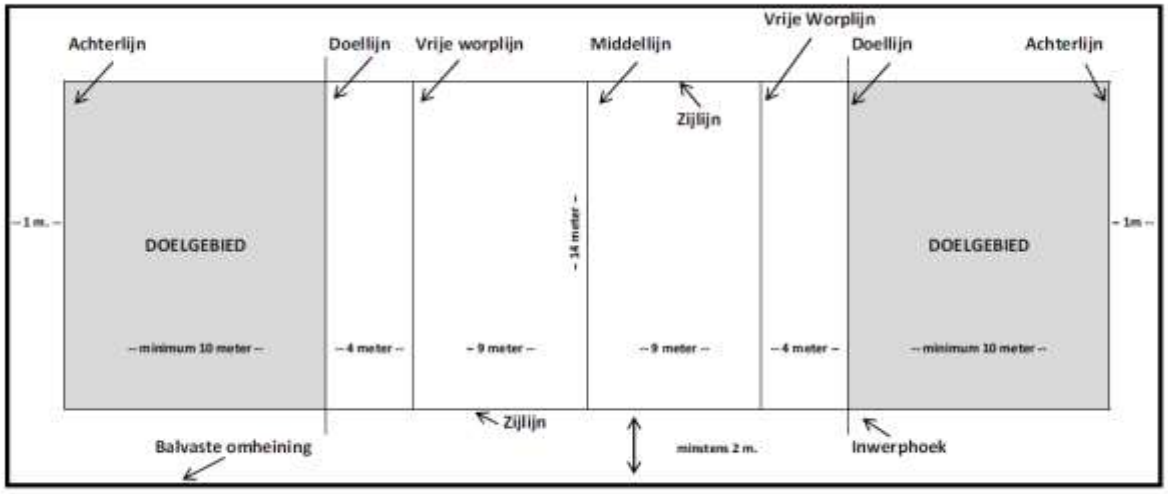
2.8.2 Het doelgebied van de tegenstrever
- Het doelgebied van de tegenstrever is dat waar men de bal aan de grond moet trachten te krijgen met een reglementaire worp.
- De ploeg in balbezit (=aanvallende ploeg) mag in het doelgebied van de tegenstrever (=verdedigende ploeg) komen om de bal te recupereren. Niemand van de aanvallers mag zich in het doelgebied van de verdedigende ploeg bevinden als de werper aanloopt om te werpen of een worp uitvoert.

Er moet optimaal gebruik gemaakt worden van de beschikbare ruimte. De achterste lijn wordt beschouwd als 'virtuele afsluiting'. Dat betekent dat:
- een bal die de lijn raakt of overschrijdt buitenspel veroorzaakt;
- een verdediger met de bal die de lijn raakt of overschrijdt geen buitenspel veroorzaakt;

- de zone tussen die achterste lijn en de echte afsluiting geen deel uitmaakt van het doel/veld en dus betreden mag worden door de beide ploegen. Voor de aanvallers gelden daarbij dezelfde voorwaarden als voor het betreden van het doelgebied.

Het veld moet volledig symmetrisch zijn, de doelgebieden langs weerszijden van het veld even groot.

2.9 Schema krachtbalterrein



Item 3 De uitrusting van het terrein

Volgende moet aanwezig zijn:

3.1 Krachtballen

Krachtbal wordt gespeeld met een door de federatie goedgekeurde krachtbal met lederen omhulsel, met vormvaste en zachte inhoud.

Gewicht volgens categorie.

- Heren: U8 en U10: 800gr – U12: 1 kg / U14: 2 kg / U16: 2,5 kg / U18: 3 kg /U20 en senior: 4 kg.
- Dames: U8 en U10: 800gr – U12-U14 : 1kg / U16: 1,5 kg / U18, U20, senior: 2 kg

Diameter van de bal – gemeten op de platte vlakken:

- 800gr: 23 – 25 cm
- 1 kg: 27 – 30 cm;
- 1,5 kg en 2 kg: 28 – 32 cm;
- 2,5 kg en 3 kg: 33 – 35 cm;
- 4 kg: 33 – 36,5 cm.

De wedstrijdbal wordt door de thuisploeg geleverd.

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

3.2 Scorebord
Rechtover en/of bij het aantekenbureel, moet door de thuisploeg een scorebord opgesteld worden.

3.3 Grensrechtervlag
De thuisploeg stelt een vlaggetje van minimum 25/25 cm ter beschikking van de grensrechter.

3.4 Aantekenbureel
Er is een aantekenbureel dat beschutting biedt tegen slechte weersomstandigheden met daarin

- een signaal anders dan een fluitsignaal;
- een balpen;
- een chrono;
- een officiële wedstrijdboek;
- EHBO koffer;
- Een door de federatie voorgeschreven kenteken voor de grensrechter.

Het aantekenbureel staat ter hoogte van de middellijn op minstens 2 meter van de zijlijn.

3.5 Wedstrijdformulieren
Het formaat en de indeling van de aantekenbladen worden door de federatie bepaald (zie deel III)

Hoofdstuk 3: De ploegen

Item 4 De spelers

4.1 Aantal
Het spel wordt gespeeld met twee ploegen van elk vier veldspelers. Het minimum aantal veldspelers per ploeg om een wedstrijd te betwisten is drie.

4.2 De wisselspelers
Iedere ploeg mag over max. vier wisselspelers beschikken. Tijdens de wedstrijd bevinden die zich op de voor hen voorziene plaats.

4.3 Het deelnemen aan het spel
Enkel spelers die voor de wedstrijd ingeschreven zijn op het wedstrijdformulier mogen deelnemen aan de wedstrijd.
Een speler die op het aantekenblad ingeschreven staat, maar niet aan het spel heeft deelgenomen, mag voor een volgende wedstrijd opgesteld worden.
De spelers die aan het spel deelnemen worden op het aantekenblad aangeduid met een O naast hun naam. Bij de toss moeten veldspelers, op het terrein aanwezig zijn (d.w.z. het werkelijke speelveld + de neutrale zone).

Een zelfde speler mag maar één competitiewedstrijd per weekend (zie 29.4) betwisten. Uitzondering: Item 29 + tornooien. Bij de organisatie van tornooien is het deelnemen aan meerdere verkorte wedstrijden toegelaten.

4.4 De uitrusting van de spelers

4.4.1 De truien.

De ploegen moeten truien van verschillende kleur dragen. Ongelijke truien bij een zelfde ploeg zijn verboden. De truien moeten op de rugzijde genummerd zijn met cijfers van minstens 10 cm hoog. Gelijke nummers bij een zelfde ploeg zijn verboden.

Als de kleuren van de bezoekers gelijk zijn aan die van de thuisploeg, dan moet de thuisploeg voor duidelijk onderscheid zorgen.

4.4.2 De broeken.

De spelers dragen bij voorkeur een korte broek. De spelers van een zelfde ploeg moeten gelijk kleurige en gelijkvormige broeken dragen.

4.4.3 Het schoeisel.

Er wordt gespeeld met schoeisel specifiek voor en toegelaten op de ondergrond. De studs van voetbalschoenen mogen geen gevaar voor kwetsuren kunnen opleveren. Op kunstgrasvelden zijn metalen studs verboden. De schoencontrole gebeurt door de thuisploeg voor het betreden van het kunstgrasveld (ev. in samenspraak met de scheidsrechter)

4.4.4 Andere attributen.

Het dragen van ringen, kettingen, armbanduurwerken en medailles is verboden. Zichtbare piercings en oorbellen moeten verwijderd worden of met tape bedekt worden.

4.5 De spelersvergunning

Elke speler moet lid zijn van de federatie en een medisch attest indienen om deel te mogen nemen aan de competitie.

- Een speler mag in de competitie enkel spelen bij de club waarbij hij aangesloten is. Uitzondering: uitgeleende jeugdspeler.
- Voor elke wedstrijd moet de online ledenlijst, **samen met het identiteitsbewijs**, aan de scheidsrechter voorgelegd worden.

4.6 De leeftijdscategorieën

De leeftijdscategorieën worden als volgt ingedeeld:

- U6: < 6jaar
- U8 : 6-7 jaar (vanaf 6 jaar, geen 8 worden voor 1/1)
- U10: 8-9 (geen 10 worden voor 1/1)
- U12: 10-11 jaar (geen 12 worden voor 1 januari);
- U14: 12-13 jaar (geen 14 worden voor 1 januari);
- U16: 14-15 jaar (geen 16 worden voor 1 januari);
- U18: 16-17 jaar (geen 18 worden voor 1 januari);
- U20: 18-19 jaar (geen 20 worden voor 1 januari);
- seniors: >= 20 jaar.

Zonder verbod van een arts mag men meespelen met max. één categorie hoger, nooit in een lagere categorie.
Het verbod om met een hogere categorie te spelen wordt met een attest van een arts gemeld aan de federatie.

4.7 De kapitein
Iedere ploeg moet een kapitein aanduiden.
Taken van de kapitein:

- De kapitein moet zich voor en na de wedstrijd bij de scheidsrechter aanmelden.
- De kapitein is samen met de coach verantwoordelijk voor het juist invullen van de namen op het aantekenblad
- Na de wedstrijd moet hij het aantekenblad op de aangeduide plaats tekenen.
- Wanneer de kapitein vervangen wordt moet hij een andere kapitein in het veld aanduiden. Hij moet de scheidsrechter hieromtrent inlichten.
- De kapitein mag vervangingen en time-outs aanvragen.
- Vanaf de categorie U18 vervult hij de taak van de coach zo er geen andere coach aanwezig is.
- Enkel de kapitein mag communiceren met de scheidsrechter.
- Wanneer de kapitein een of andere onregelmatigheid vaststelt vóór, tijdens of na de wedstrijd, mag hij aan de scheidsrechter vragen deze onregelmatigheid op het aantekenblad aan te tekenen.
- Het voorbehoud moet door de betrokken kapitein en door de scheidsrechter ondertekend worden (zie voorbehoud).
- Enkel de kapitein zelf mag de scheidsrechter tijdens een onderbreking van het spel om nadere uitleg vragen bij bepaalde sancties of fouten.

Item 5 De officials

Bij alle nationale senioren reeksen beschikt men over alle officials, bij andere reeksen (seniors of jeugd) volstaat bij de bezoekers één official. De coach is enkel een official bij de reeksen U12-U14-U16 .

5.1 De scheidsrechter
Het spel wordt geleid door één scheidsrechter, bijgestaan door een grensrechter.

- De scheidsrechter moet lid zijn van de federatie.
- Hij moet geslaagd zijn voor het examen scheidsrechter krachtbal en de voorziene stagewedstrijden.
- De scheidsrechter neemt alle beslissingen die nodig zijn om het spel vlot en volgens de (spel)regels te laten verlopen. In geval van twijfel zal hij zijn grensrechter raadplegen. Hij beslist in alle gevallen die niet door de (spel)regels voorzien zijn.
- Hij fluit:
  - bij de aanvang en het einde van iedere speelhelft;
  - bij foutief spel;

- bij de start van een vrije worp;
- bij de herneming na vervanging;
- bij een doelpunt;
- bij de herneming na dode tijd.

- De werpbeurten worden luidop geteld of aangeduid via de voorziene tekens ("laatste worp" voor tweede, derde of vierde werpbeurt).
- Vóór aanvang van de wedstrijd controleert de scheidsrechter de aantekenbladen en ziet na of alle gegevens ingevuld zijn. Hij moet de overgebleven ruimte onder de namen van de spelers voor de wedstrijd vernietigen zodat tijdens de wedstrijd geen namen meer kunnen bijgeschreven worden.
  - Aanbeveling: bij tekorten die tot een ev. FF kunnen leiden, wordt in het vak “opmerkingen” extra duiding gegeven.
- De scheidsrechter controleert of de werkelijke namen van de officials op het wedstrijdblad ingevuld werden.
- Een club kan een scheidsrechter, die door het scheidsrechtercomité aangeduid werd, niet weigeren.
- Vóór de wedstrijd zal hij de online ledenlijst controleren. Van de spelers zal hij eveneens de identiteitsbewijzen nazien.
  - U12 worden niet beboet bij het ontbreken van identiteitsbewijs.
  - Alle volgende legitimatiemiddelen worden aanvaard als bewijs van identiteit: een uitprint (A4 met foto) of kopie van de elektronische identiteitskaart, een internationaal paspoort, een digitaal identeitsbewijs (itsme, e-id), rijbewijs
  - Aanbeveling: zie 6e bolletje.
- Op het einde van iedere speelhelft controleert hij opnieuw de aantekenbladen en telt zelf de gemaakte doelpunten op. Hij schrijft het behaalde resultaat op in de daartoe bestemde ruimte. Na de wedstrijd doet hij de aantekenbladen ondertekenen door beide kapiteins en tekent als laatste zelf op de daartoe bestemde plaats.
- Alleen de scheidsrechter oordeelt over de geldigheid van een doelpunt, het al dan niet toekennen van een vrije worp en het toekennen van de opzet. Na het hervatten van het spel kunnen voorafgaande fases niet meer bestraft worden.
- Hij is gemachtigd om een speler uit te sluiten conform de spelregels.
  - Bij eventuele uitsluiting van een speler zal de scheidsrechter op het aantekenblad de naam van de betrokken speler, de score en eventueel de speelduur op het ogenblik van de uitsluiting vermelden.
- De scheidsrechter oordeelt over de bespeelbaarheid van het terrein en beslist ook of de weersomstandigheden of eventueel de intredende duisternis stopzetten van de wedstrijd rechtvaardigen.
  - Bij het schorsen van een wedstrijd zal hij op het aantekenblad vermelden: de speelduur; de score op het ogenblik van het schorsen; de redenen waarvoor de wedstrijd geschorst werd.

