

KRACHTBAL U8 – U10 – U12

Algemeen:

- U10 en U12 mogen van instaptornooi naar competitie U12 en terug.
- Er mag in een weekend slechts aan 1 vorm (instaptornooi of competitie) deelgenomen worden.

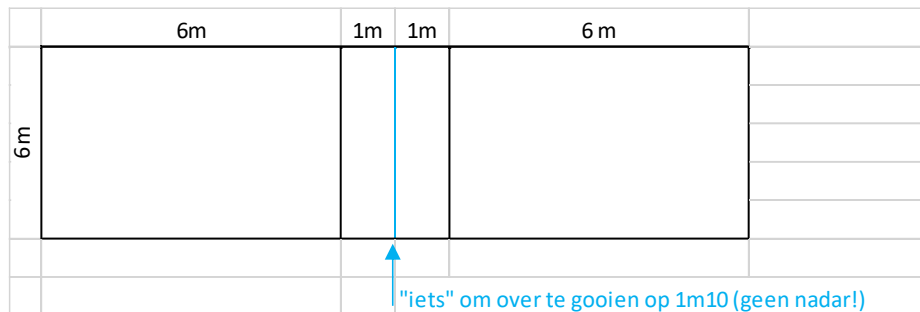
INSTAPTORNOOIEN U8-U10-U12

1. Praktisch - algemeen

- Inschrijven kan met een ploeg of met een aantal spelers (waar dan samen met anderen een ploeg gevormd wordt)
- Inschrijven tegen de maandagavond voor het toernooi – wedstrijdschema beschikbaar op woensdagmiddag.
- We streven naar 3 wedstrijden per ploeg per instaptornooi.
- Richtlijn: coaches zorgen dat – waar om beurten gooien niet verplicht is - ALLE spelers tijdens een wedstrijd voldoende aan bod komen als werper.

2. U8-instap

a. Terrein



b. Spelvorm / spel- en speelregels

- 3 tegen 3
- Bal = huidige oranje bal maar opgevuld met moussevlokken. (Gewicht < 800gr?)
- Iedere speler gooit om beurt.
- Ploegen mogen om beurt werpen vanaf de eigen doellijn over "iets" – hoogte 1m10 (cfr. afbeelding) – GEEN nadar!
- Verdedigers staat in vrije opstelling op of achter de eigen doellijn (niet dichter)
- Bal op de grond in doelzone = doelpunt
- Buitspel: geen sanctie – coaches moedigen vangen van de bal sterk aan.
- Vervanging van een speler kan op elk moment.

c. Organisatie

- Gezamenlijk opwarmingsmoment voor de eerste wedstrijd = op startuur instaptornooi.

1. In te vullen door de gastclub (bv. tikspel, werpen, vangen,...)
2. Duur: 15' (+ 5' om zich naar terrein wedstrijd 1 te begeven = 20')
- ii. Centraal start- en stopsignaal.
- iii. Duur wedstrijden: 2 x 7', 1' om van kant te wisselen, 5' pauze tussen wedstrijden = 20' per wedstrijd
- iv. Coaches zijn de scheidsrechters.
- v. Geen scores.

3. U10-instap

a. Terrein

- Vrije worplijnen van competitieveld = doellijnen U10
- Vrije worplijn op 3m van die nieuwe doellijn.

		3m	6m	6m	3m	
9m						

b. Spelvorm / spel- en speelregels

- i. 4 tg 4
- ii. Bal van 800 gr. (oranje)
- iii. 4 worpen
- iv. Werpplaats kan niet verlegd worden
- v. Schermvorming is niet toegelaten
- vi. Doelpunt is altijd 1 punt (ongeacht of het een nek- of rugworp is)
- vii. Buitenspel: geen inworp – start van de aanval in het midden thv plaats waar bal buiten ging.
- viii. Balverlies bij:
 1. Voorbij de werpplaats lopen
 2. Foutieve techniek bij werpen
 3. Bal laten vallen
 4. Geven van voorwaartse pass
 5. In doelgebied van tegenstrever staan bij een worp
 6. Binnen het veld komen met de bal in de handen en terug buiten het veld lopen/stappen.
- ix. Vervanging van een speler kan op elk moment

c. Organisatie

- i. Duur wedstrijden: 2 x 10', 10' pauze tussen wedstrijden
- ii. Gastclubs zorgt voor de scheidsrechters – dan kan met leden vanaf U18.
- iii. Wel scores (= wedstrijdblad), geen klassemment.
- iv. Centraal start- en stopsignaal

4. U12-instap

- a. **Terrein** = competitieterrein cfr. RCVK
- b. **Spelvorm / spel- en speelregels**
 - i. Cfr. RCVK maar
 - 1. Schermvorming niet toegelaten
 - 2. Vervanging van een speler kan op elk moment
- c. **Organisatie**
 - i. wel score (=wedstrijdblad) – geen klassement
 - ii. Duur wedstrijden: 2 x 10', 10' pauze tussen wedstrijden

WEKELIJKE COMPETITIE – U12

- a. **Terrein** = competitieterrein cfr. RCVK
- b. **Spelvorm**
 - i. Cfr. RCVK
- c. **Organisatie**
 - i. Wel score – wel klassement
 - ii. 2 inschrijfmomenten per competitie
 - 1. Bij start van competitie – cfr. inschrijvingsformulier competitie
 - 2. Begin december van de lopende competitie
 - 3. Inschrijven op moment 1 = ingeschreven voor deel 2 (tenzij men schriftelijk uitschrijft op moment 2)
 - iii. Voor deel 1 van de competitie
 - 1. Zoveel mogelijk wedstrijden per ploeg.
 - 2. Uitgestelde wedstrijden worden NIET gespeeld
 - iv. Voor deel 2 van de competitie wordt de reeks gesplitst rekening houdend met het totaal aantal ploegen
 - 1. Bij ongelijk aantal gespeelde wedstrijd wordt aantal behaalde punten gedeeld door aantal gespeelde wedstrijden om de plaats te bepalen.
 - 2. Bovenste deel van de rangschikking (aantal te bepalen op basis van totaal ingeschreven ploegen na moment 2) speelt voor de kampioenstitel – terug starten met 0 punten
 - 3. Onderste deel wordt aangevuld met inschrijvende ploegen van moment 2 en ev. verder opgesplitst indien noodzakelijk door groot aantal ploegen.
 - 4. Zoveel mogelijk wedstrijden per ploeg
 - 5. Uitgestelde wedstrijden worden WEL gespeeld.