- Wanneer de wedstrijd niet kan gespeeld worden zal hij een SR-rapport opstellen en doorsturen.
- De scheidsrechter volgt het spel langs de zijlijnen buiten het veld.
- De scheidsrechter draagt het uniform dat door de federatie voorgeschreven wordt.
- Na een fout van zijdelingse afwijking zal de scheidsrechter de juiste werpplaats aanduiden.
- Wanneer, na een onderbreking, het spel vanaf een bepaalde werpplaats moet voortgezet worden zal de scheidsrechter de juiste werpplaats aanduiden.
- Wanneer de opzet aan de tegenpartij toegekend wordt, zal de scheidsrechter aan de ploeg die hierdoor de opzet verwerft de juiste plaats aanduiden.
- Of het zijwaarts verplaatsen van de werpplaats OK is, zal de scheidsrechter aangeven door het voorziene SR-teken
- De scheidsrechter zal duidelijk ter hoogte van de werpplaats staan en mag de plaats vanwaar de inworp moet genomen worden aanduiden.
- De scheidsrechter zal als volgt de vijf seconden tellen: "Honderd en een, honderd en twee, honderd en drie, honderd en vier, honderd en vijf!" Hij duidt eventueel met de vingers het aantal verstreken seconden aan.
- De scheidsrechter zal ter gelegenheid van de toss beide kapiteins op hun verantwoordelijkheid wijzen voor het vlot en fair verloop van de wedstrijd.
- Bij eventuele tekorten inzake uitrusting van de spelers zal hij de kapitein hierop wijzen vóór aanvang van de wedstrijd.
- De scheidsrechter keurt de wedstrijdbal op ev. onvolmaaktheden die een gevaar vormen voor de spelers (bv. scheur).
- De scheidsrechter ondersteunt zijn beslissingen met de afgesproken tekens (zie deel IV)
- Bij onsportief gedrag langs de zijlijn, zal de scheidsrechter een SR time out aanvragen en aan de terreinverantwoordelijke vragen om in te grijpen. Indien het probleem aanhoudt kan de SR de wedstrijd stop zetten.

5.2 De grensrechter

In de eerste helft is de grensrechter iemand diaangeduid is door de bezoekers, in de 2e helft iemand die aangeduid is door de thuisploeg. Indien er geen oplossing gevonden wordt, kan de scheidsrechter een grensrechter aanduiden.

- De grensrechter moet lid zijn van de federatie.
- De grensrechter geeft enkel uitleg aan de scheidsrechter én op vraag van de scheidsrechter.
- Hij volgt het spel buiten de zijlijnen aan de tegenovergestelde kant van de scheidsrechter.
- Hij heeft tot taak na te gaan waar de bal de grond raakte of gevangen werd.
- Hij controleert de buitenspelstand van de spelers.
- De grensrechter zal – indien noodzakelijk - duidelijk de plaats aanduiden vanwaar de inworp moet genomen worden.
- Bij een laatste worp staat hij ter hoogte van de doellijn.

- Een speler, die als vervanger op het aantekenblad ingeschreven staat, mag de taak van grensrechter waarnemen om het even tot welke ploeg hij behoort. Op het wedstrijdblad wordt in dat geval "5e speler" genoteerd in het vak 'Grensrechter'.
- Een grensrechter mag geen andere officiële functie waarnemen.
- Een grensrechter draagt een door de federatie voorgeschreven kenteken.
- Voor sommige wedstrijden wordt de grensrechter aangeduid door het scheidsrechterscomité van de regio.

5.3 De aantekenaar

De aantekenaar is een lid van de thuisploeg en aangesloten bij de federatie.
De aantekenaar neemt plaats aan de aantekentafel.
Hij is verantwoordelijk voor volgende aanduidingen op het wedstrijdblad:

- de aangevraagde onderbrekingen;
- de doelpunten;
- het nummer van de speler die scoort;
- het aantal laatste worpen dat rechtstreeks buitenspel veroorzaakt (zonder door de tegenpartij geraakt te worden).

Hij heeft het recht samen met de tijdopnemer de tijd te controleren. Bij eventuele twijfel omtrent de speler die een doelpunt scoort, zal hij de scheidsrechter om nadere uitleg vragen.

5.4 De tijdopnemer

De tijdopnemer is een lid van de bezoekers (uitzondering: categorie waar 1 official volstaat) en aangesloten bij de federatie.
De tijdopnemer neemt plaats aan de aantekentafel naast de aantekenaar.
Hij is verantwoordelijk voor volgende handelingen:

- het nagaan van de speelduur;
- het nagaan van de gevraagde onderbrekingen. Hij moet ook het einde van de onderbreking 5 seconden vooraf aangeven;
- het verwittigen van de scheidsrechter één minuut voor het einde van iedere speelhelft;
- het verwittigen van de scheidsrechter dat de speelduur verstreken is met een bel.
- Hij zal de speelduur controleren met een chrono.
- De tijd wordt bijgerekend bij aangevraagde onderbrekingen.

Hij heeft het recht om toe te zien op het correct invullen van het wedstrijdblad.

5.5 De terreinafgevaardigde

- De terreinafgevaardigde is een lid van de thuisploeg - lid van de gastclub bij wedstrijden op neutraal terrein, aangesloten bij de federatie.
- Hij is verantwoordelijk voor de materiële inrichting, die nodig is om een wedstrijd normaal en volgens de (spel)regels te laten verlopen.
- Hij zorgt voor de verfrissing tijdens de rust.

- Hij zorgt ervoor dat het publiek de nodige afstand in acht neemt en de taak van de scheidsrechter niet bemoeilijkt. Als bepaalde aanwezigen de leiding van de wedstrijd bemoeilijken of zich onsportief gedragen, kan de scheidsrechter aan de terreinafgevaardigde vragen om de betrokkenen tot de orde te roepen en bij herhaling van de feiten vragen om de accommodatie te verlaten.
- Voor de duur van zijn functie mag hij niet als speler op een wedstrijdblad ingeschreven staan.
- De functie van terreinafgevaardigde mag niet gecombineerd worden met een andere officiële functie

5.6 De Coach

Tijdens een time-out mag een extra coach in de zone tussen doellijn en vrije worplijn komen. Zijn naam wordt ook vermeld op het wedstrijdblad. Tijdens de wedstrijd moet hij op de reservebank zitten.

Taken van de coach

- De coach mag tijdens de wedstrijd luidop richtlijnen aan zijn spelers verstrekken.
- De coach mag vervangingen en time-outs aanvragen.
- T.e.m U16 mag hij zich in de neutrale zone verplaatsen tussen de beide doellijnen. Vanaf de reeks U18 is dit beperkt tot de zone tussen vrije worplijn en middellijn. Doet hij dit niet dan wordt dit bestraft met vrije worp (zie Item 15, punt 16).
- De coach moet lid zijn van de federatie, maar moet niet noodzakelijk aangesloten zijn bij de club die door hem geleid wordt.
- De coach is samen met de kapitein verantwoordelijk voor de juistheid van de ingevulde namen op het aantekenblad.
- De coach moet er samen met de kapitein voor zorgen dat de spelers tijdig op het terrein aanwezig zijn om de wedstrijd op het aangeduide uur te laten beginnen.
- Tijdens de aangevraagde rusttijden moet de coach, samen met de op dat ogenblik aanwezige en voor de betrokken wedstrijd ingeschreven spelers, tussen de doellijn en de vrijeworplijn (op de eigen speelhelft) staan.
- De coach kan niet als grensrechter fungeren

Hoofdstuk 4: bepalingen betreffende het spel

Item 6 Het spelverloop.

6.1 De toss

Vóór aanvang van de wedstrijd roept de scheidsrechter de beide kapiteins bij zich en geeft aan de bezoekende kapitein de keuze van kop of munt.

- De ploeg die de toss wint mag **het doelgebied of de opzet kiezen.**
- De ploeg die de toss verliest, krijgt de andere optie.

- Bij aanvang van de tweede helft wordt van doelgebied gewisseld en start de ploeg die in de eerste helft niet opzette.

6.2 Het werpen van de bal / Aanvalsworpen

Om de bal te doen vorderen in de richting van het doelgebied van de tegenstrever moet men één van de twee voorgeschreven werpwijzen gebruiken. De bal mag niet gestoten of geduwd worden. Het werpen geschiedt steeds met beide armen/handen.

6.2.1 Nekworp

De werper staat met het gelaat naar de werprichting. De bal wordt met beide handen tot achter het hoofd en met een krachtige symmetrische zwaaibeweging van de armen in voorwaartse richting, over het hoofd geworpen.
De nekworp mag uitgevoerd worden na een aanloop van op gelijk welke plaats binnen het terrein tot aan de werpplaats. Een aanloop is vorderen in de richting van het doelgebied van de tegenstander met de bal in de handen en is onbeperkt in lengte.

De nekworp mag ook met sprong uitgevoerd worden. Bij het uitvoeren van de nekworp met sprong mag de werper de knieën niet voorwaarts heffen en/of de verdediger in gevaar brengen.

> Foutieve nekworp: een nekworp wordt als foutief beschouwd als

- de bal vertrekt van voor het hoofd en de armen een stoot- i.p.v. van zwaaibeweging uitvoeren**.**
- men bij richtingsverandering meer met de ene dan met de andere arm werpt en de beweging niet meer symmetrisch wordt uitgevoerd.
- de bal naast het hoofd in plaats van achter het hoofd gebracht wordt waardoor geen symmetrische beweging verkregen wordt.

Na de aanloop mag de werper voorbij de werpplaats lopen, op voorwaarde dat de bal zijn handen verlaten heeft, vooraleer de werpplaats overschreden wordt.

6.2.2 Rugworp

De werper staat met de rug naar de werprichting en houdt de bal voor het lichaam of tussen de benen. De bal wordt met beide handen met een symmetrische beweging over het hoofd geworpen in rugwaartse richting.
De rugworp mag uitgevoerd worden met sprong of ook met achterwaarts rollen. De bal moet de handen verlaten hebben alvorens de werper de grond raakt voorbij de werpplaats.

> Foutieve rugworp:

- Rugworp na aanloop

- Rugworp waarbij de bal niet over het hoofd maar over de schouder gegooid wordt.

6.3 Het opzetten

Opzetten = starten van de aanval.
Naargelang categorie:

- Opzetten van op de eigen speelhelft: 3 (of 4) werpbeurten.
- Opzetten van op de speelhelft van tegenstrever: 2 (of 3) werpbeurten.

Bij opzetten van op de middellijn worden 2 (of 3) werpbeurten toegekend. De middellijn is nooit beperkend bij het opzetten of bij het uitvoeren van een tweede of derde worp, d.w.z. dat de werper zijn voorste voet op of over deze lijn mag plaatsen wanneer zijn achterste voet de werpplaats blijft.

a. Opzet waarbij de <u>volle breedte</u> van het veld gebruikt mag worden:
> Vanaf de vrijeworplijn:

- Bij begin van een speelhelft.
- Na een doelpunt.

De speler mag zijn aanloop beginnen van uit het doelgebied maar mag de vrijeworplijn maar overschrijden wanneer de bal zijn handen verlaten heeft.

> Vanaf de doellijn:

- Na het vangen van de bal in eigen doelgebied.
- Na inworp tussen de doellijn en de achterlijn van het eigen doelgebied.

b. Opzet vanaf een <u>vaste werpplaats</u>

- De ploeg, die een bal opvangt na een worp van de tegenpartij, mag opzetten van op de plaats waar de bal gevangen werd.
- Bij het vangen van een inworp van de eigen ploeg mag men opzetten van op de plaats waar de bal gevangen werd. Uitzondering: zie a.
- Wanneer de werpplaats overschreden wordt mag de tegenpartij opzetten van op de werpplaats die overschreden werd.
- De tweede (of derde bij U8-U10-U12-U14) worp moet de middellijn raken of overschrijden na opzetten van op de eigen speelhelft. Zo de tweede (of derde) worp de middellijn niet raakt of overschrijdt, wordt de opzet toegekend aan de tegenpartij van op de plaats waar de bal de grond raakte na de tweede (of derde) worp.
- Wanneer de laatste worp of vrije worp de grond raakt voor de doellijn, mag de tegenpartij van op deze plaats opzetten.
- Wordt de pass niet, of onvoldoende, gevangen zodat de bal de grond raakt, dan mag de tegenpartij opzetten van op de plaats waar de bal op de grond viel.
- Wanneer de bal na een worp door een medespeler gevangen wordt, of door een eigen ploegmakker geraakt wordt alvorens de bal door een tegenstrever gevangen wordt of de grond raakt, dan mag de tegenpartij opzetten van op de plaats waar de eigen speler de bal raakte.

- Wanneer de bal na een worp eerst een medespeler, daarna een tegenstrever en dan de grond raakt, dan mag de tegenpartij opzetten van op de plaats waar de medespeler de bal raakte.

6.4 De werpplaats

De werpplaats is de plaats waar de bal, na een worp, een inworp of na een zijwaartse pass gevangen wordt of de grond raakt of de grond raakt na een achterwaartse pass. De werpplaats mag altijd door een medespeler aangeduid worden.

- Wordt de bal gevangen in het doelgebied dan wordt de werpplaats tot aan de doellijn verplaatst en mag de volle breedte van het veld gebruikt worden.
- Wanneer een speler enkele passen achteruit loopt bij het vangen van de bal geworpen door de tegenpartij, is de werpplaats daar waar die speler de bal gevangen heeft. Hij mag dus vorderen tot op de plaats waar de vangbeweging uitgevoerd werd.
- Wanneer de tweede (of derde of vierde) opeenvolgende worp (naargelang de categorie en de plaats waar de opzet verworven werd) van dezelfde ploeg voor de doellijn op de grond komt, is de werpplaats daar waar de bal de grond geraakt heeft.
- Wanneer de bal de grond raakt tussen doellijn en vrije worplijn, wordt de werpplaats loodrecht geprojecteerd tot juist voor de vrije worplijn.
- Bij het uitvoeren van de nekworp mag de werper steeds één voet voorwaarts verplaatsen. De achterste voet mag echter niet voorbij de werpplaats geplaatst worden.
- Wanneer de werpplaats beperkt wordt door de doellijn of de vrije worplijn, mag ook de voorste voet niet op of over de lijn komen alvorens de bal de handen verlaten heeft. De vrije worplijn is niet beperkend wanneer de worp moet genomen worden vanaf een plaats tussen doellijn en vrije worplijn.

  > **De <u>vrije worplijn</u> is enkel beperkend**:
  - bij aanvang van het spel;
  - bij het opzetten na een doelpunt;
  - bij het nemen van een doelworp naar het doelgebied dichtst bij deze vrije worplijn gelegen;
  - bij een worp in de richting van het dichtst bij gelegen doelgebied na een inworp vanaf de inworphoek of van tussen de doellijn en de vrije worplijn;
  - bij het nemen van een vrije worp naar het dichtstbijzijnde doelgebied.

  > **De <u>doellijn</u> is enkel beperkend**
  - bij het opzetten uit het doelgebied.

  > **De <u>middellijn</u> is nooit beperkend**.
- Wanneer de werper de worp uitvoert met sprong, mag hij de grond niet raken voorbij de werpplaats vooraleer de bal zijn handen verlaten heeft.

Na een reglementaire worp mag de scheidsrechter de werpplaats niet aanduiden en de spelers mogen ook de juiste plaats niet vragen.

Uitzondering wordt evenwel gemaakt wanneer de werpplaats door een of meer zijwaartse passen verplaatst wordt en de juistheid van de werpplaats hier afhankelijk is van de interpretatie van de scheidsrechter.

6.5 De vijf seconden regel

Een spelhervatting of volgende worp moet binnen de vijf seconden gebeuren rekening houdend met onderstaande:

- Wanneer een ploeg de opzet verwerft, of wanneer een speler de bal opraapt na een gelukte worp, heeft de betrokken ploeg slechts vijf seconden om de werpbeweging in te zetten.
- Na een doelpunt heeft men maar vijf seconden om de werpbeweging in te zetten
- Bij het nemen van een vrije worp telt de vijf seconden regel vanaf het ogenblik dat de scheidsrechter het fluitsignaal gaf om te starten
- Na buitenspel heeft men, na het teken van de scheidsrechter, vijf seconden om de bal in te werpen.

Het achteruit gaan met de bal om een aanloop te kunnen nemen geldt niet als inzet van de werpbeweging, de aanloop in de richting van het doelgebied van de tegenstrever gevolgd door de worp, wel.

De vijf seconden regel telt vanaf het ogenblik dat de bal in de zone tussen de beide doellijnen (= terrein + zone tot aan de afsluiting) komt of opgeraapt wordt. Opzettelijke vertraging wordt als fout aangerekend.

6.6 Het doelpunt

Een doelpunt wordt toegekend wanneer de bal, na een reglementaire worp van de tegenpartij, of een pass of inworp van de eigen ploegmakker, de grond raakt in het eigen doelgebied. De bal moet de doellijn volledig overschreden hebben zonder eerst de grond geraakt te hebben buiten het doelgebied (b.v. een bal die de grond raakt tussen de doellijn en de vrije worplijn en daarna over de doellijn rolt, veroorzaakt geen doelpunt).
Wanneer een doelpunt gescoord wordt met rugworp, telt het dubbel.

6.7 De doelworp

- De derde (of vierde) worp na opzet uit de eigen speelhelft, of de tweede (of derde) worp na opzetten op de speelhelft van de tegenpartij, DOOR DEZELFDE PLOEG GENOMEN, is de laatste worp. Elke andere worp, genomen met de uitdrukkelijke bedoeling een doelpunt aan te tekenen, geldt als doelworp.
- De dichtste plaats vanwaar een doelworp mag genomen worden is de vrije worplijn zelfs wanneer de bal, na een voorgaande worp, de grond raakte tussen doellijn en vrije worplijn.

6.8 Het aantal worpen

- De U16, U18, U20 en seniors spelen met drie (of twee) werpbeurten.
- De U8, U10, U12, U14 spelen met vier (of drie) werpbeurten in alle afdelingen.

6.8.1 Aantal worpen na inworp

- Na een inworp in de eigen speelhelft heeft de ploeg die de opzet verwerft recht op drie (of vier) werpbeurten.
- Na een inworp in de speelhelft van de tegenpartij heeft de ploeg die de opzet verwerft recht op twee (of drie) werpbeurten.
- Bij inworp vanaf de middellijn verwerft men het recht op drie (of vier) werpbeurten wanneer de inworp in de eigen speelhelft gevangen wordt, en recht op twee (of drie) werpbeurten wanneer de inworp lateraal gegeven en op de middellijn gevangen wordt.

6.9 Opeenvolging van worpen

Wanneer de worp niet door de tegenpartij gevangen wordt en de bal de grond raakt binnen het terrein, mag de aanvallende ploeg, de volgende worp nemen tot het max. toegelaten aantal worpen genomen werd.
Een zelfde speler mag geen twee opeenvolgende worpen nemen.
De opeenvolging van de worpen door een zelfde speler wordt onderbroken door:

- Buitenspel/inworp;
- worp door de tegenpartij;
- worp door een ploegmakker; een doelpunt in eigen doel.
- Fout met vrije worp tot gevolg.

6.10 De pass

Alvorens een worp te nemen mogen de spelers de bal gedurende 5 seconden aan elkaar doorgeven.

- Het doorgeven van de bal mag enkel in zijwaartse richting (evenwijdig aan de middellijn of in achterwaartse richting.
    - Uitzondering: In het eigen doelgebied mogen de passes ook in voorwaartse richting gegeven worden.
- Het rollen van de bal naar een medespeler is verboden
- Alleen de eerste pass mag van buiten het terrein gegeven worden.
- Zie ook 6.3 b 6e tot 8e bolletje

De werpwijze bij het geven van een pass is vrij en een pass kan uit stand of na aanloop.

Zijwaarts verplaatsen van de werpplaats

- Wanneer de bal zijdelings en evenwijdig aan de middellijn doorgegeven wordt, verplaatst men de werpplaats daarheen waar de speler staat die de zijwaartse pass vangt. De bal moet de werpplaats kruisen of vertrekken van op de werpplaats bij het geven van een zijwaartse pass.
- Wanneer de bal gevallen is tussen doellijn en vrije worplijn, of op de vrije worplijn en de werpplaats eigenlijk voor de vrije worplijn moet komen, dan kan men de werpplaats slechts zijwaarts verplaatsen door een zijwaartse pass te geven voor de vrije worplijn (zijde van het middenveld).

Zie ook 6.3 b punt 7-8-9-10

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

6.11 Het buitenspel

Er ontstaat buitenspel:

- ✓ wanneer de bal de grond raakt op of buiten de zijlijnen of achterlijn,
- ✓ wanneer een speler in contact met de bal, de grond raakt op of buiten de zijlijnen,
- ✓ wanneer een speler buiten het veld contact heeft met de speler met de bal binnen het veld,

Het buitenspel ontstaat daar waar een van bovenstaande situaties zich voordoet, niet waar de bal de zijlijn in de ruimte overschrijdt.

Opgelet:

- Een bal die de ruimte boven de zijlijnen schendt maar de grond niet raakt op of buiten de zijlijn veroorzaakt geen buitenspel. Uitzondering: als de bal daarbij een voorwerp raakt = wel buitenspel.
- Een speler, die al springend en in contact met de bal, de ruimte schendt boven of buiten de zijlijnen maar de grond niet raakt, veroorzaakt geen buitenspel. Uitzondering: als de bal daarbij een voorwerp raakt = wel buitenspel.
- Een speler die over de achterlijn loopt/staat om zijn aanloop te nemen of bij het vangen van de bal veroorzaakt geen buitenspel. Raakt de bal echter de ev. afsluiting achteraan het doelgebied dan veroorzaakt dit buitenspel.
- Wanneer een speler na het recupereren van de bal buiten het terrein bij het binnenkomen op de lijn trapt, dan ontstaat er geen buitenspel .
- Wanneer een speler na het recupereren van de bal binnen en daarna terug buiten het terrein stapt met de bal in zijn handen, veroorzaakt hij buitenspel.
- Wanneer een speler na het recupereren van de bal buiten het terrein, het veld binnenwandelt met één voet binnen en één voet buiten: dan ontstaat er geen buitenspel.
- Wanneer een speler de bal opraapt met één voet binnen en één voet buiten het terrein dan ontstaat er geen buitenspel
- Het rollen van de bal over de zijlijn, na voorafgaandelijk contact met de grond binnen het terrein, veroorzaakt geen buitenspel.

6.11.1 De inworp

Een inworp wordt genomen na buitenspel, door de ploeg die het buitenspel niet veroorzaakte. De inworp wordt genomen door de speler die de bal recupereert.

De inworp wordt genomen van op een plaats waar het buitenspel ontstaat.

Plaats van de inworp:

- Bij rechtstreeks buitenspel voorbij de doellijn van het eigen doelgebied geldt als inworp een pass van langs de zijlijn buiten het veld naar een medespeler die achter de doellijn binnen het veld staat. In dit geval is de doellijn de nieuwe werpplaats. Wordt de eerste worp genomen zonder pass van buiten het veld dan is er balverlies = inworp voor de tegenpartij.

- De bal, of een speler in contact met de bal, raakt de zijlijn: inworp van rechtover de plaats waar de bal of de speler de lijn raakte. De inwerpende speler moet met beide voeten buiten het terrein staan (niet op de lijn);
- De bal, of een speler in contact met de bal, raakt de grond buiten de zijlijn: inworp van buiten de zijlijn van op de plaats loodrecht tegenover de plaats waar de bal of de speler de grond raakte. De speler moet met beide voeten buiten het terrein staan (niet op de lijn);
- Duwt de verdediger de bal buiten of raakt de verdediger met de bal in de handen de zijlijn of de grond buiten het veld thv het doelgebied dan wordt ingeworpen vanaf de inworphoek. De speler moet met beide voeten in de inworphoek staan. Bij buitenspel over de achterlijn bepaalt de scheidsrechter de inworphoek.

De werpwijze bij inwerpen is vrij. Men moet inwerpen met een zijwaartse pass (evenwijdig aan de middellijn of met een achterwaartse pass (in de richting van het eigen doelgebied). Uitzondering: bij inworp na rechtstreeks buitenspel in het eigen doelgebied mag de pass ook voorwaarts (cfr. passen in het doelgebied).
De inwerpende speler wacht op het teken van de scheidsrechter om de inworp te nemen.

De bal mag door de inwerpende speler niet opnieuw geraakt worden alvorens de bal door een medespeler, of tegenstrever, in het veld werd aangeraakt.

6.12 Het vangen van de bal

De bal wordt als gevangen beschouwd wanneer deze volledig tot stilstand gebracht wordt met één of beide armen al dan niet met begeleidend contact van romp of benen zonder dat die de grond raakt.

- Een gestopte bal meer dan 1 meter in voorwaartse richting van zich afduwen, met het doel terreinwinst te boeken, is fout.
- Een speler mag de bal in meer dan één tijd stoppen. Hierbij mag hij echter geen terreinwinst maken.
- De bal mag door meer dan één speler tegelijk of opeenvolgend gestopt worden.

6.12.1 Buiten-binnen beweging

Het vangen van de bal door de speler die de "buiten-binnenbeweging" uitvoert geldt niet als een pass.
Na het vangen van de bal, na een "buiten-binnenbeweging", kan de werpplaats wel verlegd worden door het geven van een pass aan een medespeler. De pass moet echter vertrekken op de plaats waar de speler (die de "buiten-binnenbeweging" uitvoert) stond op het ogenblik dat hij de bal voor het eerst onder controle kreeg.

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

Item 7. De dode bal

De bal is "dood" vanaf het eerste contact met de grond na de worp tot op het ogenblik dat een speler de bal opraapt voor een nieuwe worp, een pass of inworp.

Item 8 Dode tijd

Het spel ligt stil:

- bij vervanging tot de scheidsrechter fluit om het spel te hernemen;
- vóór het nemen van een vrije worp, vanaf het ogenblik van de toekenning, tot op het ogenblik dat de scheidsrechter fluit om de worp te nemen;
- bij buitenspel tot op het ogenblik dat de scheidsrechter teken geeft om de bal in te werpen;
- tijdens de onderbreking tussen beide speelhelften;
- bij een time-out.

Item 9 De speelduur

Een wedstrijd duurt:

- voor de U12-U14-U16: 2 x 20 minuten;
- voor de U18-U20 en seniors: 2 x 25 minuten;

Tussen beide speelhelften wordt een rusttijd van maximum 10 minuten toegestaan.
De aangevraagde time-outs moeten bijgevoegd worden.
Voor de instaptornooien wordt de speelduur bepaald door het verantwoordelijke comité.

9.1 Time-out

Iedere ploeg mag per speelhelft tweemaal één minuut onderbreking vragen.
De coaches of de kapiteins mogen de onderbrekingen aanvragen aan de scheidsrechter.
Een time-out kan

- ofwel onmiddellijk na een gelukt doel,
- ofwel voor het nemen van een vrije worp.

Tijdens een aangevraagde onderbreking moeten de coach en alle aanwezige spelers van beide ploegen die voor de betrokken wedstrijd in aanmerking komen (dus ook de vervangers), tussen doellijn en vrije worplijn van de eigen speelhelft plaatsnemen.

Item 10. De vervanging

Het aantal vervangingen is onbeperkt maar kan maar na aanvraag aan en toestemming van de scheidsrechter. Voor vervanging mag men enkel deze spelers gebruiken die op het aantekenblad ingeschreven staan.
Het aantal spelers dat mag vervangen worden is onbeperkt.
Wanneer:

- Na een doelpunt, na een time-out of vóór het nemen van een vrije worp.
- Vóór het nemen van de inworp mag de inwerpende ploeg ook vervangen.
- Een gekwetste speler mag onmiddellijk vervangen worden.

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

- Een uitgesloten speler mag vervangen worden vóór het nemen van de vrije worp die door de uitsluiting is ontstaan.
- Een speler, die vrijwillig het veld verlaat, mag gedurende de aan gang zijnde speelhelft niet meer vervangen worden

Een vervanging bij aanvang van de tweede helft moet niet aangevraagd worden.
Wanneer de kapitein in het spel zelf vervangen wordt, moet hij een nieuwe kapitein op het veld aanduiden.

Uitzondering competitie U12:

- Onbeperkt wisselen op elk moment mits respecteren van volgende:
  - Wissel moet aangevraagd worden aan de SR.
  - Wisselspeler staat klaar aan de middellijn.
  - De wissel gebeurt buiten het veld.
  - Spel ligt niet stil.

krachtbal

Hoofdstuk 5: Overtredingen

Item 11 Het hinderen

Men mag een tegenstrever niet hinderen op minder dan twee meter.

- Een verdediger moet steeds twee meter van de werpplaats verwijderd blijven. Zich opstellen in de bewegingsbaan van de werper (d.w.z. tussen de werpplaats en de plaats waar de speler staat die zijn aanloop begint) met de duidelijke bedoeling de speler te hinderen in zijn aanloop, is fout.
- Een aanvaller die op minder dan twee meter van de verdediger staat, maakt geen fout zo hij reeds op zijn plaats stond voor dat de speler die de worp zal nemen zijn aanloop begint, en zo hij vanaf het ogenblik dat de aanloop begint, geen hinderende beweging of verplaatsing meer uitvoert.

Volgende opstellingen op minder dan twee meter worden niet toegelaten.

- Opstelling achter de speler. Wanneer de opstelling op minder dan twee meter achter de speler veroorzaakt wordt door een verplaatsing van de verdedigende ploeg, moet de speler van de aanvallende ploeg zich vanachter de verdediger verwijderen zonder hierbij te hinderen.
- Opstelling van twee spelers tegenover één tegenstrever.
- Plaatsen van een voet tussen de benen van de tegenstrever.
- Insluiten van de tegenstrever tussen de armen.

Opzettelijke opstelling tussen 2 pasgevende spelers wordt als hinderen beschouwd.
Elk persoonlijk contact is verboden.
Het meelopen met een speler die een pass wil geven is toegelaten, op voorwaarde dat de twee meter afstand in acht genomen wordt.

Item 12 Het zijdelings afwijken

Een speler mag bij het uitvoeren van een worp één meter links of rechts van de werpplaats afwijken. Is de afwijking groter dan mag de tegenpartij opzetten van op de plaats waar de worp moest genomen worden.

- Een speler die een rugworp uitvoert en hierbij naar links of rechts draait (zelfs bij achterwaarts rollen), wijkt niet zijdelings af.

Item 13 De vrije worp

- De vrije worp moet genomen worden vanaf de vrije worplijn langs de kant van, en naar het doelgebied van de in fout bevonden ploeg.
- Bij een vrije worp mag maar één speler tussen doellijn en vrije worplijn opgesteld zijn, de rest moet op de doellijn of in het doelgebied staan.

Geen enkele speler van de aanvallende ploeg mag bij vrije worp tussen de doellijn en de vrije worplijn of op de vrije worplijn staan.

De aanvallende spelers, met uitzondering van deze die de worp neemt, mogen de vrije worplijn maar overschrijden vanaf het ogenblik dat de bal, na de worp, een verdediger of de grond geraakt heeft.
Bij het nemen van een vrije worp beschikt de werper over de volle breedte van het terrein.

13.1 Aanduiden van speler die vrije worp neemt
De aanduiding gebeurt door het overhandigen van de bal aan de betrokken speler.
Vanaf het ogenblik van de aanduiding mogen geen passes meer gegeven worden.

13.2 Keuze vrije worp of X-worpen:

- Wanneer een fout gemaakt wordt die een vrije worp tot gevolg heeft, mag de ploeg, waaraan de vrije worp toegekend wordt, de vrije worp weigeren zo zij vóór de bedreven fout nog meerdere worpen mocht nemen. De scheidsrechter duidt de juiste werpplaats aan.
- Het is de coach of de kapitein die deze weigering aan de scheidsrechter moet bekend maken. Wordt de worp niet door de verdedigers gevangen dan mag de aanvallende ploeg het resterend aantal worpen nemen.

13.3 De vrije worp is ongeldig

- Wanneer één of meer aanvallers (uitz. de werper) bij het uitvoeren van de vrije worp de vrije worplijn overschrijden vooraleer de bal de grond of de tegenstrever raakt.
- Wanneer de werper de grond raakt op of over de vrije worplijn, alvorens de bal zijn handen verlaten heeft.
- Wanneer de aanvallende ploeg bij het nemen van een vrije worp een fout begaat, die in normaal spel een vrije worp tot gevolg zou hebben.

Na een ongeldig verklaarde vrije worp mag de tegenpartij opzetten vanaf de vrije worplijn zonder beperking van plaats.

Item 14 Fouten die GEEN vrije worp tot gevolg hebben

1. Bal laten vallen.
   Gevolg:
   - in het doelgebied = doelpunt;
   - op of buiten de zijlijn = buitenspel;
   - op gelijke welke andere plaats in het terrein = bal aan de tegenpartij, behalve bij laatste en vrije worp.
2. Bal raken of vangen die door eigen ploegmakker geworpen werd en vordert in de richting van het doelgebied van de tegenstrever, zelfs als de bal intussen door een tegenstrever werd aangeraakt.
   Gevolg: opzetten door de tegenpartij op de plaats waar de speler de fout maakte. (als de speler die de bal raakte buiten het veld maar in de neutrale zone staat = buitenspel)

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

3. Voet of eender welk lichaamsdeel in contact met de grond op of buiten de zijlijn bij het uitvoeren van een worp, of tijdens de aanloop in voorbereiding van een worp.
   Gevolg: buitenspel en inworp door de tegenpartij op de plaats waar de fout gemaakt werd.
4. Voet of eender welk ander lichaamsdeel in contact met de grond op of buiten de zijlijn bij het vangen van een worp, een pass of een inworp.
   Gevolg: buitenspel en inworp door de tegenpartij.
5. Als inwerper In het terrein staan of met één of beide voeten op de zijlijn bij het nemen van een inworp .
   Gevolg: inworp nemen door de tegenpartij.
6. Zijdelings afwijken
   Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de juiste werpplaats, die aangeduid wordt door de scheidsrechter.
7. Fout tegen de vijf seconden regel of opzettelijk vertragen.
   Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de plaats waar de worp of de inworp moest genomen worden.
8. Voet of eender welk ander lichaamsdeel in contact met de grond op of over de zijlijn bij het geven van een pass, behalve wanneer de pass van buiten het terrein gegeven wordt.
   Gevolg: buitenspel en inworp door de tegenpartij.
9 . Bal bij de tweede (of derde) worp niet op of over de middellijn werpen, na opzetten uit de eigen speelhelft.
   Gevolg: bal aan de tegenpartij en opzetten van op de plaats waar de bal de grond raakte.
10. Voorwaartse of schuin voorwaartse pass geven.
   Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de vorige werpplaats.
11. Vragen aan de scheidsrechter waar de juiste werpplaats is.
   Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de juiste werpplaats. Hier moet de scheidsrechter de juiste werpplaats aanduiden zoals hij ook doet na zijdelingse afwijking.
12. Rollen van de bal naar een medespeler.
   Gevolg: opzetten door de tegenpartij van op de vorige werpplaats.
13. Fout door de aanvallende ploeg bij het nemen van een vrije worp.
   Gevolg: vrije worp nietig en opzetten door de tegenpartij vanaf de vrije worplijn.
14. Voorbij de werpplaats lopen (of voet op de lijn) bij het uitvoeren van of intentie tot uitvoeren van een worp.
   Gevolg: opzetten voor de tegenpartij van op de werpplaats.
15. Na rechtstreeks buitenspel tussen doellijn en achterlijn van het eigen doelgebied wordt geen pass gegeven van buiten het veld naar binnen (= inworp).
   Gevolg: balverlies en inworp voor de tegenpartij vanuit de inworphoek.
16. Pas(sen) buiten de zijlijn geven.
   Gevolg: buitenspel, inworp voor de tegenpartij

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

Item 15 Fouten die WEL een vrije worp tot gevolg hebben

1. Niet werpen op de voorgeschreven wijze en bij foutieve nekworp of foutieve rugworp.
2. Foutief hinderen
3. Eenzelfde speler neemt twee of meer opeenvolgende worpen.
4. Elk onsportief gebaar tegenover de scheidsrechter, de grensrechter, een official of een tegenstrever. In erge gevallen kan deze fout een onmiddellijke uitsluiting tot gevolg hebben.
   Bij overtredingen/incidenten waarbij de integriteit van de betrokkene ernstig aangetast wordt, zal de scheidsrechter na de wedstrijd ook een rapport overmaken en zal de pleger door het bevoegde comité uitgenodigd worden om het voorval verder te behandelen conform de het reglement van inwendige orde.
5. Een speler bevindt zich in het doelgebied van de tegenstrever op het moment dat zijn medespeler een worp uitvoert of aanloopt om een worp uit te voeren.
6. De bal vrijwillig stoppen met de voet of het been.
7. Gevaarlijk of opzettelijk werpen naar het hoofd, de romp, de benen of de voeten van de tegenstrever. Opzettelijk naar het hoofd werpen heeft ook uitsluiting tot gevolg van de speler die de fout beging.
8. Openlijke beknibbeling van de scheidsrechterlijke beslissingen, zelfs wanneer deze gegeven wordt door een coach, vervanger, official, bestuurslid of aangesloten lid van de betrokken vereniging.
9. Een speler die vrijwillig het veld verlaat
10. Uitvoeren van een vervanging buiten de voorziene tijdstippen of zonder aan te vragen aan de scheidsrechter.
11. Een zelfde ploeg neemt meer dan twee, drie of vier opeenvolgende worpen naargelang de categorie en de plaats van opzetten.
12. Een gestopte bal meer dan één meter in voorwaartse richting van zich afduwen met het doel terreinwinst te boeken
    Noot
    Wanneer twee spelers van verschillende ploegen gelijktijdig een fout maken die een vrije worp tot gevolg heeft, wordt aan iedere ploeg een vrije worp toegekend. Het resultaat van deze vrije worpen kan zijn doelpunt of geen doelpunt. De sanctie voor rechtstreeks buitenspel is niet van toepassing.
    De ploeg die in de aanval is, neemt de 2e vrije worp. Na de 2e vrije worp wordt het spel hervat conform de bepalingen m.b.t. vrije worp.
    Wanneer twee spelers van verschillende ploegen gelijktijdig een fout maken waarvan de ene een vrije worp en de andere een opzet tot gevolg heeft, moet eerst de vrije worp genomen worden en mag de andere ploeg daarna opzetten vanaf de voorziene plaats.
13. Tijdens de aangevraagde onderbreking staan de aanwezige spelers en coaches niet allen tussen doellijn en vrije worplijn. Hier wordt uitzondering gemaakt wanneer de onderbreking gevraagd werd om een gekwetste speler te verzorgen of om de materiële uitrusting bij te werken of in orde te brengen.
14. Een coach loopt tijdens de wedstrijd langs de zijlijn binnen de neutrale zone of betreedt het terrein. Uitzondering: jeugdwedstrijden t.e.m U16

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

Deze regel geldt ook voor andere leden van de betrokken club (zelfs wanneer deze geschorst zijn).

15. Elke andere onregelmatigheid op het gebied van coaching.
16. Andere personen, dan deze door het reglement voorzien, bevinden zich tussen de vrije worplijn en de doellijn bij aangevraagde onderbrekingen. Hier wordt de in fout zijnde ploeg bestraft. Wanneer vreemden zich bij de groep voegen, zal de scheidsrechter nagaan wie in fout is en zelf een beslissing terzake nemen. Desgevallend zal hij aan de terreinafgevaardigde vragen de betrokken persoon van het terrein te verwijderen .
17. Uitvoeren van een rugworp na aanloop.
18. Driemaal een laatste worp rechtstreeks buiten gooien. Bij de derde worp buitenspel, wordt de inworp vervangen door een vrije worp.
19. Een verdediger die de werper hindert op minder dan twee meter van de werpplaats.
20. Bij vrije worp staat meer dan één verdediger tussen doellijn en vrije worplijn opgesteld.
21. Een verdediger stopt de vrije worp met de voet of met het been. Zo uit deze foutief gestopte vrije worp een doelpunt ontstond, wordt het toegekend.
22. De verdedigende ploeg is niet binnen de tien seconden opgesteld voor het nemen van een vrije worp.
23. De verdedigende ploeg probeert balbezit te verwerven bij inworp of pass van de aanvallende ploeg.
24. De verdediger maakt een <u>opzettelijke fout</u> op de werper:
    a. Bij scoren met nek- of rugworp = resp. 1, 2 doelpunten + 1 extra vrije worp
    b. Bij niet scoren:
        i. nekworp = 1 vrije worp
        ii. rugworp = 2 vrije worpen

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

DEEL II: Competitierichtlijnen en – regels KVKBF

Competitierichtlijnen

Item 16 Aantekenen van een doelpunt

Het aantal doelpunten wordt aangeduid op het aantekenblad en op het scorebord.
Een doelpunt wordt op het aantekenblad aangeduid op de daartoe bestemde plaats en volgens de richtlijnen die door de Federatie gegeven worden.
Een doelpunt gescoord uit rugworp wordt als volgt op het aantekenblad ingeschreven: de punten worden in de desbetreffende kolom onder elkaar aangeduid; het nummer van de speler die het doelpunt scoorde wordt maar eenmaal in de desbetreffende kolom ingeschreven en de twee punten worden met een accolade verbonden.
Wanneer een ploeg een own-goal maakt wordt het doelpunt ingeschreven in de kolom van de tegenpartij met vermelding van het nummer van de kapitein van die ploeg.

Item 17 Noteren/melden van buitenspel bij laatste worp

De aantekenaar zal de rechtstreeks buiten geworpen laatste worpen noteren op de voorziene plaats op het wedstrijdformulier.
Het derde buitenspel zal met het signaal van de tijdopnemer gemeld worden. (Bel of gong of geluidstoestel is verschillend van dat van de scheidsrechter)

Item 18 Speelduur

Een wedstrijd moet aanvangen op het uur dat op de kalender aangegeven is wanneer de scheidsrechter, de officials (aan de tafel) en minstens drie spelers per ploeg op het terrein aanwezig zijn.
Wanneer een wedstrijd met vertraging aanvangt mag de scheidsrechter de rust tussen de twee speelhelften tot 5 minuten herleiden.
De speelduur begint vanaf het ogenblik dat de scheidsrechter fluit voor de eerste opzet. Het affluiten door de scheidsrechter bepaalt het einde van de speelduur.
Het affluiten zal zoveel mogelijk gelijktijdig met het signaal van de tijdopnemer gegeven worden. Daarom moet de tijdopnemer de scheidsrechter verwittigen als er nog één minuut van een speelhelft moet gespeeld worden.
Na het signaal van de tijdopnemer kan geen doelpunt meer aangetekend worden. Uitzondering wordt gemaakt voor een vrije worp die binnen de reglementaire speelduur toegekend werd. Deze vrije worp moet genomen worden, zelfs wanneer de tijd verstreken is (en er kan dus ook gescoord worden).
Hoe behandelen:
Wait and see:

- Als doelpunt = doelpunt. Na doelpunt/vrije worp: einde van de wedstrijd/speelhelft
- Bij een opzettelijke fout die invloed heeft op het scoren (= geen doelpunt): vrije worp opnieuw na uitsluiting v.d. speler die de opzettelijke fout maakte + sr rapport.

Opgelet:

- De uitgesloten speler kan pas vervangen worden ná de vrije worp.

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

- Resultaat van die vrije worp kan enkel doelpunt of geen doelpunt zijn

Het reglement voor de vrije worp blijft hier gelden.

Item 19 De score

Als de score op het scorebord verschilt van het wedstrijdblad, telt het wedstrijdblad.
De score zal door de scheidsrechter vastgesteld worden na elke speelhelft. Hij telt het aantal doelpunten op en schrijft het totaal op de daartoe voorziene ruimte op het aantekenblad.
De scheidsrechter moet iedere wijziging paraferen.

Item 20 De vervanging

De coach of kapitein moet voor een vervanging toestemming vragen aan de scheidsrechter. Deze zal bij de eerstvolgende gelegenheid na de aanvraag de vervanging toestaan. Zie uitzondering in item 10.

Item 21 De Pass

Zie item 6.10

Item 22 Officials

De naam van de fungerende officials moet voor de aanvang de wedstrijd op het aantekenblad ingeschreven worden op de daartoe bestemde plaatsen.

Item 23 Wedstrijdformulieren

Wanneer het model van de aantekenbladen gewijzigd wordt, mogen de clubs geen oude aantekenbladen meer gebruiken voor wedstrijden die gespeeld worden na het officieel in gebruik nemen van het nieuwe model.
De aantekenbladen worden door de thuisploeg geleverd. Zij moeten voor aanvang van de wedstrijden volledig ingevuld zijn. Het exemplaar voorzien voor het sportcomité wordt door de scheidsrechter na iedere wedstrijd uit de aantekenboek gescheurd en in de daarvoor bestemde omslag gestoken, die de scheidsrechter bij zich houdt. De scheidsrechter stuurt de wedstrijdbladen op. Het exemplaar voorzien voor de bezoekers wordt na de wedstrijd aan de bezoekende gedelegeerde of kapitein gegeven; het resterende exemplaar blijft ter beschikking van de thuisploeg

Item 24 Aanvangsuur wedstrijd

Wanneer de wedstrijd niet op het door de kalender aangegeven uur kan beginnen, zal de scheidsrechter de eventuele redenen van de vertraging op het aantekenblad aanduiden. Hij zal het **juiste aanvangsuur** op de daartoe bestemde plaats invullen. Wanneer de vertraging meer dan 15 minuten bedraagt en te wijten is aan het te laat komen van een van beide ploegen, zal de scheidsrechter aan de andere ploeg vragen de wedstrijd te spelen met wederzijds akkoord. Dit akkoord zal op het aantekenblad geschreven worden en ondertekend worden door beide ploegen. Gaat de niet in fout zijnde ploeg niet akkoord dan gaat de wedstrijd niet door en wordt de reden genoteerd op het wedstrijdblad. Is de vertraging aan beide ploegen te wijten dan zal de

scheidsrechter de wedstrijd met vertraging laten aanvangen mits akkoord van de beide ploegen.
In geen enkel geval mogen ev. aansluitende wedstrijden hinder ondervinden. Uitzondering: avondwedstrijden

Item 25 Het voorbehoud

1. Aantekenen voorbehoud

Wanneer een ploeg een of andere onregelmatigheid vaststelt, mag enkel de kapitein aan de scheidsrechter vragen om op de voor- of keerzijde van het wedstrijdblad voorbehoud aan te tekenen. Bij de reeks U12, U14, U16 mag het voorbehoud enkel door de coach aangevraagd en aangetekend worden.

Bij het aantekenen van voorbehoud zal men, benevens een kort relaas van de feiten, ook de score en eventueel de speelduur van het ogenblik opgeven.
Het voorbehoud moet ondertekend zijn door de kapitein/coach die het voorbehoud aangevraagd heeft.

a. Voor de wedstrijd
   - Het is evident dat wanneer het voorbehoud vóór de wedstrijd aangetekend wordt, er geen score kan zijn.
   - Wanneer een voorbehoud vóór de wedstrijd aangetekend wordt, zal de scheidsrechter melding maken van de eventuele vertraging die hierdoor opgelopen wordt

b. Tijdens de wedstrijd
   - Een aan gang zijnde spelfase kan nooit onderbroken worden om voorbehoud aan te tekenen.
   - Het voorbehoud moet aangetekend worden tijdens de eerstvolgende onderbreking na de fout die het voorbehoud wettigt.

c. Na de wedstrijd
   - Na de wedstrijd kan enkel nog voorbehoud aangetekend worden voor feiten die juist voor het affluiten zouden gebeurd zijn en wanneer er tussen de feiten en het affluiten geen onderbreking meer was.

Door te ondertekenen op de voorziene plaats op het wedstrijdblad wettigt de scheidsrechter het voorbehoud. De scheidsrechter maakt ook een SR-rapport (zie item 27).

2. Bekrachtigen voorbehoud

Wanneer een club die voorbehoud aantekende tijdens de wedstrijd, dit voorbehoud niet bekrachtigt, d.w.z. binnen de 5 werkdagen via mail een uitgebreid relaas van de feiten overmaken aan het verantwoordelijke comité, wordt 75 euro administratieve kosten aangerekend aan die club.

Indien de club schriftelijk of via mail afziet van dit voorbehoud binnen dezelfde periode en op dezelfde manier als het bekrachtigen van een voorbehoud, worden de hoger vermelde kosten niet aangerekend.

3. Behandelen van het voorbehoud

Het voorbehoud zal door het bevoegde comité onderzocht worden.

1. **Door het betrokken sportcomité** wanneer het een voorbehoud is betreffende:
   - niet in orde zijn van de materiële inrichting;
   - betwistingen betreffende de speelduur, wanneer de fout te wijten is aan de tijdopnemer;
   - het ontbreken van officials;
   - twijfel omtrent de leeftijdscategorie van de spelers;
   - verkeerd invullen van het aantekenblad (b.v. doelpunt naast nummer van speler die het doelpunt niet scoorde);
   - twijfel omtrent de identiteit van de spelers.

2. **Door het verantwoordelijk scheidsrechterscomité** wanneer het een voorbehoud is betreffende:
   - het niet toekennen van een doelpunt;
   - het niet opkomen van een scheidsrechter;
   - het te laat komen van de scheidsrechter;
   - verkeerde toepassing van de spelregels door de scheidsrechter;
   - betwistingen betreffende de speelduur wanneer de fout te wijten is aan de scheidsrechter.

Item 26 Klachten

Klachten, die niet in het voorbehoud voorzien zijn, moeten ingediend worden volgens de bepaling van de Statuten en Reglementen van de Federatie (hoofdstuk 3).

Item 27 SCHEIDSRECHTERSRAPPORT

Wanneer tijdens een wedstrijd onregelmatigheden gebeuren, of wanneer een ploeg voorbehoud aantekent, zal de scheidsrechter op de daartoe bestemde formulieren een rapport opmaken en dit naar het betrokken scheidsrechterscomité doorsturen.
Wanneer de scheidsrechter een rapport moet opmaken, zal hij op het aantekenblad vermelden: "zie scheidsrechtersrapport".

Item 28 Wijzigen van de regels KVKBF

Het wijzigen van dit document is voorbehouden aan de KVKBF vzw.

Competitieregels

Alle ploegen die inschrijven voor de competitie – die loopt van september tot het weekend van de bekerfinales - verklaren zich akkoord met deze competitieregels die jaarlijks geëvalueerd en ev. aangepast kunnen worden. In uitzonderlijke omstandigheden (bvb. veel afgelastingen) kunnen in alle weekends in die periode wedstrijden gepland worden. Indien noodzakelijk kunnen ook midweekwedstrijden georganiseerd worden op de in het draaiboek voorziene data. Elk jaar wordt een draaiboek van de competitie opgemaakt waarin de verschillende data vermeld zijn.

Item 29 Deelname aan het spel

29.1. Een U20/senior die 5 maal (of meer) heeft deelgenomen bij een reeks mag niet meer opgesteld worden in een lagere reeks .
Een overzicht wordt door het NSC bijgehouden.
Spelers die op het wedstrijdblad ingeschreven zijn en na aanvang van de wedstrijd toekomen, kunnen alsnog deelnemen aan de wedstrijd. De voorlegging van I.B. + raadpleging van de online ledenlijst gebeurt tijdens de eerstvolgende time out of de rust.

29.2. Een ploeg met minstens 4 spelers kan eventueel aangevuld worden met max. 1 speler die in hetzelfde weekend al een wedstrijd speelde in een lagere reeks bij de cat. seniors, behalve als deze eerder dat weekend uitgesloten werd.

- Extra bepalingen m.b.t. doorschuiven

1. Verticaal doorschuiven
   - Altijd van laag naar hoog, niet omgekeerd
   - Wanneer men 5 maal doorschoof van de lagere reeksen naar de nationale reeksen, moet men in de nationale reeksen blijven:
     - Is er geen nationale reeks waar men 5 maal speelde, dan speelt men in de laagste nationale reeks
2. Horizontaal doorschuiven:
   - Men mag onbeperkt doorschuiven in dezelfde horizontale lijn.

29.3. In een zelfde weekend, d.i. van vrijdag 17u t.e.m. zondag, mag een speler slechts aan één vorm van competitie, hetzij competitie, beker of tornooi deelnemen. Wedstrijden kunnen ook buiten het weekend (= midweek) gespeeld worden. De midweekwedstrijden worden beschouwd als een afzonderlijk weekend.
Voor vrijdagavondwedstrijden is akkoord van de tegenstrever noodzakelijk

29.4. Regionale instaptornooien:

- Wedstrijden op de regionale instaptornooien voor U8-U10-U12 worden niet beschouwd als competitie maar als vriendschappelijke wedstrijden in het kader van opstarten van jeugdwerking. Vriendschappelijke wedstrijden zijn wedstrijden met als hoofddoel kennismaking met het

competitie-aspect van krachtbal in leuke en veilige omstandigheden. Bv. na initiatie, na een training, op een regionaal jeugdtornooi.

- Bij vriendschappelijke wedstrijden worden de bepalingen in item 4.6 zo goed als mogelijk opgevolgd met mogelijkheid tot uitzonderingen na akkoord van de beide coaches/begeleiders en zonder de veiligheid van de spelers in het gedrang te brengen.
- Er worden geen rangschikkingen opgemaakt voor de regionale instaptornooien.
- een jeugdspeler mag één tornooi als niet aangesloten speler deelnemen aan de voorbereidende tornooien op de wekelijkse competitie. Daarna is aansluiting bij de federatie verplicht indien de betrokkene nog aan tornooien wil deelnemen. Indien daaraan niet voldaan wordt, zal aan de club per tornooi/per niet aangesloten speler een bijdrage voor deelname aangerekend worden ten bedrage van het lidgeld van een jeugdspeler.

Item 30 Reeksindelingen

- Jeugdcompetitie: U12 – U14 – U16 – U18
- Heren: 1ste nationale & beloften, 2de nationale & beloften, landelijke, regionale, recrea reeks Limburg
- Dames: 1ste nationale, landelijke, regionale
- Regionale instaptornooien U8-U10-U12

Item 31 Fanionreeks en - ploeg

De afdelingen 1ste, 2de nationale heren hebben een beloften reeks en een fanionreeks. In de fanionreeks speelt de fanionploeg. De fanionploeg is m.a.w. een ploeg die beschikt over een beloftenploeg.

Het fanionteam heeft altijd voorrang op het beloften team. M.a.w. men kan geen forfait geven met het fanionteam en spelen met de beloften.
De wedstrijden van fanionteam en beloften moeten op elkaar aansluiten en het fanionteam speelt altijd na de beloften.

Item 32 Inschrijving competitie

Inschrijving van de ploegen moet op de door de federatie aangegeven manier. De inschrijving (behalve voor tornooivorm) moet ten laatste op de vermelde datum op het secretariaat van de federatie toekomen.
Uitzondering wordt ev. gemaakt om onvolledige reeksen aan te vullen. Bij het aanvullen van onvolledige reeksen start men altijd bij de laagste reeks.
Er wordt in geen enkel geval toegestaan dat ploegen inschrijven of deelnemen 'buiten competitie' d.w.z. er worden geen uitzonderingen toegestaan m.b.t. deelnemen in een andere leeftijdscategorie dan voorzien in item 4, 4.6 De leeftijdscategorieën

Uitschrijven van ploegen:

- Het uitschrijven van een of meerdere ploegen na opmaak van de reeksindeling wordt beschouwd als een algemeen FF die op voorhand verwittigd werd.
- Bij uitschrijven van ploegen wordt in de eerste plaats het officieel inschrijvingsformulier als referentie genomen voor de ploegen die mogen aantreden in de competitie. Bvb wordt bij de seniors een extra ploeg ingeschreven die niet vermeld is op het officiële inschrijvingsformulier dan valt die ploeg bij uitschrijven van een seniors ploeg ook als eerste weg.

Tornooivorm: de inschrijving moet ten laatste op de datum vermeld binnen zijn bij de secretaris van het verantwoordelijke comité.

Item 33 Verplaatsen van wedstrijden/kalenderwijzigingen:

Verplaatsingen kunnen enkel nog bij overmacht d.w.z. bij bewijsbare omstandigheden buiten de club en/of bij toevoeging van wedstrijden van nacompetities of uitgestelde wedstrijden. In dit laatste geval kunnen zowel de wedstrijden van de nacompetities/uitgestelde wedstrijden als de eerder geplande wedstrijden binnen hetzelfde weekend aangepast worden na overleg met de tegenstrevers. Het NSC oordeelt of de aanvraag voldoet aan de voorwaarden. Bij verplaatsing wordt de nieuwe datum bepaald door het NSC op basis van de voorziene data in het draaiboek en rekening houdend met de ev. eerder of nog te voorziene planning van uitgestelde wedstrijden.
Uitzondering: bekerwedstrijden (zie item 48 1 2e alinea).

Bij plaatsing van uitgestelde wedstrijden wordt dag en uur van de oorspronkelijke planning gerespecteerd tenzij de beide ploegen in onderling overleg en in samenspraak met het NSC een oplossing vinden binnen de termijn door het NSC voorgesteld. Indien ev. problemen niet in onderling overleg opgelost kunnen worden, beslist het NSC.

Voor iedere wedstrijdverplaatsing wordt een bedrag van 20€ voor seniors-, 10€ voor jeugdwedstrijden gevraagd voor administratieve kosten.
Het aanvangsuur van de wedstrijden ligt tussen 9u en 20u00. Voor midweekwedstrijden tussen 18u30 en 20u00.
Voor een wedstrijd die reglementair 2x25 minuten duurt, moet in de planning minstens 1u15 minuten voorzien worden. Indien de wedstrijd binnen de 1u15 volledig afgewerkt is, kan enkel indien alle partijen aanwezig en akkoord zijn, vroeger gestart worden. De scheidsrechter noteert in dat geval het werkelijke aanvangsuur op de voorziene plaats op het wedstrijdformulier.

Item 34 Forfaits.

Alle forfaits worden via e-mail gemeld bij de secretaris van het NSC en in cc naar info@krachtbal.be.
Forfaits na vrijdag 12u moeten zowel per mail als telefonisch gemeld worden.
Het tijdstip van melding bepaalt de hoogte van de boete – zie boetelijst op krachtbal.be

Wanneer de FF resulteert in extra kosten voor een ploeg, stuurt die ploeg daarvan via mail het voorziene onkostenformulier naar het NSC.

Een forfait vervalt bij afgelasting. Men geeft dus FF voor een bepaalde datum/dag/uur. Als de match in kwestie verplaatst wordt, wordt de FF geannuleerd.

Item 35 Stijgers en dalers

Kampioen stijgt.
Nationale reeksen:

- Stijgen kan enkel als er nog geen team van die club in de betrokken reeks speelt.
  De laatste van een reeks daalt altijd, ook als het om een onvolledige reeks gaat

  Uitzondering: in 1ND en 2NH kunnen 2 ploegen per club spelen
  - Principe 1ND/2NH:
    - Eenmaal men in de A-ploeg speelde, blijft men nadien in de A-ploeg spelen. Idem ev. B-ploeg.

- In geval al het max. aantal ploegen van de kampioen in de hogere nationale reeks speelt, speelt de ploeg van plaats 2-3-4 of 5 die wel in aanmerking komt~~,~~ een stijgingsduel tegen de daler van de hogere reeks.
- Indien geen stijger mogelijk in de nationale reeksen, wordt gespeeld in een kleinere reeks met aanvulling van die reeks het jaar dat volgt.
- De ploegen die zakken uit 2de nationale heren treden met hun fanionteam aan in landelijke heren en met de beloftenploeg in de laagste reeks heren.

Indien in REG meerdere reeksen zijn, stijgen de reekswinnaars en dalen er evenveel ploegen uit de reeks er boven

Bij gelijke stand in de rangschikking m.b.t. kampioen, stijgers, dalers, of eindrondewedstrijd plaats wordt een testwedstrijd gespeeld. In het geval er geen weekends meer vrij zijn, wordt gespeeld op een van de voorziene 'midweekdagen' in het draaiboek.

Indeling bij gelijke stand nacompetities : onderlinge duels als maatstaf tot op niveau doelpuntensaldo.

Waar door omstandigheden aanvulling van een reeks noodzakelijk blijkt, krijgt de daler voorrang op een eventuele extra stijger.
Voor ploegen die geen bekerfinales spelen, is de datum van de bekerfinales de uiterste datum om testwedstrijden te spelen.

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

Item 36 Melden van uitslagen.

De uitslagen van de wedstrijdenmoeten meteen na de match gemeld worden bij de administratie van de sporttak krachtbal **bij voorkeur rechtstreeks via de site www.krachtbal.be** of **via e-mail (info@krachtbal.be)**

Item 37 Inzenden van wedstrijdbladen

De wedstrijdbladen worden door de scheidsrechter onmiddellijk na de wedstrijd meegenomen in de daartoe voorziene omslagen. De federatie bezorgt de clubs voor aanvang van de competitie een aantal voorgedrukte omslagen mededeling 'port betaald door bestemmeling'.
De club geeft die omslagen aan de scheidsrechter en zorgt dat hun voorraad niet uitgeput geraakt.
De scheidsrechter doet de omslag(en) zo snel mogelijk op de post.
Beker + competitie: alle wedstrijdbladen naar de zetel van de federatie.
Nadat het wedstrijdblad afgetekend is door de beide kapiteins en de SR mag niets meer gewijzigd worden aan het wedstrijdblad. Indien inbreuken worden vastgesteld wordt de frauderende ploeg bestraft met een forfait voor de desbetreffende wedstrijd.

Item 38 Uitstel van wedstrijden

Eenmaal een terrein onbespeelbaar verklaard werd door een scheidsrechter of een comité, mag voor de rest van het betreffende dagdeel (voormiddag: 9-13u, namiddag: 13u-17u of avond: 17u-21u) niet meer op dat terrein gespeeld worden.

Voorrang wedstrijden bij onbespeelbaarheid terrein:

a. In geval van opeenvolging van wedstrijden: de eerst geplande wedstrijd (vroegste aanvangsuur) wordt gestart op het op dat moment bespeelbare terrein. Wedstrijden die later gepland zijn, worden – indien geen bespeelbare terreinen beschikbaar zijn – uitgesteld.
b. In geval van wedstrijden met eenzelfde aanvangsuur: de wedstrijden in de hoogste reeks worden gespeeld op het bespeelbare terrein. De andere wedstrijden worden uitgesteld

1. Algemeen uitstel
Algemeen uitstel wordt beslist door de weercommissie. Deze commissie is samengesteld uit afgevaardigden van de werkende comités. Leden kunnen voorgedragen worden door hun comité aan de raad van bestuur. De beslissing over algemeen uitstel wordt bekend gemaakt op vrijdagavond om 18u00 op www.krachtbal.be en via diverse multimedia. In geval van plaatselijk uitstel: zie punt 2

2. Plaatselijk uitstel:
a. Vooraf: op basis van een controle door een gebrevetteerd scheidsrechter, kan beslist worden tot plaatselijk uitstel. Zodra bekend en ten laatste tegen vrijdag 18u

wordt die info aan de federatie overgemaakt en kenbaar gemaakt via www.krachtbal.be
b. Indien vooraf geen beslissing noodzakelijk was: wordt door de scheidsrechter beslist. Bij extreme modder of hard bevroren ondergrond moeten wedstrijden uitgesteld worden. Extreme modder = er kunnen geen rechte lijnen getrokken worden die een minimum aan tijd zichtbaar blijven + kans op kwetsuren neemt onverantwoord toe.
De scheidsrechter verwittigt de secretaris van het NSC die de nodige maatregelen treft. Wanneer een wedstrijd van de fanionploeg ter plaatse uitgesteld wordt en de wedstrijd van de beloften werd voor het aanvangsuur van de beloftenwedstrijd als FF gemeld, dan worden beide wedstrijden opnieuw gepland door het NSC.

3. Speelverbod door de gemeentelijke overheid moet gestaafd worden met een officieel document.

Item 39 Toestand van het wegennet:

Is de toestand van de wegen te slecht om de verplaatsing te maken dan moet de secretaris van het NSC zo snel mogelijk verwittigd worden. De secretaris van het NSC doet het nodige.

Item 40 Onvoorziene omstandigheden:

- Bij motorpech of een ongeval verwittigt de betrokkene de secretaris van het NSC, die de nodige maatregelen neemt. Naderhand moeten de schriftelijke bewijzen (wegenwacht, rijkswacht,...) bij de secretaris van het NSC ingediend worden.
- Bij uitzonderlijke weersomstandigheden tijdens de wedstrijd: 15 minuten onderbreking van de aan gang zijnde wedstrijd.

Item 41 Verzekering

Alle formulieren m.b.t. ongevallen moeten – binnen de acht dagen na het ongeval - opgestuurd worden naar het secretariaat van de federatie.
Extra medische informatie (bv. een ev. operatie die eerst niet nodig was maar uiteindelijk wel noodzakelijk blijkt) moet altijd zo snel mogelijk op bovenstaand adres gemeld worden.

Item 42 Avondwedstrijden

Definitie: avondwedstrijd = een wedstrijd die effectief start na 17u00 m.a.w. een wedstrijd mag niet starten na 17u00 zonder geldig attest m.b.t verlichting. Uitzondering: vanaf **1 november tot en met 31 maart** mag een wedstrijd niet starten na 16u00 zonder geldig attest m.b.t. verlichting.
Het verlichtingsattest wordt bij elke wedstrijd voorgelegd aan de scheidsrechter.

1° Normen verlichting:
De regel geldt voor alle afdelingen.
Regel

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

Het gemiddelde van de waarden van de tien meetpunten moet minstens 80 Lux bedragen.

Absoluut minimum

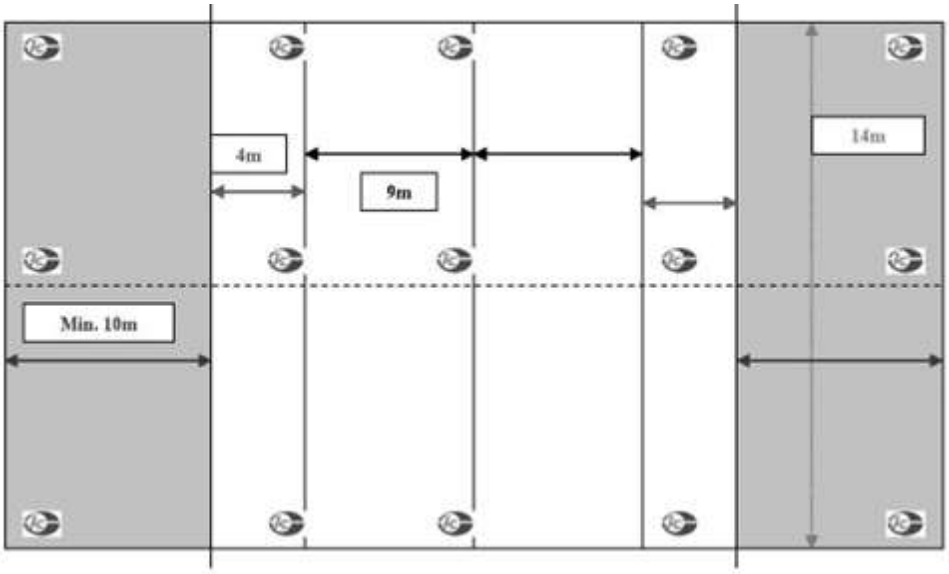
Nergens op het terrein mag de lichtsterkte minder zijn dan 75% van het voorgeschreven gemiddelde.

Metingen

De metingen worden uitgevoerd door de federatie. Clubs die avondwedstrijden wensen te spelen vragen de federatie om de nodige metingen te komen uitvoeren.

Meetpunten (15)

- Snijpunt achterlijn doelgebied en zijlijn links > beide doelgebieden (2)
- Snijpunt achterlijn doelgebied en zijlijn rechts > beide doelgebieden (2)
- Snijpunt vrije worplijn en zijlijn links > beide kanten van het veld (2)
- Snijpunt vrije worplijn en zijlijn rechts > beide kanten van het veld (2)
- Snijpunt middellijn en zijlijn links (1)
- Snijpunt middellijn en zijlijn rechts (1)



2° Clubs kunnen enkel avondwedstrijden spelen als ze in het bezit zijn van een geldig controle attest uitgeschreven door de federatie.

3° Uitvallen van verlichting

- Langer dan 15': de aan de gang zijnde wedstrijd wordt uitgesteld.
- Indien hersteld binnen de 15' wordt de wedstrijd verder gezet en volgen de andere geplande wedstrijden aansluitend.
- Is het defect niet hersteld binnen het uur dan worden alle wedstrijden van die dag gepland ná het defect, uitgesteld.

Item 43 Officials

Officials moeten minstens tot de categorie U18 behoren.

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

Bij wedstrijden op neutraal terrein worden de officials voorzien zoals bij normale competitiewedstrijden.

a. Scheidsrechters

- Bij carpooling van scheidsrechters/grensrechters heeft enkel de bestuurder recht op vergoeding van de verplaatsingskosten.
- Wanneer een wedstrijd niet doorgaat door een laattijdig forfait (zie A12) of een andere reden (bvb. te weinig spelers aanwezig) en de scheidsrechter genoodzaakt is ter plaatse te blijven om nadien nog een wedstrijd te leiden, heeft hij voor de wachttijd recht op een vergoeding gelijk aan de wedstrijdvergoeding.
- Scheidsrechters dragen de officiële uitrusting van de federatie.
- Bij afgelasting ter plaatse krijgt de scheidsrechter naast zijn verplaatsingskosten ook de vergoeding voor één wedstrijd uitbetaald.
- Scheidsrechterskosten voor (test)(competitie)wedstrijden op neutraal terrein: zie item 48 punt 5
- Scheidsrechters zijn minstens een kwartier voor aanvang van de eerste wedstrijd aanwezig om de administratieve formaliteiten te vervullen.

b. De kandidaat-scheidsrechter

De kandidaat-scheidsrechter, door het scheidsrechterscomité aangeduid om een wedstrijd te leiden, heeft dezelfde bevoegdheid als een gebrevetteerd scheidsrechter. Zijn beslissingen zijn dus ook definitief.
Een kandidaat-scheidsrechter moet lid zijn van de federatie.

c. Gelegenheidsscheidsrechters

Wanneer voor een wedstrijd geen scheidsrechter komt opdagen zullen beide ploegen, in gezamenlijk overleg, een gelegenheidsscheidsrechter aanduiden. Beide ploegen zullen voor akkoord tekenen op het aantekenblad.
Wanneer een van beide ploegen een voorgestelde gelegenheidsscheidsrechter niet aanvaardt, zullen de redenen van de weigering eveneens op het aantekenblad geschreven worden.
Wanneer een wedstrijd gespeeld wordt met een gelegenheidsscheidsrechter, dan heeft deze dezelfde bevoegdheid als een aangeduide scheidsrechter. De gelegenheidsscheidsrechter moet lid zijn van de federatie.

Item 44 Meerdere ploegen in dezelfde categorie/reeks

In schiftingswedstrijden mogen spelers van ploeg wisselen, bij play-offs / nacompetitie in de reeks voor de titel niet. Controle aan de hand van de wedstrijdbladen. Sanctie bij overtreding: FF voor beide ploegen.

Item 45 Uitlenen van jeugdspelers

Clubs kunnen jeugdspelers voor de duur van één competitie uitlenen aan een andere club. Daartoe moet een overeenkomst, ondertekend door de beide clubs, overgemaakt worden aan de federatie. De overeenkomst vermeldt minstens naam,

adres, leeftijd, categorie van de speler en de specifieke competitie waar de overeenkomst geldig is. De speler blijft lid van zijn/haar oorspronkelijke club.

Item 46 Testwedstrijden

De betrokken clubs moeten minstens 5 kalenderdagen voor een ev. testwedstrijd telefonisch of via e-mail worden verwittigd.

Item 47 Toegankelijkheid accommodatie

De accommodatie/kleedkamers van de thuisploeg moet minstens 45 minuten voor aanvang van de eerste wedstrijd toegankelijk zijn voor de bezoekers. Tekorten dienaangaande worden vermeld op het wedstrijdblad.

⇨ **Bij regionale instaptornooien:**

- De organiserende clubs is minstens één uur voor aanvang eerste wedstrijd aanwezig
- Bij ongunstige weersomstandigheden in de dagen voor het tornooi, moet de organiserende club anderhalf uur voor de wedstrijden de terreinen controleren en bij ev. onbespeelbaarheid de secretaris van het sportcomité verwittigen.

Item 48 Beker van België

Er wordt een afzonderlijke bekercompetitie georganiseerd voor seniors dames- (afzonderlijk voor 1ND en lagere reeksen) en herenploegen (afzonderlijk voor 1NH/2NH en lagere reeksen) en voor de afzonderlijke jeugdreeksen.

Als een club met meerdere ploegen wil inschrijven (heren, dames, U18, U16, U14, U12) moet zij de namen van de spelers per ploeg opgeven ten laatste 24u vóór de loting van de eerste bekerwedstrijd. Die namenlijst is bindend voor de rest van de lopende bekercompetitie d.w.z. dat geen andere spelers dan diegenen die op de namenlijst van die ploeg voorkomen, kunnen meespelen.
Een U20/senior mag meespelen bij de bekerploeg lagere reeks zolang hij in de competitie geen 5 maal (of meer) heeft deelgenomen bij wedstrijden van een hogere reeks en op voorwaarde dat voldaan wordt aan de voorwaarden mbt vermelding op ev. namenlijst.
Uitzondering: bij de jeugd mogen spelers die nog niet aangesloten waren op moment van de eerste lottrekking aan een lijst toegevoegd worden.
Indien geen namenlijst wordt doorgestuurd, wordt enkel de ploeg uit de hoogst ingeschreven reeks weerhouden.

Forfait: indien een ploeg forfait geeft voor een ev. heenwedstrijd van de beker dan dient de terugwedstrijd niet meer gespeeld te worden.

1. **INSCHRIJVINGEN**

   De inschrijvingen gebeuren conform de procédure die door de federatie bepaald werd. Uiterste datum van inschrijving is vermeld.

Het inschrijvingsrecht bedraagt 20 € per ploeg voor de seniors en 10 € per ploeg bij de jeugd + 5 euro per club als bijdrage in de portkosten voor de verzending wedstrijdbladen.

De wedstrijden worden door het lot bepaald. Een thuisploeg kan, in onderling overleg met de tegenstrever, zijn thuisrecht afstaan. Wanneer een wedstrijd op de gestelde datum door onbeschikbaarheid van het terrein niet kan doorgaan op het veld van de ploeg die eerst uitgetrokken wordt, verliest die het thuisrecht.
De verliezer is voor het verdere verloop van de bekercompetitie uitgeschakeld.

De wedstrijdduur is dezelfde als in de competitie. Bij een gelijkspel worden twee verlengingen van 5 minuten gespeeld. Is de stand dan nog gelijk, dan worden door iedere ploeg vier vrije worpen genomen. Men gaat zo door tot de winnaar gekend is (steeds reeksen van 4 vrije worpen per ploeg afwisselend genomen). De vrije worpen moeten genomen worden door de **vier spelers die onmiddellijk na de verlengingen door de coach of de kapitein worden aangeduid en waarvan de namen op het wedstrijdblad ingeschreven staan.** De vrije worpen worden één per één en door de beide ploegen afwisselend genomen.
Opgelet: deze vrije worpen leveren ongeacht de werpwijze (nek-/ rugworp) telkens 1 (één) punt op.
Voor het opstellen van de verdediging mogen alleen spelers die op het wedstrijdblad ingeschreven staan, opgesteld worden.

2. HALVE FINALES

De halve finales worden in één wedstrijd gespeeld op het terrein en het moment dat bij de eerste lottrekking van wedstrijden via lottrekking bepaald werd. Clubs die interesse hebben om de halve finales te organiseren melden dit aan de KVKBF bij inschrijving voor de bekercompetitie.

3. FINALES

De finales zullen betwist worden op de terreinen van de club die uit de kandidaten verkozen wordt door de Raad van Bestuur. **Datum**: zie draaiboek competitie

4. AANDUIDING SCHEIDSRECHTERS

De scheidsrechters worden aangeduid door de provinciale comités tot en met de halve finales. Voor de finales worden de scheidsrechters en grensrechters aangeduid door het scheidsrechterscomité van de regio waar de finales doorgaan.

5. SCHEIDSRECHTERSKOSTEN

De scheids- en grensrechterskosten vallen steeds ten laste van de thuisploeg **(uitzondering bij wedstrijden op neutraal terrein worden de kosten door beide ploegen gedeeld – de organiserende club betaalt en stuurt een overzicht naar de federatie die het via de clubrekening verrekent.**) Voor de finale vallen de kosten ten laste van de federatie.

6. VERFRISSINGEN

De thuisploeg moet instaan voor de nodige verfrissingen. Bij wedstrijden op neutraal terrein en voor finales worden de kosten door de organiserende club betaald.

7. UITSTEL

De scheidsrechter beslist ter plaatse over het al of niet uitstellen. Bij eventuele periodieke onderbreking moet, na de wachttijd van dertig minuten, de wedstrijd verder gespeeld worden. Zie ook item 38.

8. KLACHTEN, VOORBEHOUDEN EN BEROEPEN

Klachten ivm bekerwedstrijden moeten aangetekend binnen de 2 werkdagen na de wedstrijd verzonden worden naar het Nationaal Sportcomité (adres: cfr. krachtbal.be), zo niet worden ze ambtshalve nietig verklaard.

Klachten en voorbehouden worden behandeld binnen de week na de wedstrijd. Het NSC kan de behandeling toevertrouwen aan het bevoegd comité op basis van de aard van klacht en conform het reglement van inwendige orde.

Beroep tegen een uitspraak wordt door het Beroepscomité behandeld binnen de veertien dagen na ontvangst van het beroep. Het beroep moet binnen de drie werkdagen na de ontvangst van de uitspraak toekomen bij de secretaris van het Beroepscomité.

De verdere afhandeling van een klacht, voorbehoud of beroep gebeurt volgens de voorziene procedure van het Reglement van Inwendige Orde.

9. WEDSTRIJDBLADEN

zie item 37

10. VOORGIFT

Er wordt een voorgift van 3 punten per wedstrijd en per reeks verschil toegekend, met een max. van 6 punten. Deze voorgift wordt voor de aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdblad ingeschreven en op het scorebord aangeduid.

11. OFFICIALS

In alle bekercompetities moet men het aantal officials hebben zoals in de nationale senioren reeksen. De coach is een official in de reeksen U12-U14-U16.

Item 49 Balvaste omheining.

De clubs die inschrijven voor een fanionreeks beschikken over een balvaste omheining. Die omheining

- heeft bij voorkeur een hoogte van 80 cm
- staat bij voorkeur op minstens 3 m. (strikte min. = 2 meter) en max. 7 meter van de zijlijn van het terrein
- is een effectieve omheining
- zorgt er voor dat de bal terugkaatst in de richting van het veld
- is tijdens de wedstrijd rondom het veld gesloten

Geen noodzakelijke omheining zal resulteren in een forfait voor de desbetreffende wedstrijd(en).

Wanneer er onbeperkte doelgebieden zijn, mag de balvaste omheining niet dichter dan 20 meter van de doellijn staan, maar er moet in alle gevallen een balvaste omheining staan in de reeksen waar deze bepaling geldt.

- De wedstrijden van het fanionteam worden gespeeld met balvaste omheining.
- Ook in lagere reeksen is een balvaste omheining wenselijk.
- Alle finales en eventuele testwedstrijden gaan steeds door op een terrein met balvaste omheining.

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

DEEL III: Aantekenblad

EXEMPLAAR THUISPLOEG	
AFDELING	REEKS
MATCH NR.	GEPLAND AANVANGSUUR
DATUM	WERK. AANVANGSUUR

1. THUISPLOEG :

NAAM	VOORNAAM	RUGNR	DEELN.	V	IB
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					

COACH	
KAPITEIN	
GRENSR. 2e HELFT	
AANTEKENAAR / SCORER:	
TERREINAFGEVAARDIGDE	

TIME - OUT	1eH			2eH		

NR.	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL
	1		16		31		46		61
	2		17		32		47		62
	3		18		33		48		63
	4		19		34		49		64
	5		20		35		50		65
	6		21		36		51		66
	7		22		37		52		67
	8		23		38		53		68
	9		24		39		54		69
	10		25		40		55		70
	11		26		41		56		71
	12		27		42		57		72
	13		28		43		58		73
	14		29		44		59		74
	15		30		45		60		75

RECHTSTREEKS BUITENSPEL:							

2. BEZOEKERS:

NAAM	VOORNAAM	RUGNR	DEELN.	V	IB
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					

COACH	
KAPITEIN	
GRENSR. 1e HELFT	
TIJDOPNEMER	

TIME - OUT	1eH			2eH		

NR.	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL	NR	DOEL
	1		**16**		**31**		**46**		**61**
	2		**17**		**32**		**47**		**62**
	3		**18**		**33**		**48**		**63**
	4		**19**		**34**		**49**		**64**
	5		**20**		**35**		**50**		**65**
	6		**21**		**36**		**51**		**66**
	7		**22**		**37**		**52**		**67**
	8		**23**		**38**		**53**		**68**
	9		**24**		**39**		**54**		**69**
	10		**25**		**40**		**55**		**70**
	11		**26**		**41**		**56**		**71**
	12		**27**		**42**		**57**		**72**
	13		**28**		**43**		**58**		**73**
	14		**29**		**44**		**59**		**74**
	15		**30**		**45**		**60**		**75**

RECHTSTREEKS BUITENSPEL:							

3. SCHEIDSRECHTER:

TIME-OUT door SR	1e H					2e H				

VOORBEHOUD door kapitein (≤16j: door coach) - vermelden: naam + reden van het voorbehoud + score op dat moment

-
-

handtekening kapitein

-
-

handtekening scheidsrechter

UITSLUITING - vermelden: naam + reden uitsluiting + score op dat moment //// **ANDERE OPMERKINGEN**

-
-
-
-

MATERIËLE INRICHTING

TERREIN	OK / NIET OK
OMKLEEDKAMERS (proper, verwarmd,..)	OK / NIET OK
DOUCHES (proper, verwarmd, warm water,..)	OK / NIET OK
AANTEKENTAFEL	OK / NIET OK
SCOREBORD	OK / NIET OK
GRENSRECHTERSVLAG	OK / NIET OK
E.H.B.O.	OK / NIET OK
BAL	OK / NIET OK
KENTEKEN GRENSR.	OK / NIET OK
VERLICHTING	OK / NIET OK

Grijze vakken: door de SR of met toestemming van de SR

KWETSUREN: noteren op keerzijde a.u.b

SCORE	Thuisploeg	Bezoekers
1ste H		
2de H		
TOTAAL		

Handtekening kpt. thuisploeg

Handtekening kpt. bezoekers

Handtekening scheidsrechter

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

DEEL IV: Tekens scheidsrechter

1. Aanduiden werpplaats

a. Gans de lijn: armbeweging van heup- tot schouderhoogte

b. Vaste plaats

2. Doelpunt

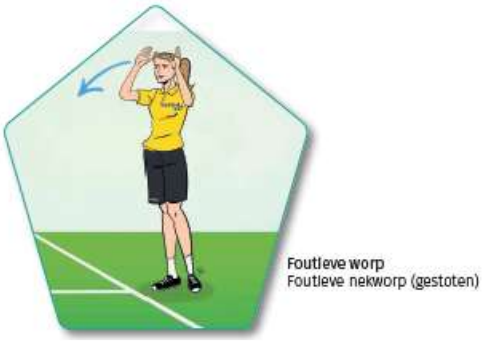
a. 1 punt

b. 2 punten

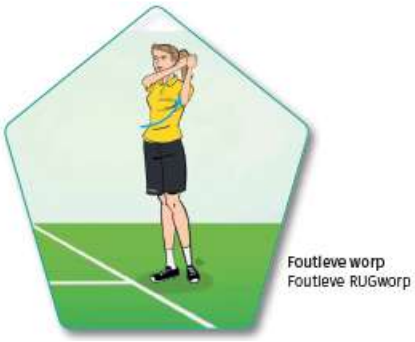
© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

3. Foutieve worp

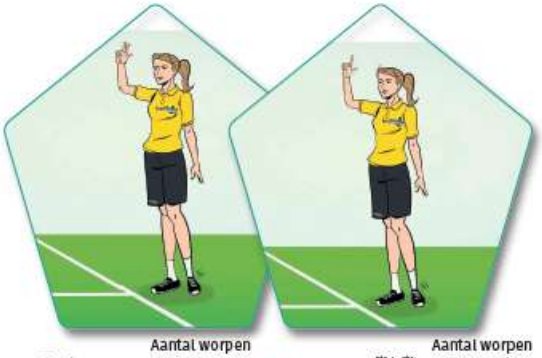
a. Foutieve nekworp

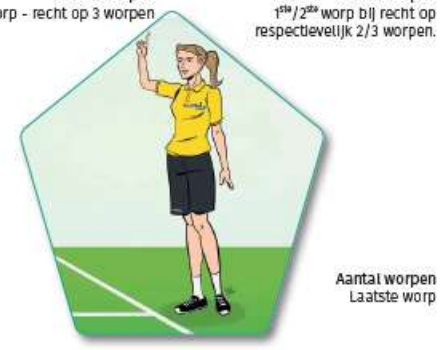


b. Foutieve rugworp



4. Aantal worpen





© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

5. Verplaatsen van de werpplaats

a. Van de scheidsrechter weg

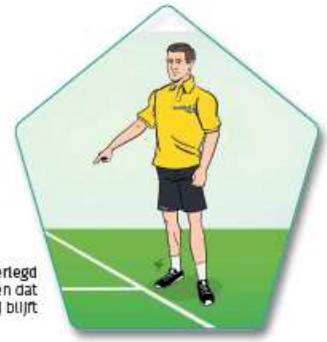
Verplaatsen van de werpplaats
Van de scheidsrechter weg

b. Naar de scheidsrechter toe

Verplaatsen van de werpplaats
Naar de SR toe - gestrekte armen
naar borst brengen

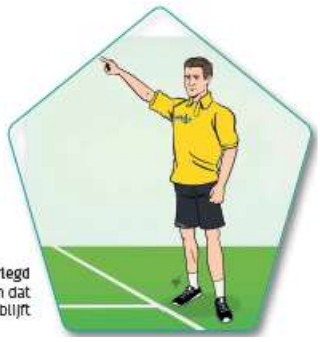
6. Werpplaats niet verlegd

a. Van de scheidsrechter weg (werpplaats blijft dichtbij)



Werpplaats NIET verlegd
Van de SR weg - tonen dat
werpplaats dichtbij blijft

b. Naar de scheidsrechter toe (werpplaats blijft overkant)



Werpplaats NIET verlegd
Naar de SR toe - tonen dat
werpplaats aan de overkant blijft

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

7. Voorwaartse pas

8. Buitenspel

a. Aan de overkant SR b. Zelfde kant SR

9. ~~Doelworp~~ Laatste worp rechtstreeks buitenspel / 3x is vrije worp

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

10. Bal gevangen

11. Time-out

12. Einde speelhelft

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

13. Bal tegen speler eigen ploeg

14. Vervanging = molentje

15. Overtreding 5 seconden regel

= gespreide vingers + juiste werpplaats aanduiden

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

16. Hinderen op minder dan 2 meter van de werpplaats

= speler aanduiden + met 2 vingers aanduiden dat het om de 2-meter regel gaat.

17. Opzettelijk persoonlijk contact

= met vuist in handpalm slaan

18. Zijdelings afwijken

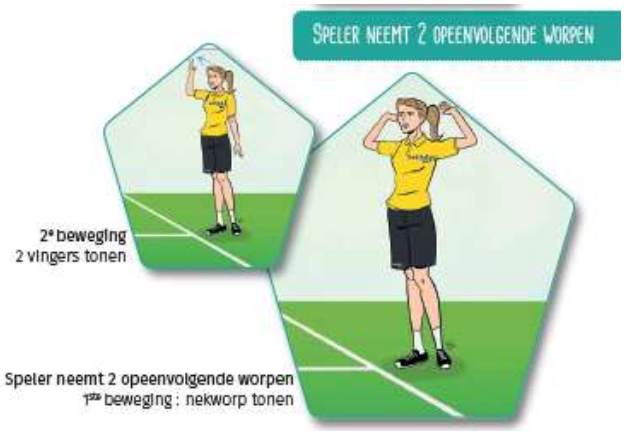
= 2 handen voor de borst – 1 hand maakt voorwaartse beweging

© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

19. Voorbij de werpplaats lopen

20. Vrije worp ongeldig

21. Speler neemt 2 opeenvolgende worpen na elkaar



© KVKBF vzw – KRACHTBAL-SPORT+

krachtbal

22. Vrije worp

= 1 arm zijwaarts in de richting van de vrije worp

Vrije worp
Arm zijwaarts in de richting van de vrije worp